

Общий регламент 2-го сезона Кубка NBP Mazda MX-5 Cup



1. Общие положения

- 1.1. Настоящий регламент определяет порядок организации и проведения виртуальных гоночных заездов на базе симулятора Gran Turismo 7 (далее – GT7) в рамках многоэтапного соревнования NBP - Mazda MX-5 Cup (далее – Кубок).
- 1.2. Организатором соревнования являются сообщества GT Cup и Not Bad Pilots (далее – NBP), которые несут солидарную ответственность за проведение Кубка.
- 1.3. Контакты Организатора:

Сообщество	Официальное лицо	Telegram	PSN Name
NBP	Антон Хайбуллин	t.me/not_second_pilot	second-pilott
GT Cup	Сергей Рябов	t.me/ryabovsergey	SergeyRyabov
e-mail: org@gtcup.ru			

- 1.4. При проведении соревнования Организатор и участники (см. п.3) должны руководствоваться:

- Общим регламентом соревнования (далее – ОР) и приложениями к нему.
- Регламентом этапа (далее – РЭ) и отборочного заезда.
- Официальными и опубликованными решениями Организатора.

- 1.5. Информационные ресурсы:

- Сайт – gtcup.ru
- Telegram канал GT Cup – t.me/gtcup_channel
- Telegram канал NBP – t.me/notbadpilots
- Telegram чат – t.me/gtcup_chat

Вся официальная информация публикуется на сайте Организатора gtcup.ru и в телеграм каналах. Оперативная и особо важная информация доводится до участников лично посредством мессенджера Telegram.

- 1.6. Организатор оставляет за собой право применить наказание вплоть до исключения участника из соревнования по своему усмотрению за любые действия, которые противоречат правилам и духу соревнования.

2. Кубок

- 2.1. Кубок подразумевает под собой серию соревнований (далее – Этапов) и состоит из следующих аспектов:
 - Публикация информации о проведении Кубка, а также регламентирующих документов.
 - Регистрация участников и проведение всех заявленных Этапов.
 - Проведение отборочных заездов.
 - Подсчет промежуточных и итоговых результатов Кубка с определением победителя.

Общий регламент 2-го сезона Кубка NBP Mazda MX-5 Cup



2.2. Каждый Этап состоит из следующих под-этапов:

- Публикации РЭ.
- Предстартового брифинга.
- Квалификационного заезда.
- Гоночного заезда 1.
- Гоночного заезда 2.
- Публикации результатов Этапа.

2.3. Список Этапов соревнования:

Этап	Трасса	Конфигурация	Длина	Гонка 1/2
1	Michelin Raceway Road Atlanta	Полная трасса	4 088 м	20 кругов
2	WeatherTech Raceway Laguna Seca	Полная трасса	3 602 м	18 кругов
3	Watkins Glen International	Длинная трасса	5 423 м	15 кругов
4	Mount Panorama	Полная трасса	6 213 м	13 кругов
5	Brands Hatch	Grand Prix Circuit	3 946 м	19 кругов
6	Autopolis	Полная трасса	4 674 м	15 кругов
7	Suzuka Circuit	Полная трасса	5 807 м	13 кругов

2.4. Даты каждого Этапа Организатор обязан опубликовать не позднее чем за 14 дней до начала проведения Этапа.

2.5. Организатор обязан опубликовать РЭ не позднее чем за 7 дней до начала проведения данного этапа.

3. Участники и регистрация

3.1. К участию в соревновании допускаются все желающие игроки, которые подали соответствующую заявку и получили от Организатора подтверждение о регистрации. Организатор обязан обновлять список зарегистрированных не реже чем раз в 24 часа.

3.2. Регистрация проводится на странице соревнования - <https://www.gtcup.ru/competitions/mx-5>

3.3. Регистрация начинается с момента ее открытия и закрывается за 2 суток до начала Этапа 1.

Примечание: В случае, если будут введены отборочные заезды, то регистрация закрывается за 1 сутки до начала первого отборочного заезда.

3.4. Если после закрытия регистрации появляется новый игрок, желающий участвовать в Кубке, то Организатор имеет право провести дополнительную регистрацию.

3.5. Для подачи заявки на регистрацию игроку необходимо заполнить следующие данные:

- Имя и фамилия (фамилия может быть вымышленной).
- Ссылка на личный профиль telegram для связи с участником.
- Play Station Network Name (далее – PSN Name).
- Псевдоним Gran Turismo 7 (второй ник-нэйм, который настраивается в настройках GT7 (не является обязательным)).
- Стартовый номер для участия (от 4 до 99). Номера с 1 по 3 могут занимать только призеры предыдущего сезона Кубка.

Примечание: Заявка, составленная некорректно или не в полном объеме, может служить основанием для отказа в регистрации. Также основанием для отказа может послужить репутация игрока во время его участия в других соревнованиях.

3.6. В случае если два игрока заявили один стартовый номер, то приоритет определяется следующим образом:

- а) Приоритет получает игрок, который участвовал в прошлом сезоне с тем же номером, который указал в регистрации настоящего сезона.
- б) Далее приоритет получает игрок, время подачи заявки на регистрацию которого наступило раньше.

3.7. Основной состав участников составляет 14 слотов.

Если количество заявок превысит 14 слотов, то приоритет будет по времени подачи заявки в порядке от самого раннего к самому позднему. Данное правило имеет силу в том случае, если количество заявок составит более 14, но не более 18 включительно.

Если количество заявок превысит 19 слотов, то приоритет будет определен в ходе отборочных заездов.

В случае, если один или несколько игроков не принимали участия в отборочном заезде или не установили время круга (вне зависимости от причин), их стартовые позиции распределяются за позициями участников, установивших квалификационное время. При этом расстановка игроков, не установивших квалификационное время, производится по времени подачи заявки на регистрацию в порядке от самого раннего к самому позднему.

3.8. Игроку, который не попал в основной состав участников, предлагается статус резервиста. Резервист может перейти в основной состав при наличии свободного места в основном составе. Также, если перед Этапом появляется свободный слот в основном составе участников, то резервист может принять участие в этапе. Приоритет резервистов определяется по времени регистрации в порядке от самого раннего к самому позднему.

3.9. Организатор обязан опубликовать список участников не позднее чем спустя 2 дня с момента окончания заключительного отборочного заезда.

3.10. Участник обязан не позднее чем за 1 сутки до начала первого этапа добавить в список контактов PSN Name игрока, который будет выполнять роль администратора лобби.

4. Требования к автомобилю

- 4.1. К участию в Кубке допускается автомобиль Mazda Roadster Touring Car.
- 4.2. Каждый автомобиль ограничен балансом производительности (BoP). GT7 автоматически подбирает мощность и массу автомобиля для каждой трассы. Во время проведения заездов участнику доступны регулировка отрицательного угла развала и значений дифференциала.
- 4.3. Допускаются следующие типы шин:
 - Гоночные жесткие (ГЖ).
 - Промежуточные (ПР).
 - Дождевые (Д).
- 4.4. Допускаются диски с 5 гайками диаметром 17 дюймов.
- 4.5. Запрещено вносить изменения в разделах «Нестандартные детали» и «Другое» в меню «Модификация машины». Другими словами, запрещается внесение модификаций автомобиля, способных так или иначе повлиять на аэродинамику машины.
- 4.6. Требования по расклейке автомобиля указаны в Приложении 2 к данному регламенту.

5. Правила и порядок проведения заездов

- 5.1. Общие правила и порядок проведения:
 - 5.1.1. Перед началом каждого Этапа Организатор обязан провести предстартовый брифинг для участников, в ходе которого рассказывает о порядке проведения заездов, подчеркивает нюансы правил и отвечает на вопросы. Вне зависимости от присутствия/отсутствия на брифинге непосредственное участие в Этапе будет означать, что участник ознакомлен со всей информацией, которая доводилась на брифинге.
 - 5.1.2. Во время нахождения в лобби участникам запрещается использование чата игры, кроме случаев необходимости донести оперативную и важную информацию до администратора лобби.
 - 5.1.3. За одну минуту до начала каждого заезда администратор лобби обязан оповестить участников в чате игры сообщением «1 минута».
 - 5.1.4. Администратор лобби или Организатор имеет право однократно дать задержку старта, но не более чем на 10 минут, если участник не может попасть в лобби из-за ошибок GT7.

Примечание: Если администратору по причине ошибок GT7 не удастся дать старт, то на повторные попытки отводится не более 30 минут. По истечении этого времени Этап переносится на другую дату.
 - 5.1.5. Организатор или администратор лобби имеет право остановить заезд, если сочтет невозможным его проведение по причине ошибок GT7.

5.1.6. В том случае, если заезд был прерван по причине ошибок GT7, то решение по дальнейшим действиям Организатор будет принимать на основании имеющейся информации о прерванной гонке:

- Если гонка прервана в момент, когда лидером было пройдено 75% дистанции – гонка будет считаться состоявшейся, а Организатор будет фиксировать результат по количеству полных кругов, пройденных лидером.
- Если гонка была прервана в момент, когда лидером было пройдено менее 75% дистанции – гонка считается несостоявшейся, а Организатор назначает новый старт.
- Возможна ситуация, когда результат гонки будет полностью потерян, в таком случае Организатор может принять любое решение на свое усмотрение.

Эквивалент полных кругов каждого Этапа, равных 75% дистанции, отображен в РЭ.

5.1.7. Если во время официального заезда у участника происходит разрыв соединения, ввиду чего он вынужденно покидает лобби, подобное будет расценено как технический сход, а результат участника считается утерянным. Ответственности в данном случае Организатор не несет.

Примечание: если до технического схода участник преодолел 75% дистанции, его результат в данной гонке будет сохранен и классифицирован.

5.2. Отборочные заезды:

5.2.1. Отбор на Кубок состоит из 3 заездов, проходящих в разные дни, но не позднее 7 дней до старта 1-го этапа. Заезды проходят в режиме квалификации. Каждый участник может участвовать только в одном отборочном заезде. Даты заездов публикуются в Telegram канале Организатора.

5.2.2. Организатор оставляет за собой право провести все отборочные заезды в рамках одного дня, если данное решение не ограничивает участников в их праве выбора дня отборочного заезда.

5.2.3. Параметры лобби отборочных заездов отражены в Частном регламенте отборочных заездов.

5.2.4. После окончания отборочного заезда участникам дается время на завершение круга, которое указано в Частном регламенте отборочных заездов.

5.2.5. По окончании заезда Организатор фиксирует результаты участников.

По окончании всех отборочных заездов, Организатор составляет список игроков в порядке их лучших времен круга по возрастанию. Первые 14 игроков попадают в основной состав.

5.2.6. После окончания каждого отборочного заезда участникам запрещается покидать лобби до команды Администратора лобби «Отборочный заезд завершен».

5.3. Квалификация:

5.3.1. Между открытием лобби и стартом квалификационного заезда должно пройти не менее 10, но не более 15 минут.

- 5.3.2. Длительность каждого квалификационного заезда составляет 5 минут + время задержки финиша, равное 100 сек., если иное не оговорено в РЭ.
- 5.3.3. Организатором во внимание принимаются все круги, зафиксированные GT7 и пройденные за время, отведенное на квалификацию. Место на старте для Гоночного заезда 1 определяется по следующему принципу: участник, показавший лучшее время круга, стартует первым, худшее – последним.
- 5.3.4. Если до момента технического схода участник установил квалификационное время, то он может сообщить его Организатору или администратору лобби для учета времени участника в результатах квалификации и составления стартовой ведомости для первого заезда. В течении 60 минут после окончания Гоночного заезда 2 участник обязан предоставить доказательства установки квалификационного времени. В противном случае результаты этапа данного участника будут аннулированы.

Примечание: в случае технического схода участнику, успевшему установить квалификационное время, рекомендуется обратиться к трансляции этапа для самостоятельного установления квалификационного времени (в том случае, если данный этап сопровождается трансляцией).

5.4. Гоночный заезд 1:

- 5.4.1. Между квалификацией и Гоночным заездом 1 должно пройти не менее 2, но не более 5 минут.
- 5.4.2. В Гоночном заезде 1 могут принимать участие только те пилоты, которые участвовали в квалификационном заезде.

Примечание: В случае, если участник, который по каким-либо причинам не принимал участие в квалификационном заезде, выйдет на старт Гоночного заезда 1, он может быть исключен Администратором лобби или его результат может быть аннулирован.

5.5. Гоночный заезд 2:

- 5.5.1. Между Гоночным заездом 1 и Гоночным заездом 2 должно пройти не менее 10, но не более 20 минут.
- 5.5.2. В Гоночном заезде 2 могут принимать участие все допущенные к этапу участники Кубка.
- 5.5.3. Спустя 5 минут после завершения Гоночного заезда 1 администратор лобби начнет устанавливать порядок старта для Гоночного заезда 2. К этому моменту все пилоты должны подтвердить участие в заезде (нажать зеленую галочку готовности в меню лобби).
- 5.5.4. Стартовая ведомость для Гоночного заезда 2 определяется следующим образом:
 - а) Участники, занявшие первые 6 мест в Гоночном заезде 1, стартуют в обратном (реверсивном) порядке.
 - б) Следующими стартуют участники, занявшие 7-е и последующие места в порядке финиша Гоночного заезда 1.

- в) Следующими стартуют участники, которые стартовали, но не финишировали в Гоночном заезде 1.
- г) Последними стартуют участники, которые не участвовали в квалификации и Гоночном заезде 1. Порядок старта определяется временем их входа в актуальное лобби соревнования в порядке от самого раннего к самому позднему.

5.5.5. Если стартовая ведомость изменилась автоматически по причине отмены подтверждения (нажатия на красный крестик в меню лобби) участника или его выхода из лобби, то данный участник будет стартовать с места, которое определит GT7. Администратор лобби может вернуть участнику его стартовую позицию в соответствии с пунктом 5.5.4, если данный факт будет выявлен или участник сам оповестит администратора лобби о данном факте. Участник может получить штраф, если из-за него произошла задержка старта.

6. Результаты, классификация, распределение очков и определение победителя.

- 6.1. За каждый заезд классифицируемые участники получают очки в зачет.
- 6.2. Классифицируются те участники, которые прошли минимум 75% дистанции от дистанции победителя заезда. При расчете количества кругов зачетной дистанции неполный круг округляется в меньшую сторону.
- 6.3. Очки за каждую гонку распределяются следующим образом:

1 место	2 место	3 место	4 место	5 место	6 место	7 место	8 место
240	210	190	170	150	140	130	120
9 место	10 место	11 место	12 место	13 место	14 место	15 место	16 место
110	100	90	80	70	60	50	40

За лучшее время круга в каждой из гонок классифицируемому участнику начисляется 10 дополнительных очков.

- 6.4. Победитель Этапа определяется по сумме очков во всех проведенных гонках Этапа с учетом дополнительных очков. При равенстве очков – по лучшему месту в последней гонке Этапа.
- 6.5. Обладатель Кубка определяется по сумме очков во всех проведенных Этапах.

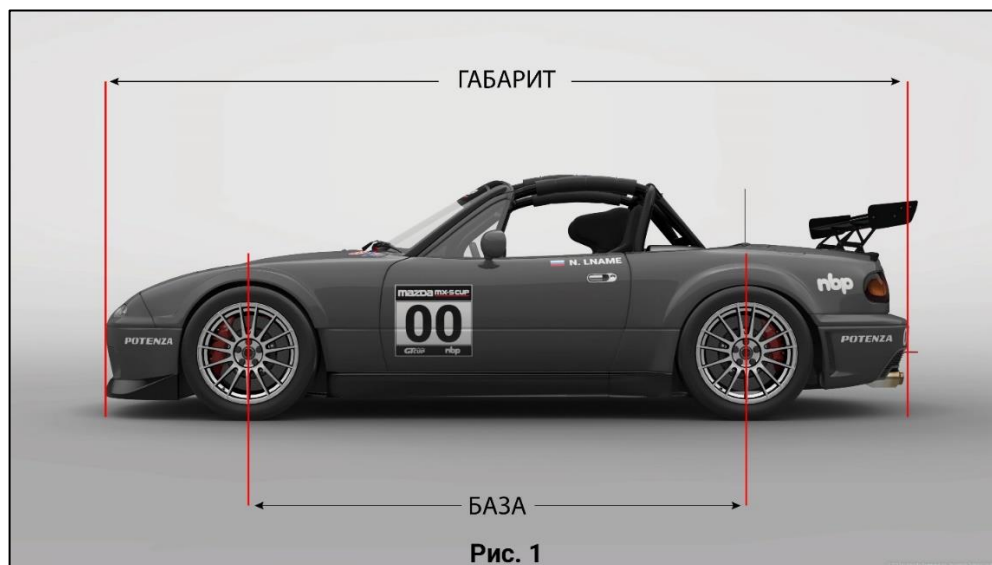
При равенстве суммарных очков правило для определения преимущества в общем зачете должно быть следующим:
 - а) согласно лучшим результатам, полученных в ходе всех Этапов (вначале – по количеству побед (1-ых мест), при установлении нового равенства – согласно количеству 2-ых мест, далее – 3-их и т.д.);
 - б) в случае дальнейшего равенства – по лучшему результату в последней гонке.
- 6.6. Организатор обязан опубликовать результаты Этапа не позднее 5 дней с момента окончания Гоночного заезда 2. Результаты заключительного Этапа публикуются вместе с результатами Кубка согласно пункту 6.7.
- 6.7. Организатор обязан опубликовать результаты многоэтапного соревнования, а также определить обладателя Кубка не позднее 7 дней с момента окончания последнего Этапа.

7. Протесты

- 7.1. Все участники имеют право подавать протест.
- 7.2. Право на подачу протеста действует 24 часа с момента завершения Этапа.
- 7.3. Протест должен подаваться Организатору на контакты, указанные в пункте **1.3** настоящего регламента.
- 7.4. В протесте указывается:
 - Против кого или чего подается протест.
 - Время гонки или номер круга, номер поворота (если такая информация имеется).
 - Предмет протеста и требование.
 - Ссылка на соответствующий пункт регламента.
 - При необходимости прикрепить видеоматериал.
- 7.5. Не принимаются одиночные протесты, поданные против нескольких участников. Если субъектов протеста несколько, то протест должен подаваться против каждого участника отдельно.
- 7.6. Не принимаются коллективные протесты. Каждый участник должен подать свой протест отдельно.
- 7.7. При рассмотрении протеста Организатор обязан получить и учесть мнение стороны, против которой подается протест.
- 7.8. Публикация решения протеста происходит вместе с публикацией итоговых результатов Этапа или Кубка.

8. Обгоны, контроль над автомобилем, движение по трассе

- 8.1. Автомобиль, находящийся на трассе, может использовать всю её ширину.
- 8.2. Во время квалификации участник, как только на прямой его догнал другой автомобиль, скорость которого либо временно, либо постоянно выше его собственной, должен пропустить такой автомобиль при первой же возможности.
- 8.3. В гонке автомобиль, оказавшийся впереди другого автомобиля, обгоняющего его на круг (несколько кругов), обязан пропустить его при первой же возможности.
- 8.4. Дополнение к пунктам **8.2** и **8.3**: обгоняющий участник обязан дать возможность круговому участнику выполнить данное условие регламента. Если при попытке обгона медленного или кругового участника произойдёт контакт по вине обгоняющего, то обгоняющий может получить наказание в зависимости от последствий инцидента.
- 8.5. Обгон, принимая во внимание обстановку в текущий момент, может осуществляться как справа, так и слева. Для защиты позиции разрешается на прямой один раз изменить траекторию движения. Применительно к настоящей статье, базой автомобиля считается пространство между осями его передних и задних колес. Будет считаться, что обгоняющий автомобиль «въехал в базу» обгоняемого, если передняя часть (габарит) обгоняющего автомобиля оказалась впереди оси заднего колеса обгоняемого автомобиля (рис. 1).



Если обгоняющий автомобиль при параллельном движении «въехал в базу» обгоняемого автомобиля до начала поворота, то каждый из участников должен оставить пространство шириной не менее чем в один автомобиль между своим автомобилем и краем гоночной дорожки. Если обгоняемый автомобиль уже начал манёвр прохождения поворота и находится на оптимальной для поворота (связки поворотов) траектории, а обгоняющий автомобиль «въехал в базу» только после этого и оказался расположен не параллельно обгоняемому, а под углом к нему, то ответственность за возможное столкновение лежит на обгоняющем участнике.

- 8.6.** Систематические удары или касания в задний свес (в том числе «бамп-драфтинг») впереди идущего автомобиля повлекут за собой наказание.
- 8.7.** Участники должны вести автомобили всё время в пределах гоночной дорожки, обозначенной белыми линиями. Во избежание противоречий белые линии, определяющие края гоночной дорожки, рассматриваются как её часть, а поребрики – нет. Нарушением считается случай, при котором участник, покинув пределы гоночной дорожки, получает от штрафной системы GT7 штрафное время. Если автомобиль покинул пределы гоночной дорожки по каким-либо причинам без учёта пункта **8.8** ниже, спортсмен может вернуться обратно. Однако это может быть сделано только в тот момент, когда это будет безопасно для других игроков и без получения какого-либо преимущества. Спортсмен может быть наказан, если его автомобиль намеренно покинул пределы гоночной дорожки так, что ни одна часть автомобиля не сохраняет контакт с гоночной дорожкой.
- 8.8.** Опасная езда, т. е. повторение серьезных ошибок вождения или вождение, приводящее к видимому отсутствию контроля над автомобилем (выражающееся в повторяющихся выездах за пределы гоночной дорожки) может повлечь за собой наказание вплоть до исключения участника из соревнования.
- 8.9.** Движение автомобиля в контакте с барьером безопасности с целью получения преимущества запрещено и расценивается как «воллрайдинг».
- 8.10.** Контакты с автомобилями других участников запрещены. Принимать решение о наказании участника, который оказался виновником контакта, будет Организатор.
- 8.11.** Не разрешается двигаться по трассе неоправданно медленно, совершать беспорядочные манёвры или манёвры, считающиеся потенциально опасными для других участников.

-
- 8.12.** Снижение скорости движения для отбывания штрафного времени, назначенного системой штрафов GT7, происходит автоматически в местах, обозначенных желтыми маркерами по краям гоночной дорожки. Во время отбывания штрафа участник обязан сместиться с оптимальной траектории, чтобы пропустить других участников.
- 8.13.** В том случае, если GT7 по любой причине сделала автомобиль соперника прозрачным, движение сквозь прозрачный автомобиль запрещено. За инциденты или обгоны, связанные с движением сквозь прозрачный автомобиль, участник может получить наказание.
- 8.14.** Запрещено движение автомобилей по трассе в направлении, противоположном определённому трассой, если это не обосновано безопасным возвращением на трассу.
- 8.15.** В том случае, когда участник останавливает автомобиль во время соревнования вне зоны пит-лейн, вне зависимости от причин остановки такой автомобиль должен быть перемещён за пределы гоночной дорожки как можно скорее во избежание препятствования нормальному проведению соревнования.
- 8.16.** При выезде с пит-лейна запрещено пересекать белые линии, которые обозначают края гоночной дорожки. Пересечение данных линий может повлечь за собой наказание в форме дополнительного времени, добавленного к итоговому результату участника в данной гонке.

Приложение 1

Таблица пенализации



1. Таблица пенализации

Таблица пенализации является рекомендательной. Организатор вправе принять иное решение.

П.Р.	Нарушение	Штрафные санкции	
		Квалификация	Гонка
4	Несоответствие автомобиля участника техническим требованиям	Аннулирование результата	
5.1.2	Необоснованное использование чата лобби во время проведения соревнования	Предупреждение/исключение из заезда	
8.2 – 8.3	Игнорирование синего флага	+ 5 сек. к времени гонки 2*	+5 сек. к времени гонки
8.5	Смена траектории более одного раза на прямой для защиты позиции	-	+3 сек. к времени гонки
	Выдавливание соперника за пределы трассы	Решение Организатора	+5 сек. к времени гонки
8.6	Систематические удары в задний свес впереди идущего автомобиля	Решения Организатора	+3 сек. к времени гонки
	Бамп-драфтинг (наказание для позади идущего)	Аннулирование результата или +30 сек. к времени гонки 2*	+30 сек. к времени гонки
8.7	Обгон вне пределов трассы	Предупреждение	+10 сек. к времени гонки
	Опасное возвращение на трассу	+10 сек. к времени гонки 2*	+30 сек. к времени гонки
8.8	Опасная езда	Предупреждение / исключение из заезда	
8.9	Волл-райдинг	+ 3 сек. к времени гонки 2*	+3 сек. к времени гонки
8.10	Контакт с автомобилем другого участника без серьезных последствий и повреждений	Решение Организатора	Предупреждение/+3 сек. к времени гонки
	Контакт с автомобилем другого участника, приведший к вылету соперника за пределы трассы	Решение Организатора	+10 сек. к времени гонки
	Контакт с автомобилем другого участника, приведший к повреждениям автомобиля соперника	Решение Организатора	+10 сек. к времени гонки
	Намеренный контакт с автомобилем другого участника	Исключение из всей серии соревнований	
8.11	Неоправданно медленная езда или потенциально опасные маневры	Решение Организатора	
8.12	Нахождение на оптимальной траектории во время отбытия штрафа	Предупреждение/+3 сек.	
8.14	Движение в противоположном направлении	Исключение из соревнования	
8.16	Пересечение белой линии при выезде из с пит-лейна	Решение GT7 (возможно доп. наказание в виде +30 сек. к времени гонки)	
Прил. 2	Несоответствие расклейки автомобиля приложению 2 к текущему Регламенту	Предупреждение/отказ в старте.	

* Если наказание невозможно применить к Гоночному заезду 2 по причине отсутствия участника в заезде, то наказание применяется к Гоночному заезду 1 или может быть применено к Гоночному заезду 2 следующего этапа.

Приложение 2

Схема расклейки автомобиля

1. Общие требования

- 1.1. Ливрея автомобиля не должна нести в себе политический или оскорбительный характер как в прямой, так и в косвенной форме. На ливрее должны быть нанесены Организаторские наклейки в соответствии со схемой из данного приложения к Регламенту.
- 1.2. Организатор обязан обеспечить зарегистрированных участников комплектом стикеров до начала соревнования.
- 1.3. В комплекте присутствуют разные вариации наклеек как для темного фона, так и для светлого. Каждый участник сам вправе выбирать вариант стикера на свое усмотрение. Важно отметить, что каждый из стикеров **должен легко читаться и быть хорошо видимым в трансляции и на фотографиях**. Допускается незначительное изменение размера и/или положения стикера.
- 1.4. Организатор вправе потребовать от участника внести изменения относительно нанесения организаторских наклеек. В случае несоблюдения данных требований Организатор имеет право отказать в старте участнику.

2. Схема нанесения наклеек side (рис. 1)

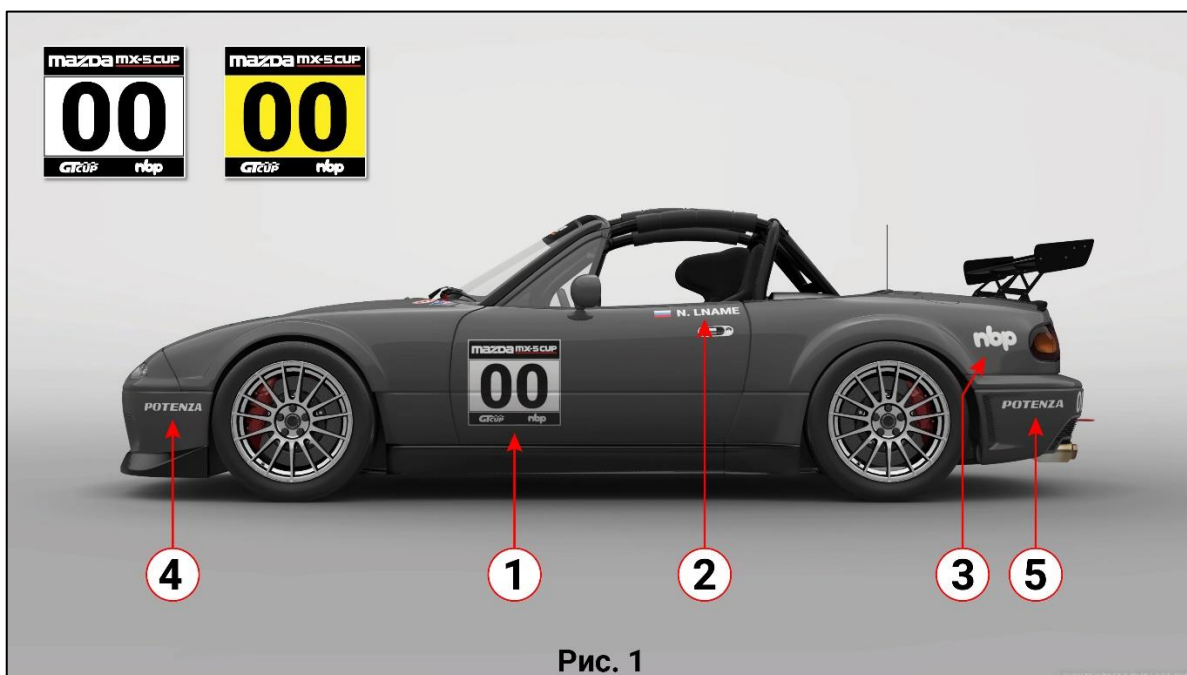


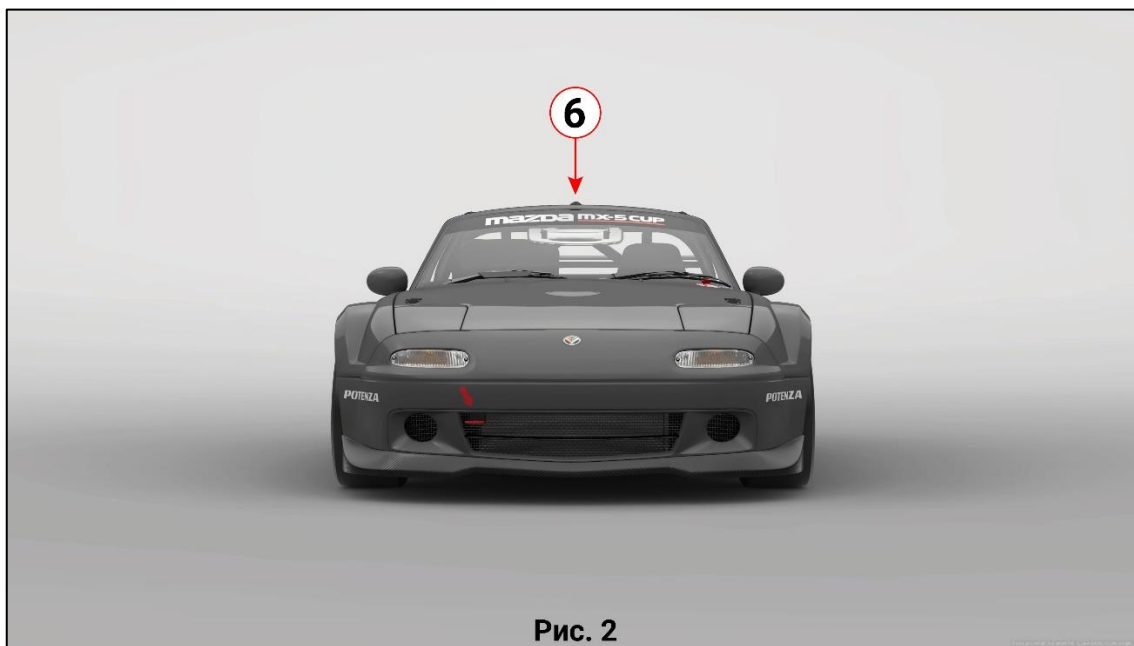
Рис. 1

Все участники, кроме дебютантов, должны наносить на борта плиты стартового номера с белым фоном. Дебютанты наносят на автомобиль плит с желтым фоном.

- № 1 – Плейт со стартовым номером с обеих сторон.
- № 2 – Национальный флаг с именем и фамилией пилота с обеих сторон.
- № 3 – Логотип «NBP» с обеих сторон.
- № 4-5 – Логотип шинного производителя «Potenza» с обеих сторон.

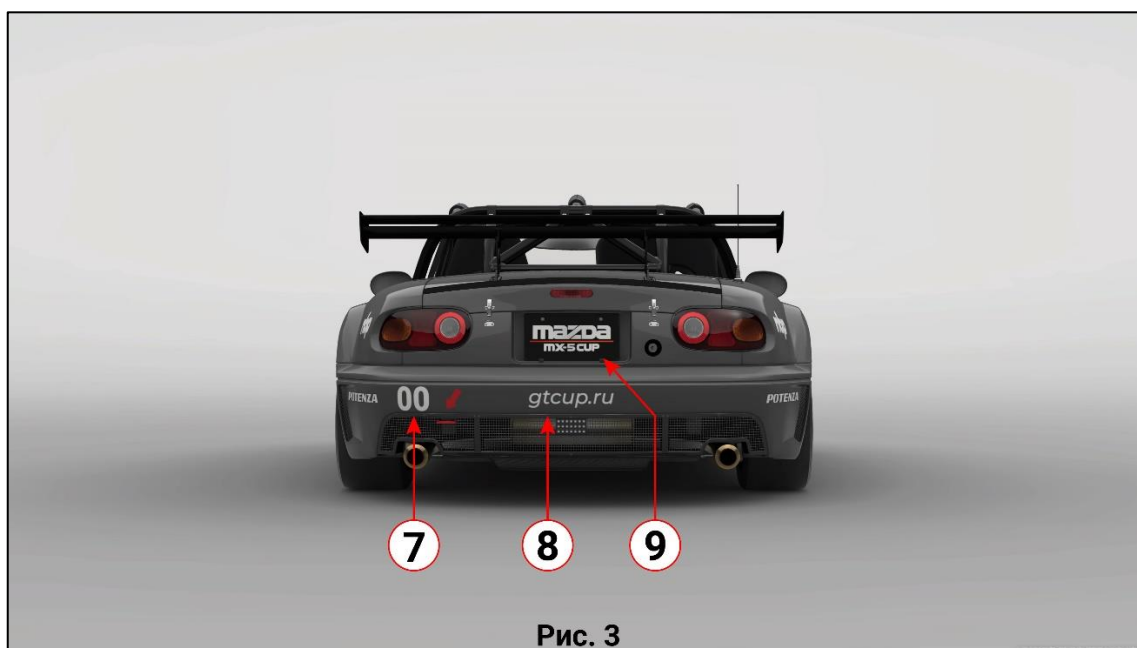
Примечание: к дебютантам относятся участники, ранее не принимавшие участие в NBP Mazda MX-5 Cup.

3. Схема нанесения наклеек front (рис. 2)



- № 6 - Логотип «Mazda MX-5 Cup» на лобовом стекле.

4. Схема нанесения наклеек «rear» (рис. 3)



- № 7 - Стартовый номер над левой выхлопной трубой.
- № 8 - Адрес веб-сайта Организатора.
- №9 – Логотип «Mazda MX-5 Cup» на подиуме заднего номерного знака.