

Общий регламент соревнования «Group C»**1. Общие положения**

- 1.1 Настоящий регламент определяет порядок организации и проведения виртуальных гоночных заездов (далее – соревнование) на базе симулятора вождения Gran Turismo 7, далее GT7
- 1.2 Организатором соревнования является команда сайта GT CUP, далее Организатор.
- 1.3 При проведении соревнования Организатор и участники должны руководствоваться:
 - Общим регламентом соревнования
 - Частным регламентом соревнования
 - Информационными ресурсами. Отмечены в пункте 1.6 ниже.
- 1.4 Судейство соревнования полностью возложено на функционал GT7. В ситуациях, где определить решение силами GT7 невозможно, решение определяет Организатор.
- 1.5 Организатор имеет право применить наказание или исключить участника из соревнования по своему усмотрению за любые действия, которые противоречат правилам и духу соревнования.
- 1.6 Информационные ресурсы:
 - Сайт организатора – www.gtcup.ru
 - Телеграмм канал – t.me/gtcup_channel
 - Телеграмм чат – t.me/gtcup_chat
 - Трансляция гоночных заездов - [Никита Востриков - YouTube](#)

2. Соревнование

- 2.1 Соревнование подразумевает под собой одноэтапное мероприятие, состоящее из:
 - Публикации Организатором информации о проведении соревнования на информационных ресурсах.
 - Публикации частного регламента.
 - Начала и завершения регистрации.
 - Не менее одного и не более трех квалификационных заездов.
 - Публикации результатов квалификации и стартовой ведомости.
 - Предстартового брифинга.
 - Процедуры старта.
 - Гоночного заезда.
 - Публикации Организатором предварительного результата заезда.
 - Публикации Организатором итогового результата заезда.
- 2.2 Дата и время проведения каждого соревнования определяется частным регламентом.
- 2.3 Дата, время и длительность каждого официального заезда указаны в пункте 1.3 частного регламента.
- 2.4 Организатор обязан не позднее чем за 14 дней до начала первого официального заезда опубликовать частный регламент.
- 2.5 Параметры заезда указаны в частном регламенте соревнования.

3. Участники и регистрация

- 3.1 К участию в соревновании допускаются все желающие игроки, которые подали соответствующую заявку и получили подтверждение Организатора о регистрации. Организатор обязан раз в 12 часов обновлять список зарегистрированных участников на сайте.
- 3.2 Каждый желающий принять участие обязан ознакомиться с общим и частным (если доступен) регламентами соревнования и пройти регистрацию путем заполнения анкеты на сайте www.gtcup.ru
- 3.3 Регистрация открыта 7 дней с момента ее начала. Время регистрации может быть изменено Организатором.
- 3.4 Организатор обязан начать регистрацию не позднее, чем за 2 недели до начала соревнования.
- 3.5 В случае, если участник желает зарегистрироваться после завершения регистрации, то Организатор имеет право провести дополнительную или индивидуальную регистрацию, а также обозначить дополнительные условия для участника.
- 3.6 Для регистрации участнику необходимо заполнить следующие данные:
 - Фамилия и имя
 - Номер телефона или ссылка на профиль Telegram.

Общий регламент соревнования «Group C»

- Play station network ID (далее – PSN)
 - Псевдоним в Gran Turismo 7 (второй ник-нейм, который настраивается в настройках GT7)
 - Стартовый номер участника (от 1 до 99)
 - Выбранный для участия автомобиль
- 3.7** В случае, если количество заявок превысит количество мест для участия, то приоритет получают участники, время заявки на регистрацию которых наступило раньше.
- 3.8** В случае, если два и более участника заявили одинаковый стартовый номер, то приоритет определяется следующим образом:
- a. Приоритет получает участник, который зарезервировал за собой стартовый номер у Организатора. Номер при регистрации должен соответствовать зарезервированному стартовому номеру.
 - b. Приоритет получает участник, который вышел на старт и финишировал в предыдущем соревновании под номером, соответствующем номеру настоящей регистрации.
 - c. Приоритет получает участник время подачи заявки на регистрацию которого наступило раньше.
- 3.9** Момент, когда Организатор подтвердил регистрацию игрока, считается моментом, после которого игрок становится участником (зарегистрированным), а также моментом, когда участник и Организатор заключили между собой договор соблюдать правила соревнования.
- 3.10** Участник обязан не позднее, чем за 3 дня до начала первого официального заезда добавить в свою учетную запись PSN контакты официальных лиц, которые указаны в пункте **1.4** частного регламента.
- 3.11** Организатор обязан не позднее чем за 7 дней до начала первого официального заезда опубликовать список зарегистрированных участников.

4. Требования к автомобилям.

- 4.1** К участию в соревновании допускаются только спортпрототипы группы «С», описанные в пункте **4.2** ниже.
- 4.2** Список допущенных к участию автомобилей:
- Jaguar XJR-9 '88
 - Porsche 962 C '88
 - Sauber Mercedes C9 '89
 - Mazda 787B '91
 - Nissan R92CP '92
- 4.3** Минимальный вес для каждого автомобиля – 900кг. Максимальная мощность для каждого автомобиля - 700л.с.
- 4.4** Разрешено использование любой КПП.
- 4.5** Разрешены настройки подвески, ДПТ, аэродинамики.
- 4.6** Разрешено использование турбонаддува, если максимальная мощность автомобиля не превышает 700.00 л.с.
- 4.7** На всех автомобилях должны присутствовать и быть легко читаемыми стартовые номера участников, которые они указывали при регистрации на соревнование. Обязательно по одному номеру на каждом борту и один номер на передней части автомобиля. Стартовый номер на задней части автомобиля приветствуется, но не является обязательным. Стартовые номера начинаются от номера 1 и заканчиваются номером 99.
- 4.8** Ограничений по окраске автомобиля нет за исключением пункта **4.9** настоящего регламента.
- 4.9** Окраска автомобиля не должна в себе нести противозаконный или оскорбительный характер.

5. Квалификация

- 5.1** Квалификация состоит из минимум одного и максимум трех квалификационных заездов, которые проходят в разные дни, но не позднее, чем за 1 день до начала гоночного заезда. При составлении стартовой ведомости во внимание принимаются все квалификационные заезды.
- 5.2** Параметры лобби для каждого квалификационного заезда соответствуют параметрам гонки, за исключением погодных условий. Погодные условия для квалификационных заездов указаны в пунктах **3.1-3.5** частного регламента.
- 5.3** Один участник может принять участие только в одном квалификационном заезде. В какой из дней проходить квалификацию, участник в праве выбрать самостоятельно, оповестив об этом Организатора не позднее чем за 5 дней до начала первого официального заезда.
- 5.4** Организатор оставляет за собой право провести два или три заезда в один день, если это не ограничивает участников в их праве, которое указано в пункте **5.3** выше.
- 5.5** В случае, если все участники прошли квалификацию до окончания трех заездов, Организатор в праве сократить количество квалификационных заездов.

Общий регламент соревнования «Group C»

- 5.6** Организатором принимаются в внимание все круги, зафиксированные GT7 и пройденные за время, отведенное на квалификацию с учетом пункта **5.8** ниже.
- 5.7** Порядок проведения квалификационных заездов
- 5.7.1** За 10 минут до начала квалификационного заезда Организатором открывается лобби для входа участников.
- 5.7.2** Время начала квалификации начинается с момента подачи команды в чате лобби о начале квалификации. Выезд на трассу до подачи команды запрещен. После данной команды участники могут выехать на трек для установки быстрых кругов.
- 5.7.3** Выход из лобби в момент квалификации запрещен.
- 5.7.4** Заезд в боксы для смены шин или дозаправки разрешен только естественным путем через Pit-In с трассы. Выход в лобби через меню запрещен.
- 5.7.5** После команды в чате лобби об окончании времени квалификации участники обязаны завершить свой круг и остановиться во втором секторе трассы. Когда все участники остановятся во втором секторе, администратор лобби начнет фиксировать результаты квалификации. До окончания фиксации результатов покидать второй сектор трассы запрещено. Завершение фиксации результатов сопровождается соответствующей командой в чате лобби. После фиксации результатов участники могут покинуть второй сектор, а квалификация считается завершенной.
- 5.8** В случае, если участник покинул лобби по причине ошибки GT7 и его лучшее время круга было утрачено, то участник может сообщить Организатору утраченное время, приложив к сообщению как доказательство скриншот или видео быстрого круга данной квалификации. Предъявить доказательства круга участник обязан в течении 30 минут с момента окончания квалификации. Участник может получить скриншот или видео из кэша системы PlayStation 4/5.
- 5.9** Участник, который покинул лобби по причине, указанной в пункте **5.8** выше, имеет право вернуться в лобби и продолжить заезд. Его результат будет зафиксирован после окончания времени заезда. Если участник предоставил доказательства быстрого круга до момента покидания комнаты, а администратор зафиксировал время лучшего круга после момента покидания комнаты, то Организатор берет во внимание оба времени и учитывает наиболее быстрое при составлении стартовой ведомости.
- 5.10** Порядок распределения участников на стартовой решетке определяется Организатором на основании зафиксированных лучших кругов в квалификационных заездах.
- 5.11** Организатор обязан опубликовать стартовую ведомость не позднее суток с момента окончания последнего квалификационного заезда.
- 5.12** Во время квалификационного заезда запрещено использование чата игры, кроме случая, когда участник по причине ошибки GT7 не имеет возможности выехать на трассу и информирует об этом администратора лобби.
- 5.13** Если кто-либо из участников не может принять участие в квалификации по причине ошибок GT7, то администратор лобби может выполнять рестарт квалификационного заезда, при условии, что ни один участник не проехал свой полный круг.

6. Предстартовый брифинг

- 6.1** Перед каждым гоночным заездом Организатор обязан провести предстартовый брифинг для участников, в котором рассказывает о порядке проведения гоночного заезда, подчеркивает нюансы правил, отвечает на вопросы участников, принимает во внимание и рассматривает предложения касательно гонки до окончания брифинга.
- 6.2** Предстартовый брифинг может быть проведен в голосовом чате «тусовке» или телеграмм чате для пилотов.
- 6.3** Вне зависимости от того присутствовал участник на предстартовом брифинге или нет, будет считаться, что участник ознакомлен со всей информацией, которая доводилась до участников на брифинге.

7. Процедура старта

- 7.1** По причине ограниченных возможностей GT7 при проведении гоночных заездов Группы «С», применяется процедура старта с применением лидирующего автомобиля – далее Leading Car.
- 7.2** Моментом старта гоночного заезда считается момент старта заезда в GT7.
- 7.3** При процедуре старта участнику запрещается вести борьбу и совершать обгоны до пересечения им линии старта при условии, что Leading Car построил пелотон и покинул трассу уйдя в боксы за исключением пункта **7.4.7** настоящего регламента. Обгоном будет считаться исчезновение зазора между габаритами автомобилей, даже если смены позиций не произошло.
- 7.4** Порядок процедуры старта:
- 7.4.1** За 15 минут до начала гоночного заезда Организатором открывается лобби для входа участников.

Общий регламент соревнования «Group C»

- 7.4.2** За пять, три и одну минуту до старта гоночного заезда администратор лобби оповещает участников в чате о времени до запуска гонки. После чего администратор проверяет готовность всех участников. Если готовы не все участники, то старт задерживается на одну минуту. Администратор оповещает в чате о задержке и готовности одна минуты до старта. После задержки старт будет запущен вне зависимости от того, готовы ли все участники или нет.
- 7.4.3** Сразу после старта в GT7 движение автомобилей запрещено и будет расцениваться как фальстарт.
- 7.4.4** Первым начинает движение Leading Car и когда он пересекает линию старта под стартовым светофором, участники поочередно друг за другом начинают движение в порядке, согласно стартовой ведомости.
- 7.4.5** В точке «А» Leading Car ускоряется, с целью сокращения времени процедуры старта и предоставления возможности участникам прогреть шины.
- 7.4.6** Между точками «А» и «В» участники могут использовать всю ширину трассы и обязаны выдерживать зазор между своим и впереди идущем автомобилем. Зазор должен составлять не больше, чем 5–7 корпусов автомобиля.
- 7.4.7** В случае, если между точками «А» и «В» во время следования за Leading Car участник оказался не на своей стартовой позиции вследствие:
- ошибки пилотирования (вылет, разворот)
 - столкновения с другим участником
 - нарушения правил другим участником (обгон)
- Участник имеет право вернуться на свою стартовую позицию. В любом из выше описанных случаев, обгон не будет считаться нарушением.
- 7.4.8** В точке «В», Leading Car задает скорость пелотону для выполнения старта участниками. Скорость, которую будет задавать Leading Car в точке «В», будет объявлена в пункте 1.6 частного регламента.
- 7.4.9** После прохождения точки «В» зазор между автомобилями должен составлять 2–3 корпуса автомобиля, а движение должно производиться строго друг за другом. Выезд из колонны будет расцениваться как фальстарт.
- 7.4.10** В точке «С» Leading Car покидает трассу и уходит в пит-лейн. После ухода Leading Car лидер пелотона задает и поддерживает заданную Leading Car скорость, а все позади идущие участники выдерживают зазор между автомобилями, который составляет 2–3 корпуса автомобиля.
- 7.4.11** Каждый участник начинает старт при пересечении точки «D» (линия старта или финиша, которая отсекает круг). Открытие газа или увеличение скорости до пересечения точки «D» будет являться фальстартом, если газ был открыт не с целью поддержания скорости.
- 7.4.12** В случае, если один из участников допустил ошибку пилотирования (вылет, разворот) или сильно замедляется и его скорость становится менее 65 км/ч, то обгон такого участника не будет являться нарушением.
- 7.4.13** Сигналом старта служит звуковой сигнал фиксации времени круга или смена номера круга на мониторе игрока.
- 7.4.14** Точки «А», «В», «С» и «D» отмечены на схеме в пункте 1.5 частного регламента соревнования с прикрепленными скриншотами данных точек.
- 7.4.15** Если старт проводится в дождевых погодных условиях, то Leading Car может провести пелотон более одного круга. О количестве кругов, которые пройдет Leading Car, администратор лобби должен оповещать участников в чате каждый раз, когда информирует о готовности за пять, три и одну минуту до начала старта.
- 7.5** В случае, если один и более участников не могут стартовать по причине ошибок GT7, то администратор объявляет рестарт, участники покидают гонку, а процедура возобновляется с готовности 3 минуты. При этом допускается задержка старта на одну минуту.
- 7.6** Если после третьей попытки запустить, старт не удастся, а проблема возникает у одного и того же участника, администратор имеет право исключить данного участника из заезда и дать старт без него.
- 7.7** Администратор лобби может выполнить до 5 попыток старта. Если после пятой попытки выполнить старт так и не удалось, гонка переносится на другой день. Новые дату и время Организатор обязан опубликовать не позднее суток с момента последней неудачной попытки выполнить старт. При этом стартовая ведомость сохраняется.

8. Гонка

- 8.1** Во время гоночного заезда запрещено использования чата игры кроме случая, когда участник не смог стартовать по причине ошибки GT7 и информирует об этом администратора.

Общий регламент соревнования «Group C»

- 8.2** Погодные условия для гоночного заезда не публикуются Организатором. Администратор лобби самостоятельно принимает решение о конфигурации данного параметра при создании лобби.
- 8.3** Во время заезда действует флаговая сигнализация, которая применяется в GT7.
- 8.3.1** Желтый флаг: открывает зону действия желтого флага, обгон запрещен. Контроль и степень наказания за нарушение данного пункта регламента осуществляется системой штрафов GT7.
- 8.3.2** Зеленый флаг: закрывает зону действия желтого флага, после которой участники могут продолжать заезд без ограничений.
- 8.3.3** Синий флаг: информирует участника о том, что лидер(ы) заезда намерен(ы) обогнать его на один или более кругов. Действия обгоняющего и обгоняемого пилота описаны в пунктах **11.3** и **11.4** настоящего регламента.
- 8.4** В случае, если заезд был прерван по причине ошибки GT7, то решение по дальнейшим действиям Организатор будет принимать на основе имеющейся информации о прерванной гонке и в рамках своих возможностей.
- 8.5** Если результат удалось получить и сохранить, то Организатор обязан действовать следующим образом:
- Если гонка прервана в момент, когда лидером пройдено 75% времени от начала гонки, гонка будет считаться завершенной, а Организатор будет фиксировать результат по количеству полных кругов, которые прошел лидер.
 - Если гонка прервана в момент, когда лидером пройдено от 40% до 75% времени от начала гонки, гонка будет считаться состоящей из двух частей. Первая считается финишировавшей, когда лидирующий автомобиль пересек линию финиша на предпоследнем круге перед прерыванием гонки. Дату и время второй части гонки назначает Организатор. Порядок расположения автомобилей на вторую часть гонки будет определяться по последней точке в которой представляется возможным определить положение всех автомобилей на трассе на момент прерывания гонки.
 - Если гонка прервана в момент, когда лидером пройдено менее 40% времени от начала гонки, Организатор объявляет о рестарте гонки или переносе гонки на другую дату и время.
- 8.6** Возможна ситуация, когда результат гонки будет полностью потерян, в таком случае Организатор может принять любое решение.

9. Финиш и результаты гонки

- 9.1** Финиш гонки определяет GT7.
- 9.2** Предварительные результаты гонки определяет GT7. Организатор обязан опубликовать их в полном соответствии.
- 9.3** Итоговые результаты гонки определяет Организатор после рассмотрения протестов и просмотра повторов с целью выявления нарушений правил. Организатор не изучает заезд для каждого участника на протяжении всей дистанции гонки, но реагирует на известную ему информацию о нарушениях.
- 9.4** Опубликовать итоговые результаты соревнования Организатор обязан в течение 5-и дней с момента окончания гоночного заезда.

10. Протесты

- 10.1** Право подавать протест имеют все участники соревнования.
- 10.2** Право на подачу протеста действует 60 минут после окончания квалификационного заезда и 12 часов после окончания гоночного заезда.
- 10.3** Протест должен подаваться на адрес электронной почты Организатора, указанный в контактах на сайте Организатора – org@gtcup.ru
- 10.4** В протесте указывается:
- Против кого или чего подается протест.
 - Дата, время гонки или номер круга, номер поворота (если такая информация имеется)
 - Ссылка на соответствующий пункт регламентирующих документов.
 - Видеоматериалы или снимки экрана, которые могут служить доказательством или подтверждением основания протеста.
- 10.5** Не принимаются одиночные протесты, поданные против нескольких участников. Если субъектов протеста несколько, то протест должен подаваться против каждого участника отдельно.
- 10.6** Не принимаются коллективные протесты. Каждый участник должен подать свой протест отдельно.
- 10.7** При рассмотрении протеста Организатор обязан оповестить о протесте участника, против которого подается протест.
- 10.8** Решение об удовлетворении или отклонении протеста Организатор принимает после того, как обе стороны будут выслушаны.
- 10.9** Публикация решения протеста происходит вместе с публикацией итоговых результатов соревнования.

Общий регламент соревнования «Group C»
11. Обгоны, контроль над автомобилем и движение по трассе

- 11.1** Автомобиль, находящийся на трассе, может использовать всю её ширину.
- 11.2** В квалификации, как только на прямой его догнал другой автомобиль, скорость которого либо временно, либо постоянно выше его собственной, он должен пропустить такой автомобиль при первой же возможности.
- 11.3** В гонке автомобиль, оказавшийся впереди другого автомобиля, обгоняющего его на круг (несколько кругов) обязан пропустить его при первой же возможности.
- 11.4** Дополнение к пунктам **11.2** и **11.3** выше. Обгоняющий участник обязан дать возможность круговому участнику выполнить данное условие регламента. Если при попытке обгона медленного или кругового участника произойдёт контакт по вине обгоняющего - обгоняющий может получить наказание, в зависимости от последствий инцидента.
- 11.5** Обгон, принимая во внимание обстановку в текущий момент, может осуществляться как справа, так и слева. Для защиты позиции разрешается на прямой один раз изменить траекторию движения. Применительно к настоящей статье, базой автомобиля считается пространство между осями его передних и задних колес (**Рис.1**). Будет считаться, что обгоняющий автомобиль «въехал в базу» обгоняемого, если передняя часть (габарит) обгоняющего автомобиля оказалась впереди оси заднего колеса обгоняемого автомобиля.



Рисунок 1 Обозначение базы и габарита автомобиля

Если обгоняющий автомобиль при параллельном движении «въехал в базу» обгоняемого автомобиля до начала поворота, то каждый из участников должен оставить пространство шириной не менее чем в один автомобиль между своим автомобилем и краем гоночной дорожки. Если обгоняемый автомобиль уже начал манёвр прохождения поворота и находится на оптимальной для поворота (связки поворотов) траектории, а обгоняющий автомобиль «въехал в базу» только после этого и оказался не параллельно обгоняемому, а под углом, то ответственность за возможные столкновения лежит на участнике обгоняющего автомобиля. Систематические удары или касания в задний свес впереди идущего автомобиля повлекут за собой наказание.

- 11.6** Участники должны вести автомобили всё время в пределах гоночной дорожки, обозначенной белыми линиями. Во избежание противоречий, белые линии, определяющие края гоночной дорожки, рассматриваются как её часть, а поребрики нет. Нарушением считается случай, при котором участник, покинув пределы гоночной дорожки получает от штрафной системы GT7 штрафное время. Если автомобиль покинул пределы гоночной дорожки по каким-либо причинам, без учёта пункта **11.7** ниже, спортсмен может вернуться обратно. Однако это может быть сделано только когда это будет безопасно, без получения любого преимущества. Спортсмен может быть наказан, если его

Общий регламент соревнования «Group C»

автомобиль намеренно покинул пределы гоночной дорожки, так, что ни одна часть автомобиля не сохраняет контакт с гоночной дорожкой.

- 11.7** Опасная езда, т. е. повторение серьезных ошибок вождения или видимость отсутствия контроля над автомобилем (периодический выезд за пределы гоночной дорожки), может повлечь за собой наказание, вплоть до исключения участника из соревнования.
- 11.8** Контакты с автомобилями других участников запрещены. Принимать решение о наказании участника, который оказался виновником контакта, будет Организатор.
- 11.9** Не разрешается двигаться по трассе неоправданно медленно. Совершать беспорядочные манёвры или манёвры, считающиеся потенциально опасными для других участников.
- 11.10** Снижение скорости движения для отбывания штрафного времени, назначенного системой штрафов GT7, происходит автоматически в местах, обозначенных желтыми маркерами по краям гоночной дорожки.
- 11.11** Запрещено движение автомобилей по трассе в направлении противоположном определённому трассой, если это не обосновано безопасным возвращением на трассу.
- 11.12** В случае, когда пилот останавливает автомобиль во время соревнования вне зоны пит-лейн, то, независимо от причин остановки, такой автомобиль должен быть перемещён за пределы гоночной дорожки как можно быстрее, чтобы он не препятствовал нормальному проведению соревнования. Исключением может служить пункт **5.7.5** настоящего регламента.

12. Таблица пенализации

Таблица пенализации является рекомендательной. Организатор в праве принять иное решение.

п/р	Нарушение	Штрафные санкции	
		Квалификация	Гонка
5.8.2	Выезд на трассу до команды администратора.	+3 позиции на старте.	-
5.8.3	Выход из лобби во время квалификации.	Предупреждение	-
5.8.4	Нарушение процедуры смены шин/дозаправки во время квалификации.	+3 позиции на старте.	-
5.8.5	Нарушение процедуры окончания квалификации.	Аннулирование результата квалификации.	-
7.3	Обгон во время установочного круга.	-	+ 30 секунд к времени гонки.
7.4.3	Преждевременное начало движения в момент старта заезда.	-	+ 30 секунд к времени гонки.
7.4.4	Нарушение очередности начала движения за Leading Car.	-	+ 10 секунд к времени гонки.
7.4.6	Нарушение дистанции между машинами на отрезке между точками «А» и «В» на установочном круге.	-	+ 10 секунд к времени гонки.
7.4.9 7.4.10	Нарушение дистанции между машинами и/или выезд из колонны на отрезке между точкой «В» и линией старта.	-	+ 10 секунд к времени гонки.
7.4.11	Начало разгона до пересечения линии старта.	-	+ 30 секунд к времени гонки.
8.3.1	Обгон в зоне действия желтых флагов.	Определяется GT7	Определяется GT7
11.2 - 11.3	Игнорирование синих флагов.	+3 позиции на старте при повторном нарушении.	+5 секунд к времени гонки при повторном нарушении
11.5	Смена траектории движения на прямой более 1-го раза во время защиты позиции.	-	+ 5 секунд к времени гонки.

Общий регламент соревнования «Group C»

11.5	Непредставление пространства другому автомобилю в соответствии требованиям регламента.	-	+ 5 секунд к времени гонки.
11.6	Нарушение границ трассы.	Определяется GT7	Определяется GT7
11.6	Опасное возвращение на трассу.	+3 позиции на старте.	+ 5 секунд к времени гонки.
11.7	Опасная езда.	+3 позиции на старте.	+ 30 секунд к времени гонки.
11.8	Контакт с автомобилями других участников.	Решение Организатора	Решение Организатора
11.8	Умышленный контакт с автомобилями других участников.	Дисквалификация	Дисквалификация
11.9	Неоправданно медленная езда.	Решение Организатора	Решение Организатора
11.11	Движение по трассе в сторону, противоположную разрешенному направлению. В т.ч. движение задним ходом.	Аннулирование результата квалификации.	Дисквалификация