

1. Общие положения

- 1.1. Настоящий регламент определяет порядок организации и проведения виртуальных гоночных заездов на базе симулятора Gran Turismo 7 (далее – GT7) в рамках командного многоэтапного соревнования MAGNUM – Group 4 Championship (далее – Чемпионат).
- 1.2. Организатором соревнования сообщество Gran Turismo 7 / MAGNUM (далее – MAGNUM).
- 1.3. Контакты Организатора:

Официальное лицо	Telegram	VKontate	PSN Name
Дмитрий Мартвых	https://t.me/Magnum777	https://vk.com/im?sel=657419933	Martvykh_001

- 1.4. При проведении соревнования Организатор и участники должны руководствоваться:
 - Общим регламентом соревнования (далее – ОР) и приложениями к нему.
 - Регламентом этапа (далее – РЭ) и отборочного заезда.
 - Официальными и опубликованными решениями Организатора.

- 1.5. Информационные ресурсы:

- Сайт – gtcup.ru
- VK сообщество Gran Turismo 7 / MAGNUM – <https://vk.com/club224259934>
- VK группа (чат) – <https://vk.com/im?sel=c100>

Вся официальная информация публикуется на сайте сообщества gtcup.ru и в VK сообществе Организатора. Оперативная и особо важная информация доводится до участников лично посредством мессенджера VK.

- 1.6. Организатор оставляет за собой право применить наказание вплоть до исключения участника из соревнования по своему усмотрению за любые действия, которые противоречат правилам и духу соревнования.

2. Чемпионат

- 2.1. Чемпионат подразумевает под собой серию соревнований (далее – Этапов) и состоит из следующих аспектов:

- Публикация информации о проведении Чемпионата, а также регламентирующих документов.
- Регистрация участников и проведение всех заявленных Этапов.
- Подсчет промежуточных и итоговых результатов Чемпионата с определением победителя.

- 2.2. Каждый Этап состоит из следующих под-этапов:

- Публикации РЭ
- Предстартового брифинга
- Квалификационного заезда
- Гоночного заезда
- Публикации результатов Этапа

2.3. Список Этапов соревнования:

Этап	Трасса	Конфигурация	Длина	Дистанция (кругов)		
				Сплит 1	Сплит 2	Сплит 3
1	Circuit de Barcelona-Catalunya	Grand Prix	4 655 м	21	16	11
2	Suzuka Circuit	Полная трасса	5 807 м	19	14	9
3	Autodromo de Interlagos	Полная трасса	4 309 м	24	18	12

2.4. Даты проведения этапов:

Этап 1	Этап 2	Этап 3
15 марта 2024	23 марта 2024	29 марта 2024

2.5. РЭ этапов публикуются Организатором вместе с Общим регламентом.

3. Участники и регистрация

- 3.1. К участию в соревновании допускаются все желающие игроки, которые объединились в команды по два человека и подали соответствующую заявку, получив ответ от Организатора подтверждение о регистрации. Организатор обязан обновлять список зарегистрированных не реже чем раз в 24 часа.
- 3.2. Каждая команда самостоятельно назначает представителя. Заявку на регистрацию подает только представитель команды.
- 3.3. Регистрация проводится на странице соревнования - <https://www.gtcup.ru/competitions/magnum>
- 3.4. Регистрация начинается с момента ее открытия и закрывается за сутки до начала 1-го отборочного этапа.
- 3.5. Если после закрытия регистрации появляется новая команда, желающая участвовать в Чемпионате, то Организатор имеет право провести дополнительную регистрацию оставляя за собой право озвучить команде дополнительные условия.
- 3.6. Для подачи заявки на регистрацию представителю команды необходимо заполнить следующие данные:
 - Имя и фамилия **представителя команды** (фамилия может быть вымышленной).
 - Ссылка на личный профиль VK для связи с **представителем команды**.
 - Play Station Network Name **представителя команды** (далее – PSN Name).
 - Псевдоним Gran Turismo 7 **представителя команды** (второй ник-нейм, который настраивается в настройках GT7 (не является обязательным)).
 - Стартовый номер для участия (от 4 до 99) **представителя команды**. Номера с 1 по 3 могут занимать только призеры предыдущего сезона Кубка.

- Имя и фамилия **второго пилота команды** (фамилия может быть вымышленной)
 - Ссылка на личный профиль VK для связи со **вторым пилотом команды**.
 - Play Station Network Name **второго пилота команды** (далее – PSN Name).
 - Псевдоним Gran Turismo 7 **второго пилота команды** (второй ник-нейм, который настраивается в настройках GT7 (не является обязательным)).
 - Стартовый номер для участия (от 4 до 99) **второго пилота команды**. Номера с 1 по 3 могут занимать только призеры предыдущего сезона Кубка.
- Полное название команды
 - Сокращенное до трех символов название команды
 - Автомобиль для участия

Примечание: Заявка, составленная некорректно или не в полном объеме, может служить основанием для отказа в регистрации. Также основанием для отказа может послужить репутация игрока во время его участия в других соревнованиях.

- 3.7. В случае если два игрока заявили один стартовый номер, то приоритет получает игрок, чья заявка на регистрацию команды наступила раньше.
- 3.8. Состав участников чемпионата составляет 42 слота, которые будут поделены на 3 сплита.
- 3.9. Распределение по сплитам будет происходить по итогу отборочных заездов. Порядок распределения отображен в пункте 5.2 ниже.
- 3.10. Организатор обязан опубликовать список участников не позднее чем спустя 3 дня с момента окончания заключительного отборочного заезда.
- 3.11. Участник обязан не позднее чем за 1 сутки до начала первого этапа добавить в список контактов PSN Name игрока, который будет выполнять роль администратора лобби.

4. Требования к автомобилю

- 4.1. К участию в Чемпионате допускаются автомобили из категории Group 4 согласно списку:

Aston Martin Vantage Gr.4	Mazda Atenza Gr.4
Audi TT Cup '16	McLaren 650S Gr.4
BMW M4 Gr.4	Mercedes-Benz SLS AMG Gr.4
Bugatti Veyron Gr.4	Mitsubishi Lancer Evolution Final Edition Gr.4
Chevrolet Corvette C7 Gr.4	Nissan GT-R Gr.4
Dodge Viper Gr.4	Nissan SILVIA spec-R AERO (S15) Touring Car
Ferrari 458 Italia Gr.4	Peugeot RCZ Gr.4
Ford Mustang Gr.4	Porsche Cayman GT4 Clubsport '16
Genesis G70 GR4	Renault Sport Mégane Gr.4
GT by Citroën Gr.4	Renault Sport Mégane Trophy '11
Honda NSX Gr.4	Suzuki Swift Sport KATANA Edition Gr.4
Hyundai Genesis Gr.4	Toyota 86 Gr.4

Jaguar F-type Gr.4	Toyota GR Supra Race Car '19
Lamborghini Huracán Gr.4	Volkswagen Scirocco Gr.4
Lexus RC F Gr.4	

- 4.2. Каждый автомобиль ограничен балансом производительности (BoP). GT7 автоматически подбирает мощность и массу автомобиля для каждой трассы. Во время проведения заездов участнику доступны регулировка значений дифференциала и баланса тормозного усилия.
- 4.3. Допускаются следующие типы шин:
- Все составы гоночных шин (ГМ, ГС, ГЖ).
 - Промежуточные (ПР).
 - Дождевые (Д).
- 4.4. Допускаются диски с 5 гайками диаметром.
- 4.5. Требования по расклейке автомобиля указаны в Приложении 2 к данному регламенту.
- 4.6. На протяжении всего Чемпионата участникам запрещается производить замену автомобиля или вносить изменения в ливрее автомобиля.

5. Правила и порядок проведения заездов

5.1. Общие правила и порядок проведения:

- 5.1.1. Перед началом каждого Этапа (за исключением отборочного) Организатор обязан провести предстартовый брифинг для участников, в ходе которого рассказывает о порядке проведения заездов, подчеркивает нюансы правил и отвечает на вопросы. Вне зависимости от присутствия/отсутствия на брифинге непосредственное участие в Этапе будет означать, что участник ознакомлен со всей информацией, которая доводилась на брифинге.
- 5.1.2. Во время нахождения в лобби и до окончания официальных заездов участникам запрещается использование чата игры, кроме случаев необходимости донести оперативную и важную информацию до администратора лобби.
- 5.1.3. За одну минуту до начала каждого заезда администратор лобби обязан оповестить участников в чате игры сообщением «1 минута».
- 5.1.4. Администратор лобби или Организатор имеет право однократно дать задержку старта, но не более чем на 10 минут, если участник не может попасть в лобби из-за ошибок GT7.

Примечание: если администратору по причине ошибок GT7 не удастся дать старт, то на повторные попытки отводится не более 30 минут. По истечении этого времени Этап переносится на другую дату.

- 5.1.5. Организатор или администратор лобби имеет право остановить заезд, если сочтет невозможным его проведение по причине ошибок GT7.

5.1.6. В случае, если заезд был прерван по причине ошибок GT7, то решение по дальнейшим действиям Организатор будет принимать на основании имеющейся информации о прерванной гонке:

- Если гонка прервана в момент, когда лидером было пройдено 75% дистанции – гонка будет считаться состоявшейся, а Организатор будет фиксировать результат по количеству полных кругов, пройденных лидером.
- Если гонка была прервана в момент, когда лидером было пройдено менее 75% дистанции – гонка считается несостоявшейся, а Организатор назначает новый старт.
- Возможна ситуация, когда результат гонки будет полностью потерян, в таком случае Организатор может принять любое решение на свое усмотрение.

Эквивалент полных кругов каждого Этапа, равных 75% дистанции, отображен в РЭ.

5.1.7. Если во время официального заезда у участника происходит разрыв соединения, ввиду чего он вынужденно покидает лобби, подобное будет расценено как технический сход, а результат участника считается утерянным. Ответственности в данном случае Организатор не несет.

Примечание: если до технического схода участник преодолел 75% дистанции, его результат в данной гонке будет сохранен и классифицирован.

5.2. Отборочные заезды:

5.2.1. Отбор на Чемпионат состоит из 6-ти отборочных заездов. Заезды проходят в режиме квалификации. Каждый участник может участвовать только в одном отборочном заезде. Даты заездов опубликованы в общем регламенте.

5.2.2. Пилоты одной команды могут принимать участие в разных отборочных заездах.

5.2.3. Параметры лобби отборочных заездов отражены в РЭ отборочных заездов.

5.2.4. После окончания времени отборочного заезда участникам дается время на завершение круга, которое указано в Частном регламенте отборочных заездов.

5.2.5. После окончания каждого отборочного заезда участникам запрещается покидать лобби до команды Администратора лобби «Отборочный заезд завершен».

5.2.6. По окончании отборочного заезда Организатор фиксирует результаты участников.

По окончании всех отборочных заездов, Организатор составляет список команд в порядке сумм лучших времен круга ее пилотов по возрастанию.

Команды, которые по списку заняли позиции с 1 по 7 попадают в сплит №1, с 8 по 14 в сплит №2, с 15 по 21 в сплит №3.

5.2.7. В случае, если один или несколько игроков не принимали участия в отборочных заездах или не установили время круга (вне зависимости от причин), то будет считаться, что команды, в составе которых данные участники не прошли отбор.

Также Организатор оставляет за собой право для данных участников провести отдельный отборочный заезд на особых условиях.

5.3. Квалификация:

- 5.3.1. Между открытием лобби и стартом квалификационного заезда должно пройти не менее 10, но не более 15 минут.
- 5.3.2. Длительность квалификационных заездов отображена в РЭ.
- 5.3.3. Организатором во внимание принимаются все круги, зафиксированные GT7 и пройденные за время, отведенное на квалификацию. Место на старте для гоночного заезда определяется по следующему принципу: участник, показавший лучшее время круга, стартует первым, худшее – последним.
- 5.3.4. Если до момента технического схода участник установил квалификационное время, то он может сообщить его Организатору или администратору лобби для учета времени участника в результатах квалификации и составления стартовой ведомости для гоночного заезда. В течении 60 минут после окончания гоночного заезда участник обязан предоставить доказательства установки квалификационного времени. В противном случае результаты этапа данного участника будут аннулированы.

Примечание: в случае технического схода участнику, успевшему установить квалификационное время, рекомендуется обратиться к трансляции этапа для самостоятельного установления квалификационного времени (в том случае, если данный этап сопровождается трансляцией).

5.4. Гоночный заезд:

- 5.4.1. Между квалификацией и гоночным заездом должно пройти не менее 2, но не более 5 минут.
- 5.4.2. В Гоночном заезде могут принимать участие только те пилоты, которые участвовали в квалификационном заезде.

Примечание: В случае, если участник, который по каким-либо причинам не принимал участие в квалификационном заезде, выйдет на старт гоночного заезда, он может быть исключен Администратором лобби или его результат может быть аннулирован.

6. Результаты, классификация, распределение очков и определение победителя.

- 6.1. Классифицируются те участники, которые прошли минимум 75% дистанции от дистанции победителя заезда. При расчете количества кругов зачетной дистанции неполный круг округляется в меньшую сторону.
- 6.2. За каждый заезд классифицируемые участники получают очки в личный и командный зачет.
- 6.3. Очки за каждую гонку для личного зачета распределяются следующим образом:

1 место	2 место	3 место	4 место	5 место	6 место	7 место	8 место
24	21	19	17	15	14	13	12

9 место	10 место
11	10

Команде в командный зачет очки начисляются суммой очков участников команды.

За лучшее время круга классифицируемому участнику начисляется 1 дополнительных очков.

6.4. Победитель Этапа определяется наибольшим количеством очков, полученных за Этап в личном зачете.

6.5. Победитель Чемпионата в личном зачете определяется по сумме очков во всех проведенных Этапах.

Победитель Чемпионата в командном зачете определяется по сумме очков всех пилотов команды во всех проведенных Этапах.

При равенстве суммарных очков правило для определения преимущества в общем зачете должно быть следующим:

- а)** согласно лучшим результатам, полученных в ходе всех Этапов (вначале – по количеству побед (1-ых мест), при установлении нового равенства – согласно количеству 2-ых мест, далее – 3-их и т.д.);
- б)** в случае дальнейшего равенства – по лучшему результату в последней гонке.

6.6. Организатор обязан опубликовать результаты Этапа не позднее 5 дней с момента завершения этапа.

6.7. Организатор обязан опубликовать результаты Чемпионата, а также определить победителя Чемпионата в личном и командном зачете не позднее 7 дней с момента окончания последнего Этапа.

7. Протесты

7.1. Все участники имеют право подавать протест.

7.2. Право на подачу протеста действует 24 часа с момента завершения Этапа.

7.3. Протест должен подаваться Организатору на контакты, указанные в пункте **1.3** настоящего регламента.

7.4. В протесте указывается:

- Против кого или чего подается протест.
- Время гонки или номер круга, номер поворота (если такая информация имеется).
- Предмет протеста и требование.
- Ссылка на соответствующий пункт регламента.
- При необходимости прикрепить видеоматериал.

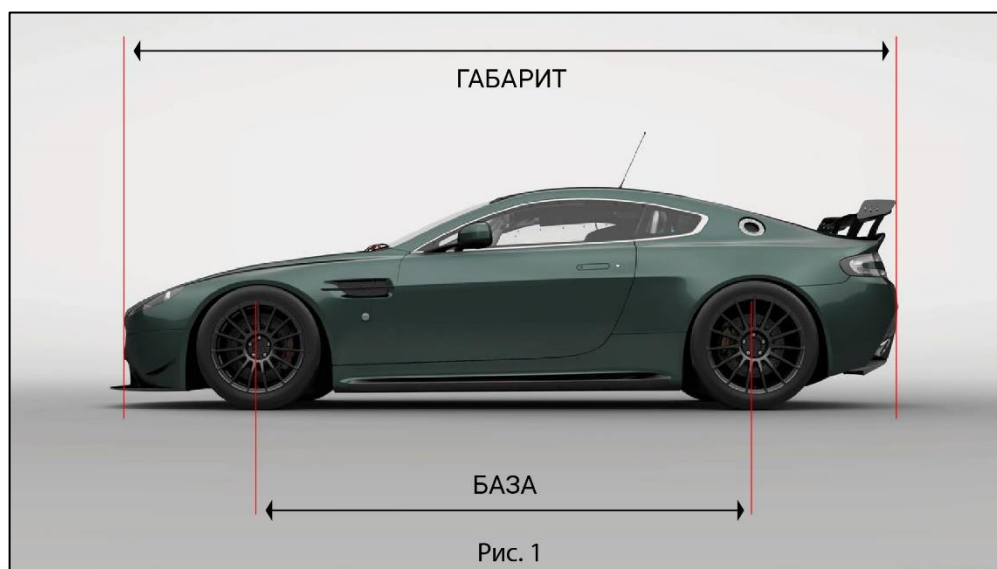
7.5. Не принимаются одиночные протесты, поданные против нескольких участников. Если субъектов протеста несколько, то протест должен подаваться против каждого участника отдельно.

7.6. Не принимаются коллективные протесты. Каждый участник должен подать свой протест отдельно.

- 7.7. При рассмотрении протеста Организатор обязан получить и учесть мнение стороны, против которой подается протест.
- 7.8. Публикация решения протеста происходит вместе с публикацией итоговых результатов Этапа или Кубка.

8. Обгоны, контроль над автомобилем, движение по трассе

- 8.1. Автомобиль, находящийся на трассе, может использовать всю её ширину.
- 8.2. Во время квалификации участник, как только на прямой его догнал другой автомобиль, скорость которого либо временно, либо постоянно выше его собственной, должен пропустить такой автомобиль при первой же возможности.
- 8.3. В гонке автомобиль, оказавшийся впереди другого автомобиля, обгоняющего его на круг (несколько кругов), обязан пропустить его при первой же возможности.
- 8.4. Дополнение к пунктам 8.2 и 8.3: обгоняющий участник обязан дать возможность круговому участнику выполнить данное условие регламента. Если при попытке обгона медленного или кругового участника произойдёт контакт по вине обгоняющего, то обгоняющий может получить наказание в зависимости от последствий инцидента.
- 8.5. Обгон, принимая во внимание обстановку в текущий момент, может осуществляться как справа, так и слева. Для защиты позиции разрешается на прямой один раз изменить траекторию движения. Применительно к настоящей статье, базой автомобиля считается пространство между осями его передних и задних колес. Будет считаться, что обгоняющий автомобиль «въехал в базу» обгоняемого, если передняя часть (габарит) обгоняющего автомобиля оказалась впереди оси заднего колеса обгоняемого автомобиля (рис. 1).



Если обгоняющий автомобиль при параллельном движении «въехал в базу» обгоняемого автомобиля до начала поворота, то каждый из участников должен оставить пространство шириной не менее чем в один автомобиль между своим автомобилем и краем гоночной дорожки. Если обгоняемый автомобиль уже начал манёвр прохождения поворота и находится на оптимальной для поворота (связки поворотов) траектории, а обгоняющий автомобиль «въехал в базу» только после

этого и оказался расположен не параллельно обгоняемому, а под углом к нему, то ответственность за возможное столкновение лежит на обгоняющем участнике.

- 8.6.** Систематические удары или касания в задний свес (в том числе не систематический «бамп-драфтинг») впереди идущего автомобиля повлекут за собой наказание.
- 8.7.** Участники должны вести автомобили всё время в пределах гоночной дорожки, обозначенной белыми линиями. Во избежание противоречий белые линии, определяющие края гоночной дорожки, рассматриваются как её часть, а поребрики – нет. Нарушением считается случай, при котором участник, покинув пределы гоночной дорожки, получает от штрафной системы GT7 штрафное время. Если автомобиль покинул пределы гоночной дорожки по каким-либо причинам без учёта пункта **8.8** ниже, спортсмен может вернуться обратно. Однако это может быть сделано только в тот момент, когда это будет безопасно для других игроков и без получения какого-либо преимущества. Спортсмен может быть наказан, если его автомобиль намеренно покинул пределы гоночной дорожки так, что ни одна часть автомобиля не сохраняет контакт с гоночной дорожкой.
- 8.8.** Опасная езда, т. е. повторение серьезных ошибок вождения или вождение, приводящее к видимому отсутствию контроля над автомобилем (выражающееся в повторяющихся выездах за пределы гоночной дорожки) может повлечь за собой наказание вплоть до исключения участника из соревнования.
- 8.9.** Движение автомобиля в контакте с барьером безопасности с целью получения преимущества запрещено и расценивается как «воллрайдинг».
- 8.10.** Контакты с автомобилями других участников запрещены. Принимать решение о наказании участника, который оказался виновником контакта, будет Организатор.
- 8.11.** Не разрешается двигаться по трассе неоправданно медленно, совершать беспорядочные манёвры или манёвры, считающиеся потенциально опасными для других участников.
- 8.12.** Снижение скорости движения для отбывания штрафного времени, назначенного системой штрафов GT7, происходит автоматически в местах, обозначенных желтыми маркерами по краям гоночной дорожки. Во время отбывания штрафа участник обязан сместиться с оптимальной траектории, чтобы пропустить других участников.
- 8.13.** В том случае, если GT7 по любой причине сделала автомобиль соперника прозрачным, движение сквозь прозрачный автомобиль запрещено. За инциденты или обгоны, связанные с движением сквозь прозрачный автомобиль, участник может получить наказание.
- 8.14.** Запрещено движение автомобилей по трассе в направлении, противоположном определённому трассой, если это не обосновано безопасным возвращением на трассу.
- 8.15.** В том случае, когда участник останавливает автомобиль во время соревнования вне зоны пит-лейн, вне зависимости от причин остановки такой автомобиль должен быть перемещён за пределы гоночной дорожки как можно скорее во избежание препятствования нормальному проведению соревнования.
- 8.16.** При выезде с пит-лейна запрещено пересекать белые линии, которые обозначают края гоночной дорожки. Пересечение данных линий может повлечь за собой наказание в форме дополнительного времени, добавленного к итоговому результату участника в данной гонке.

Приложение 1

Таблица пенализации



1. Таблица пенализации

Таблица пенализации является рекомендательной. Организатор вправе принять иное решение.

П.Р.	Нарушение	Штрафные санкции	
		Квалификация	Гонка
4	Несоответствие автомобиля участника техническим требованиям	Аннулирование результата	
5.1.2	Необоснованное использование чата лобби во время проведения соревнования	Предупреждение/исключение из заезда	
8.2 – 8.3	Игнорирование синего флага	+ 5 сек. к времени гонки	+5 сек. к времени гонки
8.5	Смена траектории более одного раза на прямой для защиты позиции	-	+3 сек. к времени гонки
	Выдавливание соперника за пределы трассы	Решение Организатора	+5 сек. к времени гонки
8.6	Систематические удары в задний свес впереди идущего автомобиля	Решения Организатора	+3 сек. к времени гонки
	Бамп-драфтинг (наказание для позади идущего)	Аннулирование результата или +30 сек. к времени гонки	+30 сек. к времени гонки
8.7	Обгон вне пределов трассы	Предупреждение	+10 сек. к времени гонки
	Опасное возвращение на трассу	+10 сек. к времени гонки	+30 сек. к времени гонки
8.8	Опасная езда	Предупреждение / исключение из заезда	
8.9	Волл-райдинг	+ 3 сек. к времени гонки	+3 сек. к времени гонки
8.10	Контакт с автомобилем другого участника без серьезных последствий и повреждений	Решение Организатора	Предупреждение/+3 сек. к времени гонки
	Контакт с автомобилем другого участника, приведший к вылету соперника за пределы трассы	Решение Организатора	+10 сек. к времени гонки
	Контакт с автомобилем другого участника, приведший к повреждениям автомобиля соперника	Решение Организатора	+10 сек. к времени гонки
	Намеренный контакт с автомобилем другого участника	Исключение из соревнования	
8.11	Неоправданно медленная езда или потенциально опасные маневры	Решение Организатора	
8.12	Нахождение на оптимальной траектории во время отбытия штрафа	Предупреждение/+3 сек.	
8.14	Движение в противоположном направлении	Исключение из соревнования	
8.16	Пересечение белой линии при выезде из с пит-лейна	Решение GT7 (возможно доп. наказание в виде +30 сек. к времени гонки)	
Прил. 2	Несоответствие расклейки автомобиля приложению 2 к текущему Регламенту	Предупреждение/отказ в старте.	

Приложение 2

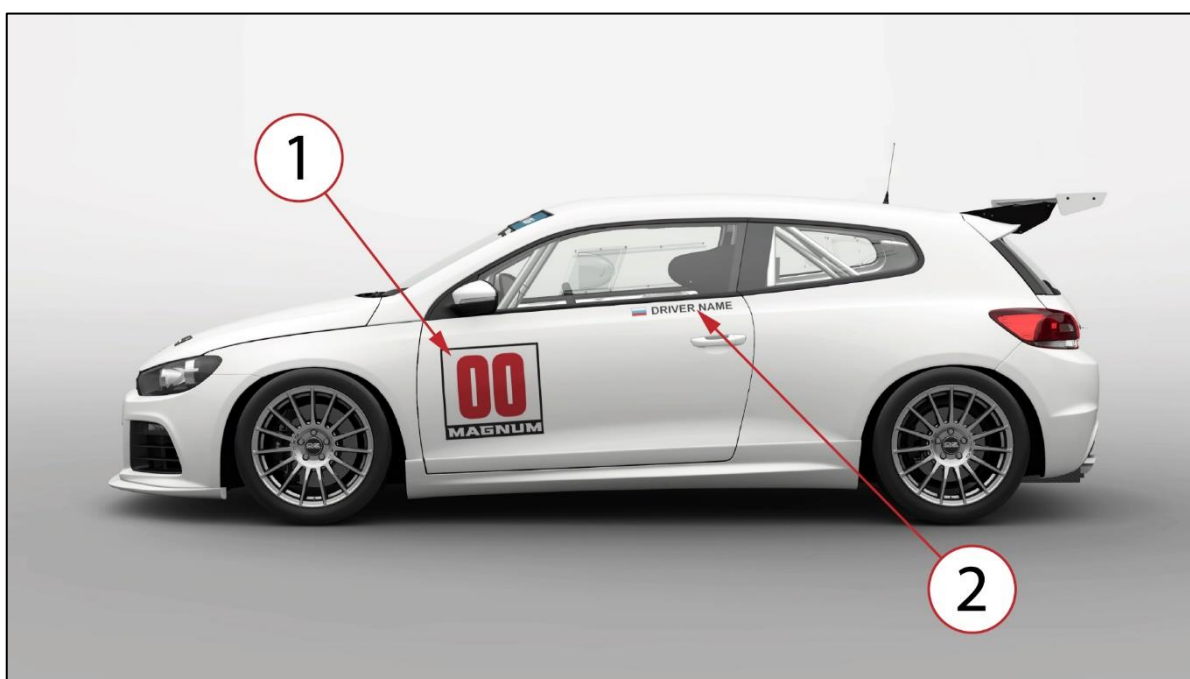
Схема расклейки автомобиля

MAGNUM

1. Общие требования

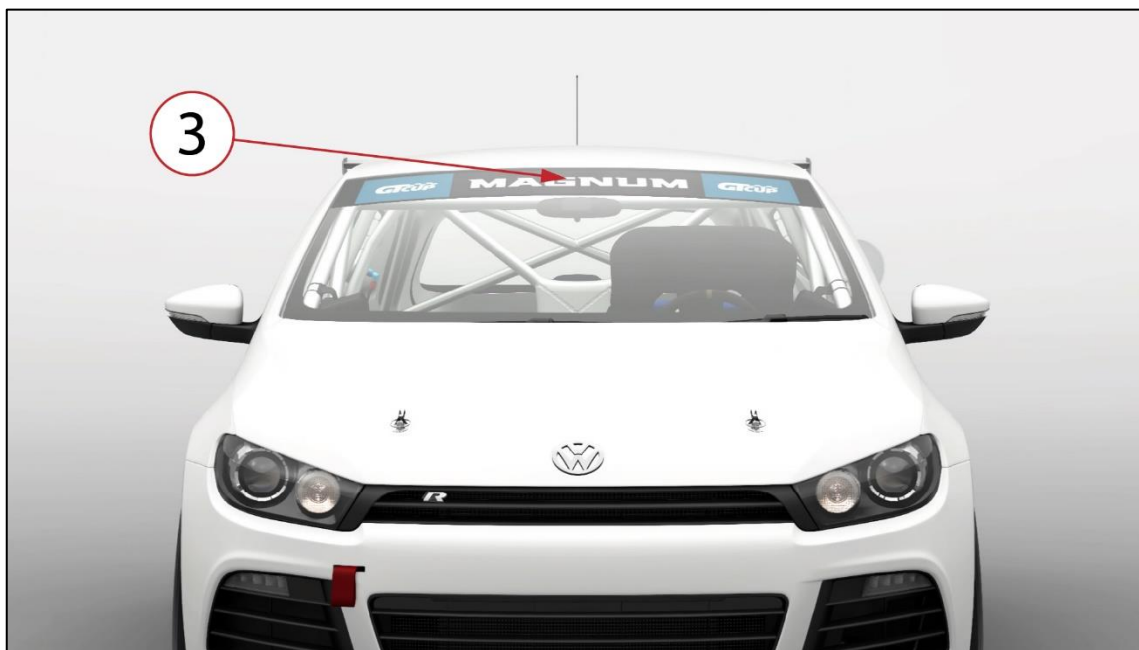
- 1.1. Ливрея автомобиля не должна нести в себе политический или оскорбительный характер как в прямой, так и в косвенной форме. На ливрее должны быть нанесены Организаторские наклейки в соответствии со схемой из данного приложения к Регламенту.
- 1.2. Организатор обязан обеспечить зарегистрированных участников комплектом стикеров до начала соревнования.
- 1.3. В комплекте присутствуют разные вариации наклеек как для темного фона, так и для светлого. Каждый участник сам вправе выбирать вариант стикера на свое усмотрение. Важно отметить, что каждый из стикеров **должен легко читаться и быть хорошо видимым в трансляции и на фотографиях**. Допускается незначительное изменение размера, угла или положения стикера.
- 1.4. Организатор вправе потребовать от участника внести изменения относительно нанесения организаторских наклеек. В случае несоблюдения данных требований Организатор имеет право отказать в старте участнику.

2. Схема нанесения наклеек side (рис. 1)



- № 1 – Плейт со стартовым номером с обеих сторон.
- № 2 – Национальный флаг с именем и фамилией пилота с обеих сторон.

3. Схема нанесения наклеек front (рис. 2)



- № 3 - Логотип «Magnum» и «GT Cup» на лобовом стекле.