

1. Общие положения

- 1.1 Настоящий регламент определяет порядок организации и проведения виртуальных гоночных заездов (далее – соревнование) на базе симулятора вождения Gran Turismo 7, далее GT7
- 1.2 Организатором соревнования является команда сайта GT CUP, далее Организатор.
- 1.3 Форма обратной связи и контакты Организатора указаны на сайте по адресу www.gtcup.ru.
- 1.4 При проведении соревнования Организатор и участники должны руководствоваться:
 - Общим регламентом соревнования
 - Частным регламентом соревнования
 - Официальными и опубликованными решениями Организатора
- 1.5 Официальная информация публикуется на сайте Организатора или в телеграм канале, которые являются частью информационных ресурсов и отмечены в пункте **1.8** ниже.
- 1.6 Судейство соревнования полностью возложено на функционал GT7. В ситуациях, где определить решение силами GT7 невозможно, решение определяет Организатор.
- 1.7 Организатор имеет право применить наказание или исключить участника из соревнования по своему усмотрению за любые действия, которые противоречат правилам и духу соревнования.
- 1.8 Информационные ресурсы:
 - Веб-сайт – www.gtcup.ru
 - Телеграмм канал – t.me/gtcup_channel
 - Телеграмм чат – t.me/gtcup_chat
 - Трансляция гоночных заездов - [Никита Востриков - YouTube](#)

2. Соревнование

- 2.1 Соревнование подразумевает под собой одноэтапное мероприятие, состоящее из:
 - Публикации Организатором информации о проведении соревнования на информационных ресурсах.
 - Публикации частного регламента.
 - Начала и завершения регистрации.
 - Не менее одного и не более трех квалификационных заездов.
 - Публикации результатов квалификационных заездов и стартовой ведомости.
 - Предстартового брифинга.
 - Процедуры старта.
 - Гоночного заезда.
 - Публикации Организатором предварительного результата заезда.
 - Публикации Организатором итогового результата заезда.
- 2.2 Дата и время проведения каждого соревнования определяется частным регламентом.
- 2.3 Дата, время и длительность каждого официального заезда указаны в пункте **1.3** частного регламента.
- 2.4 Организатор обязан не позднее чем за 14 дней до начала гоночного заезда опубликовать частный регламент.
- 2.5 Параметры официальных заездов указаны в частном регламенте соревнования.

3. Участники и регистрация

- 3.1 К участию в соревновании допускаются все желающие игроки, которые подали соответствующую заявку и получили подтверждение Организатора о регистрации. Организатор обязан раз в 24 часа обновлять список зарегистрированных участников на сайте.
- 3.2 Каждый желающий принять участие обязан ознакомиться с общим и частным регламентами соревнования и пройти регистрацию путем заполнения анкеты на сайте www.gtcup.ru
- 3.3 Регистрация открыта 7 дней с момента ее начала. Время регистрации может быть изменено Организатором.
- 3.4 Организатор обязан начать регистрацию не позднее, чем за 2 недели до гоночного заезда.
- 3.5 В случае, если участник желает зарегистрироваться после завершения регистрации, то Организатор имеет право провести дополнительную или индивидуальную регистрацию, а также обозначить дополнительные условия для участника.
- 3.6 Для регистрации участнику необходимо заполнить следующие данные:

Общий регламент соревнования «Group C»

- Фамилия и имя
 - Номер телефона или ссылка на профиль Telegram.
 - Play station network ID (далее – PSN)
 - Псевдоним в Gran Turismo 7 (второй ник-нейм, который настраивается в настройках GT7)
 - Стартовый номер участника (от 1 до 99)
 - Выбранный для участия автомобиль
- 3.7** Заявка, составленная некорректно или не в полном объеме может служить основанием для отказа в регистрации.
- 3.8** На момент регистрации, участник обязан иметь в своем гараже автомобиль, который он планирует указать в заявке.
- 3.9** В случае, если количество заявок превысит количество мест для участия, то приоритет получают участники, время заявки на регистрацию которых наступило раньше.
- 3.10** В случае, если два и более участника заявили одинаковый стартовый номер, то приоритет определяется следующим образом:
- a. Приоритет получает участник, который зарезервировал за собой стартовый номер у Организатора. Номер при регистрации должен соответствовать зарезервированному стартовому номеру.
 - b. Приоритет получает участник, который вышел на старт и финишировал в предыдущем соревновании под номером, соответствующем номеру настоящей регистрации.
 - c. Приоритет получает участник время подачи заявки на регистрацию которого наступило раньше.
- 3.11** Момент, когда Организатор подтвердил регистрацию игрока, считается моментом, после которого игрок становится участником (зарегистрированным), а также моментом, когда участник и Организатор заключили между собой договор соблюдать правила соревнования.
- 3.12** Участник обязан не позднее, чем за 3 дня до начала первого официального заезда добавить в свою учетную запись PSN контакты официальных лиц, которые указаны в пункте **1.4** частного регламента.
- 3.13** Организатор обязан не позднее чем за 7 дней до начала первого официального заезда опубликовать список зарегистрированных участников.

4. Требования к автомобилям.

- 4.1** К участию в соревновании допускаются только спортпрототипы группы «С», описанные в пункте **4.2** ниже.
- 4.2** Список допущенных к участию автомобилей:
- Jaguar XJR-9 '88
 - Porsche 962 C '88
 - Sauber Mercedes C9 '89
 - Mazda 787B '91
 - Nissan R92CP '92
- 4.3** Участник обязан участвовать во всех официальных заездах на том автомобиле, который указал при регистрации.
- 4.4** С момента регистрации и до первого официального заезда участник может 1 раз произвести замену автомобиля на другой оповестив об этом Организатора. После подтверждения Организатором смену автомобиля, на участника накладывается штраф в виде трех дополнительных позиций в стартовой ведомости.
- 4.5** Автомобили уравниваются поР (баланс производительности)
- 4.6** Разрешены настройки подвески, ДПТ, аэродинамики.
- 4.7** Допускаются только тип колес с одной центральной гайкой крепления, использование иных колес – запрещено.
- 4.8** На всех автомобилях должны присутствовать и быть легко читаемыми стартовые номера участников, которые они указывали при регистрации на соревнование. Обязательно по одному номеру на каждом борту и один номер на передней части автомобиля. Стартовый номер на задней части автомобиля приветствуется, но не является обязательным. Стартовые номера начинаются от номера 1 и заканчиваются номером 99.
- 4.9** Ограничений по окраске автомобиля нет, за исключением пункта **4.8** настоящего регламента. Ни одна наклейка, которую предоставляет Организатор не является обязательной.
- 4.10** Окраска автомобиля не должна в себе нести противозаконный или оскорбительный характер.

5. Квалификация

- 5.1** Квалификация состоит из минимум одного и максимум трех квалификационных заездов, которые проходят в разные дни, но не позднее, чем за 1 день до начала гоночного заезда. При составлении стартовой ведомости во внимание принимаются все квалификационные заезды.

Общий регламент соревнования «Group C»

- 5.2** Параметры лобби для каждого квалификационного заезда соответствуют параметрам гонки, за исключением погодных условий и параметров квалификационного заезда. Данные параметры для квалификационных заездов указаны в пунктах **3.1-3.10** частного регламента.
- 5.3** Один участник может принять участие только в одном квалификационном заезде. В какой из дней проходить квалификацию, участник в праве выбрать самостоятельно, оповестив об этом Организатора не позднее чем за 2 дня до начала первого официального заезда.
- 5.4** В случае если участник не оповестил Организатора о своем выборе согласно пункту **5.3** выше, то участник не допускается к квалификационным заездам и в гонку будет стартовать с конца стартовой решетки. Если данных участников будет более одного, то они стартуют в порядке времени их регистрации.
- 5.5** После публикации списка с распределением участников по дням квалификации участник может выбрать другой день, но при этом получит штраф в виде +1 позиции на старте.
- 5.6** Организатор оставляет за собой право провести два или три заезда в один день, если это не ограничивает участников в их праве, которое указано в пункте **5.3** выше.
- 5.7** В случае, если все участники прошли квалификацию до окончания трех заездов, Организатор в праве сократить количество квалификационных заездов.
- 5.8** Организатором принимаются в внимание все круги, зафиксированные GT7 и пройденные за время, отведенное на квалификацию с учетом пункта **5.11** ниже.
- 5.9** Если на момент пересечения линии финиша у участника имеется непогашенный штраф, организатор вправе аннулировать данный круг.
- 5.10** Порядок проведения квалификационных заездов
- 5.10.1** За 10 минут до начала квалификационного заезда Организатором открывается лобби для входа участников.
- 5.10.2** Время начала и окончания квалификационного заезда определяется системой хронометража GT7.
- 5.10.3** Заезд в боксы для смены шин или дозаправки разрешен только естественным путем через Pit-In с трассы. Выход в лобби через меню запрещен.
- 5.10.4** После окончания времени квалификации участниками отводится время на завершение круга. Длительность данного времени указано в пункте **3.7** частного регламента.
- 5.10.5** После окончания квалификации Участники остаются в лобби до момента, пока администратор не зафиксирует результаты и не даст команду в чате о завершении квалификации.
- 5.11** В случае, если участник покинул лобби по причине ошибки GT7 и его лучшее время круга было утрачено, то участник может сообщить Организатору утраченное время, приложив к сообщению как доказательство скриншот или видео быстреего круга данной квалификации. Предъявить доказательства круга участник обязан в течении 30 минут с момента окончания квалификации. Участник может получить скриншот или видео из кэша системы PlayStation 4/5.
- 5.12** Участник, который покинул лобби по причине, указанной в пункте **5.11** выше, имеет право вернуться в лобби и продолжить заезд. Его результат будет зафиксирован после окончания времени заезда. Если участник предоставил доказательства быстреего круга до момента покидания комнаты, а администратор зафиксировал время лучшего круга после момента покидания комнаты, то Организатор берет во внимание оба времени и учитывает наиболее быстрое при составлении стартовой ведомости.
- 5.13** В случае, если один или более участников не могут попасть в лобби и оповещают об этом администратора лобби до начала заезда, то старт квалификации задерживается на 15 минут. После задержки старт квалификации не может быть задержан повторно. Участник, который так и не смог попасть в лобби может выбрать другой день в соответствии с пунктом **5.5** выше.
- 5.14** Если кто-либо из участников не может принять участие в квалификации по причине ошибок GT7, то администратор лобби может выполнять рестарт квалификационного заезда или открыть новое лобби, при условии, что ни один участник не проехал полный круг.
- 5.15** Порядок распределения участников на стартовой решетке определяется Организатором на основании зафиксированных лучших кругов в квалификационных заездах.
- 5.16** Организатор обязан опубликовать стартовую ведомость не позднее суток с момента окончания последнего квалификационного заезда.
- 5.17** Во время квалификационного заезда запрещено использование чата игры, кроме случая, когда участник по причине ошибки GT7 не имеет возможности выехать на трассу и информирует об этом администратора лобби.

6. Предстартовый брифинг

Общий регламент соревнования «Group C»

- 6.1 Перед каждым гоночным заездом Организатор обязан провести предстартовый брифинг для участников, в котором рассказывает о порядке проведения гоночного заезда, подчеркивает нюансы правил, отвечает на вопросы участников, принимает во внимание и рассматривает предложения касательно гонки до окончания брифинга.
- 6.2 Предстартовый брифинг может быть проведен в голосовом чате «тусовке» или телеграмм чате.
- 6.3 Вне зависимости от того присутствовал участник на предстартовом брифинге или нет, будет считаться, что участник ознакомлен со всей информацией, которая доводилась до участников на брифинге.

7. Процедура старта

- 7.1 При проведении гоночных заездов Группы «С», применяется процедура старта с применением лидирующего автомобиля – далее Leading Car.
- 7.2 Моментом старта гоночного заезда считается момент старта заезда в GT7.
- 7.3 При процедуре старта участнику запрещается вести борьбу и совершать обгоны до пересечения им линии старта при условии, что Leading Car построил пелотон и покинул трассу уйдя в боксы за исключением пункта **7.4.7** настоящего регламента. Обгоном будет считаться исчезновение зазора между габаритами автомобилей, даже если смены позиций не произошло.
- 7.4 Порядок процедуры старта:
 - 7.4.1 За 15 минут до начала гоночного заезда Организатором открывается лобби для входа участников.
 - 7.4.2 За пять, три и одну минуту до старта гоночного заезда администратор лобби оповещает участников в чате о времени до запуска гонки. После чего администратор проверяет готовность всех участников. Если готовы не все участники, то старт задерживается на одну минуту. Администратор оповещает в чате о задержке и готовности одна минуты до старта. После задержки старт будет запущен вне зависимости от того, готовы ли все участники или нет.
 - 7.4.3 Сразу после старта в GT7 движение автомобилей запрещено.
 - 7.4.4 Первым начинает движение Leading Car и когда он пересекает линию старта под стартовым светофором, участники поочередно друг за другом начинают движение в порядке, согласно стартовой ведомости.
 - 7.4.5 В точке «А» Leading Car ускоряется, с целью сокращения времени процедуры старта и предоставления возможности участникам прогреть шины.
 - 7.4.6 Между точками «А» и «В» участники могут использовать всю ширину трассы и обязаны выдерживать зазор между своим и впереди идущем автомобилем. Зазор не должен превышать длину больше, чем 5–7 корпусов автомобиля. Если Участник значительно замедляется и отстает, то обгон данного участника не будет являться нарушением.
 - 7.4.7 В случае, если между точками «А» и «В» во время следования за Leading Car участник оказался не на своей стартовой позиции вследствие:
 - a. ошибки пилотирования (вылет, разворот)
 - b. столкновения с другим участником
 - c. нарушения правил другим участником (обгон)
 - d. нарушение порядка старта на стартовой решетке им или другим Участником
 Участник имеет право вернуться на свою стартовую позицию. В любом из выше описанных случаев, обгон не будет считаться нарушением.
 - 7.4.8 В точке «В», Leading Car задает скорость пелотону для выполнения старта участниками. Скорость, которую будет задавать Leading Car в точке «В», будет объявлена в пункте **1.6** частного регламента.
 - 7.4.9 После прохождения точки «В» зазор между автомобилями должен составлять 2–3 корпуса автомобиля, а движение должно производиться строго друг за другом. За выезд из колонны может последовать наказание.
 - 7.4.10 В точке «С» Leading Car покидает трассу и уходит в пит-лейн. После ухода Leading Car лидер пелотона задает и поддерживает заданную Leading Car скорость, а все позади идущие участники выдерживают зазор между автомобилями, который составляет 2–3 корпуса автомобиля.
 - 7.4.11 Каждый участник начинает старт при пересечении точки «D» (линия старта или финиша, которая отсекает круг). Открытие газа или увеличение скорости до пересечения точки «D» будет являться фальстартом, если газ был открыт не с целью поддержания скорости.
 - 7.4.12 В случае, если после точки «С» один из участников допустил ошибку пилотирования (вылет, разворот) или сильно замедляется и его скорость становится менее 65 км/ч, то обгон такого участника не будет являться нарушением.

Общий регламент соревнования «Group C»

- 7.4.13** В случае, если после точки “С” между участниками увеличился зазор по причине выхода автомобиля из колонны, то Участники, оставшиеся в колонне, могут сократить разрыв до расстояния, которое требует регламент в пункте **7.4.10** выше.
- 7.4.14** Сигналом старта служит звуковой сигнал фиксации времени круга или смена номера круга на мониторе игрока.
- 7.4.15** Точки «А», «В», «С» и «D» отмечены на схеме в пункте **1.5** частного регламента.
- 7.4.16** Если старт проводится в дождевых погодных условиях, то Leading Car может провести пелотон более одного круга. О количестве кругов, которые пройдет Leading Car, администратор лобби должен оповещать участников в чате каждый раз, когда информирует о готовности за пять, три и одну минуту до начала старта.
- 7.5** В случае, если один и более участников не могут стартовать по причине ошибок GT7, то администратор объявляет рестарт, участники покидают гонку, а процедура возобновляется с готовности 3 минуты. При этом допускается задержка старта на одну минуту.
- 7.6** Если после третьей попытки запустить, старт не удастся, а проблема возникает у одного и того же участника, администратор имеет право исключить данного участника из заезда и дать старт без него.
- 7.7** Администратор лобби может выполнить до 5 попыток старта. Если после пятой попытки выполнить старт так и не удалось, гонка переносится на другой день. Новые дату и время Организатор обязан опубликовать не позднее суток с момента последней неудачной попытки выполнить старт. При этом стартовая ведомость сохраняется.
- 7.8** В случае, если один и более участников не могут попасть в лобби и оповещают об этом администратора лобби до начала заезда, то старт гонки задерживается на 15 минут. После задержки старт гонки не может быть задержан повторно. Участник, который так и не смог попасть в лобби будет считаться не стартовавшим.

8. Гонка

- 8.1** Во время гоночного заезда запрещено использования чата игры кроме случая, когда участник не смог стартовать по причине ошибки GT7 и информирует об этом администратора.
- 8.2** Количество комплектов шин, которое может использовать каждый участник во время гоночного заезда ограничено. Кол-во доступных комплектов указано в пункте **1.8** частного регламента.
- 8.3** В случае, если участник при выезде из боксов превысил допустимое количество комплектов шин и минувя боксы пересек линию старта/финиша на данном комплекте, то результат данного участника будет аннулирован.
- 8.4** Погодные условия для гоночного заезда указаны в пунктах **2.8 – 2.10** частного регламента.
- 8.5** Во время заезда действует флаговая сигнализация, которая применяется в GT7.
- 8.5.1** Желтый флаг: открывает зону действия желтого флага, обгон запрещен. В зоне действия желтого флага рекомендуем снизить скорость и быть готовыми к объезду препятствия. Контроль и степень наказания за нарушение данного пункта регламента осуществляется системой штрафов GT7.
- 8.5.2** В зоне действия желтого флага за столкновение с автомобилем другого участника, в том числе с автомобилем участника, по причине которого показан желтый флаг, может последовать наказание.
- 8.5.3** Зеленый флаг: закрывает зону действия желтого флага, после которой участники могут продолжать заезд без ограничений.
- 8.5.4** Синий флаг: информирует участника о том, что лидер(ы) заезда намерен(ы) обогнать его на один или более кругов. Действия обгоняющего и обгоняемого пилота описаны в пунктах **11.3** и **11.4** настоящего регламента.
- 8.6** В случае, если заезд был прерван по причине ошибки GT7, то решение по дальнейшим действиям Организатор будет принимать на основе имеющейся информации о прерванной гонке и в рамках своих возможностей.
- 8.7** Если результат удалось получить и сохранить, то Организатор обязан действовать следующим образом:
- Если гонка прервана в момент, когда лидером пройдено 75% времени от начала гонки, гонка будет считаться завершенной, а Организатор будет фиксировать результат по количеству полных кругов, которые прошел лидер.
 - Если гонка прервана в момент, когда лидером пройдено от 40% до 75% времени от начала гонки, гонка будет считаться состоящей из двух частей. Первая считается финишировавшей, когда лидирующий автомобиль пересек линию финиша на предпоследнем круге перед прерыванием гонки. Дату и время второй части гонки назначает Организатор. Порядок расположения автомобилей на вторую часть гонки будет определяться по последней точке в которой представляется возможным определить положение всех автомобилей на трассе на момент прерывания гонки.
 - Если гонка прервана в момент, когда лидером пройдено менее 40% времени от начала гонки, Организатор объявляет о рестарте гонки или переносе гонки на другую дату и время.
- Эквивалент дистанции гонки в кругах указан в пункте **1.7** частного регламента.
- 8.8** Возможна ситуация, когда результат гонки будет полностью потерян, в таком случае Организатор может принять любое решение.

9. Финиш и результаты гонки

- 9.1 Финиш гонки определяет GT7.
- 9.2 Предварительные результаты гонки определяет GT7. Организатор обязан опубликовать их в полном соответствии.
- 9.3 Итоговые результаты гонки определяет Организатор после рассмотрения протестов и просмотра повторов с целью выявления нарушений правил. Организатор не изучает заезд для каждого участника на протяжении всей дистанции гонки, но реагирует на известную ему информацию о нарушениях.
- 9.4 Опубликовать итоговые результаты соревнования Организатор обязан в течение 5-и дней с момента окончания гоночного заезда.

10. Протесты

- 10.1 Право подавать протест имеют все участники соревнования.
- 10.2 Право на подачу протеста действует 60 минут после окончания квалификационного заезда и 12 часов после окончания гоночного заезда.
- 10.3 Протест должен подаваться на адрес электронной почты Организатора, указанный в контактах на сайте Организатора – org@gtcup.ru
- 10.4 В протесте указывается:
 - Против кого или чего подается протест.
 - Время гонки или номер круга, номер поворота (если такая информация имеется)
 - Ссылка на соответствующий пункт регламентирующих документов.
 - Видеоматериалы или снимки экрана, которые могут служить доказательством или подтверждением основания протеста.
- 10.5 Не принимаются одиночные протесты, поданные против нескольких участников. Если субъектов протеста несколько, то протест должен подаваться против каждого участника отдельно.
- 10.6 Не принимаются коллективные протесты. Каждый участник должен подать свой протест отдельно.
- 10.7 При рассмотрении протеста Организатор обязан оповестить о протесте участника, против которого подается протест.
- 10.8 Решение об удовлетворении или отклонении протеста Организатор принимает после того, как обе стороны будут выслушаны.
- 10.9 Публикация решения протеста происходит вместе с публикацией итоговых результатов соревнования.

11. Обгоны, контроль над автомобилем и движение по трассе

- 11.1 Автомобиль, находящийся на трассе, может использовать всю её ширину.
- 11.2 В квалификации, как только на прямой его догнал другой автомобиль, скорость которого либо временно, либо постоянно выше его собственной, он должен пропустить такой автомобиль при первой же возможности.
- 11.3 В гонке автомобиль, оказавшийся впереди другого автомобиля, обгоняющего его на круг (несколько кругов) обязан пропустить его при первой же возможности.
- 11.4 Дополнение к пунктам 11.2 и 11.3 выше. Обгоняющий участник обязан дать возможность круговому участнику выполнить данное условие регламента. Если при попытке обгона медленного или кругового участника произойдёт контакт по вине обгоняющего - обгоняющий может получить наказание, в зависимости от последствий инцидента.
- 11.5 Обгон, принимая во внимание обстановку в текущий момент, может осуществляться как справа, так и слева. Для защиты позиции разрешается на прямой один раз изменить траекторию движения. Применительно к настоящей статье, базой автомобиля считается пространство между осями его передних и задних колес (**Рис.1**). Будет считаться, что обгоняющий автомобиль «въехал в базу» обгоняемого, если передняя часть (габарит) обгоняющего автомобиля оказалась впереди оси заднего колеса обгоняемого автомобиля.



Рисунок 1 Обозначение базы и габарита автомобиля

Если обгоняющий автомобиль при параллельном движении «въехал в базу» обгоняемого автомобиля до начала поворота, то каждый из участников должен оставить пространство шириной не менее чем в один автомобиль между своим автомобилем и краем гоночной дорожки. Если обгоняемый автомобиль уже начал манёвр прохождения поворота и находится на оптимальной для поворота (связки поворотов) траектории, а обгоняющий автомобиль «въехал в базу» только после этого и оказался не параллельно обгоняемому, а под углом, то ответственность за возможные столкновения лежит на участнике обгоняющего автомобиля. Систематические удары или касания в задний свес (в том числе «драфт») впереди идущего автомобиля повлекут за собой наказание.

- 11.6** Участники должны вести автомобили всё время в пределах гоночной дорожки, обозначенной белыми линиями. Во избежание противоречий, белые линии, определяющие края гоночной дорожки, рассматриваются как её часть, а поребрики нет. Нарушением считается случай, при котором участник, покинув пределы гоночной дорожки получает от штрафной системы GT7 штрафное время. Если автомобиль покинул пределы гоночной дорожки по каким-либо причинам, без учёта пункта **11.7** ниже, спортсмен может вернуться обратно. Однако это может быть сделано только когда это будет безопасно, без получения любого преимущества. Спортсмен может быть наказан, если его автомобиль намеренно покинул пределы гоночной дорожки, так, что ни одна часть автомобиля не сохраняет контакт с гоночной дорожкой.
- 11.7** Опасная езда, т. е. повторение серьезных ошибок вождения или видимость отсутствия контроля над автомобилем (периодический выезд за пределы гоночной дорожки), может повлечь за собой наказание, вплоть до исключения участника из соревнования.
- 11.8** Контакты с автомобилями других участников запрещены. Принимать решение о наказании участника, который оказался виновником контакта, будет Организатор.
- 11.9** Не разрешается двигаться по трассе неоправданно медленно. Совершать беспорядочные манёвры или манёвры, считающиеся потенциально опасными для других участников.
- 11.10** Снижение скорости движения для отбывания штрафного времени, назначенного системой штрафов GT7, происходит автоматически в местах, обозначенных желтыми маркерами по краям гоночной дорожки.
- 11.11** Запрещено движение автомобилей по трассе в направлении противоположном определённому трассой, если это не обосновано безопасным возвращением на трассу.
- 11.12** В случае, когда пилот останавливает автомобиль во время соревнования вне зоны пит-лейн, то, независимо от причин остановки, такой автомобиль должен быть перемещён за пределы гоночной дорожки как можно быстрее, чтобы он не препятствовал нормальному проведению соревнования.

12. Таблица пенализации

Таблица пенализации является рекомендательной. Организатор в праве принять иное решение.

п/р	Нарушение	Штрафные санкции	
		Квалификация	Гонка
5.10.3	Нарушение процедуры смены шин/дозаправки во время квалификации.	+3 позиции на старте	-
5.10.5	Нарушение процедуры окончания квалификации.	Аннулирование результата квалификации	-
7	Нарушение процедуры старта с значимым преимуществом.	-	Решение Организатора
7.3	Обгон во время установочного круга.	-	+ 5 секунд к времени гонки
7.4.3	Преждевременное начало движения в момент старта заезда.	-	Решение Организатора
7.4.4	Нарушение очередности начала движения за Leading Car.	-	Решение Организатора
7.4.6	Нарушение дистанции между машинами на отрезке между точками «А» и «В» на установочном круге.	-	+ 5 секунд к времени гонки
7.4.9 7.4.10	Нарушение дистанции между машинами и/или выезд из колонны на отрезке между точкой «В» и линией старта.	-	Решение Организатора
7.4.11	Начало разгона до пересечения линии старта.	-	+ 20 секунд к времени гонки
8.5.1	Обгон в зоне действия желтых флагов.	Решение GT7	Решение GT7
11.2 - 11.3	Игнорирование синих флагов.	+3 позиции на старте при повторном нарушении	+5 секунд к времени гонки при повторном нарушении
11.5	Смена траектории движения на прямой более 1-го раза во время защиты позиции.	-	+ 10 секунд к времени гонки
11.5	Непредставление пространства другому автомобилю в соответствии требованиям регламента.	-	+ 5 секунд к времени гонки
11.6	Нарушение границ трассы.	Решение GT7	Решение GT7
11.6	Опасное возвращение на трассу.	+1 позиции на старте	+ 5 секунд к времени гонки
11.7	Опасная езда.	Предупреждение	+ 30 секунд к времени гонки
11.8	Контакт с автомобилями других участников.	Решение Организатора	Решение Организатора
11.8	Умышленный контакт с автомобилями других участников.	Дисквалификация	Дисквалификация
11.9	Неоправданно медленная езда.	Решение Организатора	Решение Организатора
11.11	Движение по трассе в сторону, противоположную разрешенному направлению. В т.ч. движение задним ходом.	Аннулирование результата квалификации	Дисквалификация