

Общий регламент Чемпионата гонок на выносливость Group C



1. Общие положения

- 1.1. Настоящий регламент определяет порядок организации и проведения виртуальных гоночных заездов на базе симулятора Gran Turismo 7 (далее – GT7), в рамках многоэтапного соревнования Group “C” (далее - Чемпионат).
- 1.2. Организатором соревнования является администрация игрового сообщества GT Cup.
- 1.3. Контакты Организатора:

Имя фамилия	Telegram	PSN ID	Электронная почта
Сергей Рябов	t.me/ryabovsergey	SergeyRyabov	org@gtcup.ru

- 1.4. При проведении соревнования Организатор и участники должны руководствоваться:
 - Общим регламентом соревнования (далее – ОР) и приложениями к нему.
 - Регламентом этапа (далее – РЭ).
 - Официальными и опубликованными решениями Организатора.

- 1.5. Информационные ресурсы:

Сайт	gtcup.ru
Telegram канал	t.me/gtcup
Telegram чат	t.me/gtcup_chat

Вся официальная информация публикуется на сайте Организатора gtcup.ru и в телеграм каналах. Оперативная и особо важная информация доводится до участников лично путем мессенджера Telegram.

- 1.6. Судейство Чемпионата возложено на функционал GT7. В ситуации, где определить решение силами GT7 невозможно, решение определяет Организатор.
- 1.7. Организатор оставляет за собой право применить наказание вплоть до исключения участника из соревнования по своему усмотрению за любые действия, которые противоречат правилам и духу соревнования.

2. Чемпионат

- 2.1. Чемпионат подразумевает под собой серию соревнований (далее – Этапов) и состоит из:
 - Публикации информации о проведении Чемпионата, а также регламентирующих документов.
 - Регистрации участников и проведения всех заявленных Этапов.
 - Подсчета промежуточных и итоговых результатов Чемпионата с определением победителя.
- 2.2. Каждый Этап состоит из:
 - Публикации РЭ.
 - Квалификационного заезда 1

- Квалификационного заезда 2
- Гоночного заезда
- Публикации результата Этапа.

2.3. Список Этапов чемпионата

Этап	Трасса	Конфигурация	Длина	Квал-ия	Гонка
1	Spa-Francorchamps	24 ч.	7004 м	25 минут	62 круга
2	Suzuka Circuit	Полная трасса	5807 м	25 минут	64 круга
3	Watkins Glen	Длинная трасса	5432 м	25 минут	76 кругов
4	Nürburgring	24 ч.	25378 м	30 минут	15 кругов
5	Mount Panorama	Полная трасса	6213 м	25 минут	65 кругов
6	Circuit de la Sarthe	Полная трасса	13629м	25 минут	52 круга

2.4. Даты каждого Этапа Организатор обязан опубликовать не позднее чем за 20 дней до начала первого официального заезда Этапа.

2.5. Организатор обязан опубликовать РЭ не позднее чем за 7 дней до начала первого официального заезда Этапа.

3. Участники и регистрация

3.1. К участию в соревновании допускаются все желающие игроки, которые подали соответствующую заявку и получили от Организатора подтверждение о регистрации. Организатор обязан обновлять список зарегистрированных не реже чем раз в 24 часа.

3.2. Регистрация проводится на странице соревнования на сайте Организатора gtcup.ru.

3.3. Регистрация начинается с момента ее открытия и закрывается за 2 дня до начала первого Этапа.

3.4. Если после закрытия регистрации появляется новый игрок, желающий участвовать в Чемпионате, то Организатор имеет право провести дополнительную регистрацию. Во время дополнительной регистрации Организатор оставляет за собой право обозначить дополнительные условия для участия.

3.5. Для подачи заявки на регистрацию игроку необходимо заполнить следующие данные:

- Имя и фамилия (фамилия может быть вымышленной).
- Ссылка на личный профиль telegram для связи с участником.
- Play Station Network ID (далее – PSN ID).
- Псевдоним Gran Turismo 7 (второй ник-нэйм, который настраивается в настройках GT7 (не является обязательным)).
- Стартовый номер для участия (от 4 до 99).
- Выбранный для участия автомобиль.

Также в момент регистрации участник обязан пройти мини-тестирование. В случае незачета заявка участника будет отклонена. Для повторного прохождения тестирования участник должен подать новую заявку на участие.

Заявка, составленная некорректно или не в полном объеме, может служить основанием для отказа в регистрации. Также основанием для отказа может послужить репутация игрока во время его участия в других соревнованиях.

- 3.6. В случае если два игрока заявили один стартовый номер, то приоритет получает игрок, время подачи заявки на регистрацию которого наступило раньше.
- 3.7. В случае если количество заявок превысит максимальное количество мест в лобби, то приоритет получает игрок, время подачи заявки на регистрацию которого наступило раньше.
- 3.8. Организатор обязан не позднее чем за 2 дня до начала первого официального заезда Чемпионата опубликовать список зарегистрированных участников.
- 3.9. Участник обязан не позднее чем за сутки до начала первого официального заезда вписать в свою учетную запись PSN контакт игрока, который будет выполнять роль администратора лобби.

4. Требования к автомобилю

- 4.1. К участию в Чемпионате допускаются следующие автомобили:
 - Jaguar XJR-9 '88
 - Porsche 962 C '88
 - Sauber Mercedes C9 '89
 - Mazda 787B '91
 - Nissan R92CP '92
- 4.2. Участник обязан участвовать во всех официальных заездах на том автомобиле, который указал при регистрации.

Организатор имеет право на проведение периода, за время которого участники могут произвести единоразовую замену автомобиля. Данный период может быть проведен только в том случае, если обновление GT7 внесет значительные изменения в поведение автомобилей. Также данный период должен распространяться на всех участников в равной степени.
- 4.3. Во время периода основной регистрации, длительность которой отображена в пункте 3.3 настоящего регламента, участник может произвести замену автомобиля на другой.
- 4.4. Ограничения:
 - Максимальный технический рейтинг – 850TP (PP).
 - Максимальная мощность двигателя – 700ЛС.
 - Минимальный вес автомобиля – 900КГ.
 - Тип шин – гоночные.

Каждая настройка автомобиля должна соответствовать вышеуказанным требованиям с установленным гоночным типом шин мягкого состава (ГМ), который является обязательным для сухих гонок.

Если гонка объявлена дождевой, то требование обязательного комплекта ГМ снимается.

- 4.5. Допускается только тип колес с одной центральной гайкой крепления, использование иных колес запрещено.

- 4.6. На всех автомобилях должны присутствовать и быть легко читаемыми стартовые номера, которые были указаны участником при регистрации. Обязательно по одному номеру на каждом борту автомобиля и один номер на передней части автомобиля. Стартовый номер на задней части автомобиля приветствуется, но не является обязательным.
- 4.7. Ограничений по окраске автомобиля нет, за исключением пункта 4.6 выше. Также окраска автомобиля не должна нести в себе или скрывать смысл противозаконный, оскорбительный или политический. Организатор оставляет за собой право отказать в старте участнику, если по его обоснованному мнению окраска автомобиля не соответствует регламенту или духу соревнования.

5. Правила и порядок проведения заездов.

5.1. Общие правила и порядок проведения:

- 5.1.1. Параметры лобби квалификационных и гоночного заездов отображены в РЭ.
- 5.1.2. Во время нахождения в лобби участникам запрещается использование чата игры, кроме случая необходимости донести оперативную и важную информацию до администратора лобби.
- 5.1.3. Между открытием лобби и стартом заезда должно пройти не менее 10, но не более 15 минут.
- 5.1.4. За одну минуту до начала каждого заезда администратор лобби обязан оповестить участников в чате игры сообщением «1 минута».
- 5.1.5. Администратор лобби или Организатор имеет право однократно дать задержку старта, но не более чем на 15 минут, если участник не может попасть в лобби из-за ошибок GT7 или есть причины, которые могут повлиять на корректный старт заезда. Администратор оповещает участников о задержке в чате лобби.
- 5.1.6. Если администратору по причине ошибок GT7 не удастся дать старт, то на повторные попытки отводится не более чем 25 минут. По истечении этого времени заезд переносится на другую дату. В случае если не удалось дать старт гоночного заезда, то результаты квалификации сохраняются. Попытки дать старт могут быть продолжены, если все участники и Администратор лобби согласны с продолжением.
- 5.1.7. Организатор или администратор лобби имеет право остановить заезд, если сочтет невозможным его проведение по причине погодных условий в лобби или ошибок GT7.
- 5.1.8. В случае если гоночный заезд был прерван по причине погодных условий или ошибок GT7, то решение по дальнейшим действиям Организатор будет принимать на основании имеющейся информации о прерванной гонке:
- Если гонка прервана в момент, когда лидером было пройдено 75% дистанции – гонка будет считаться состоявшейся, а Организатор будет фиксировать результат по количеству полных кругов, пройденных лидером.
 - Если гонка была прервана в момент, когда лидером было пройдено менее 75% дистанции – гонка считается несостоявшейся, а Организатор назначает новый старт.
 - Возможна ситуация, когда результат гонки будет полностью потерян, в таком случае Организатор может принять любое решение.

Эквивалент полных кругов, равных 75% дистанции, отображен в РЭ.

- 5.1.9.** Если во время официального заезда, без учета пункта 5.2.12 настоящего регламента, у участника происходит разрыв соединения или участник покидает лобби, это будет расценено как технический сход, а результат участника – утерянным.

5.2. Квалификация

- 5.2.1.** Квалификация состоит из двух заездов, которые проходят в разные дни, но не позднее чем за 1 день до начала гоночного заезда. Каждый участник может участвовать только в одном квалификационном заезде, который выбирает сам.
- 5.2.2.** Участник обязан оповестить Организатора о выборе квалификационного заезда не позднее чем за 3 дня до начала первого заезда.
- 5.2.3.** Организатор оставляет за собой право провести все квалификационные заезды рамках одного дня или одного заезда, если данное решение не ограничивает участников в их праве выбора квалификационного дня или заезда.
- 5.2.4.** Параметры лобби для каждого квалификационного заезда соответствуют параметрам гонки, за исключением погодных условий и параметров касательно части квалификации.
- 5.2.5.** Если у одного и более участников возникают проблемы при старте квалификационного заезда, то администратор лобби может назначить рестарт только при условии, что проблемы были обозначены в чате лобби и ни один из участников не ушел на первый зачетный круг.
- 5.2.6.** Длительность заезда указана в РЭ.
- 5.2.7.** Заезд в боксы для смены шин, дозаправки или ремонта разрешен только естественным путем через Pit-In с трассы. Выход в меню лобби определяется Организатором как факт, что участник завершил квалификационный заезд и его время более не хронометрируется.
- 5.2.8.** После окончания времени квалификации участникам дается время на завершение круга. Это время указано в РЭ как дополнительное время квалификации.
- 5.2.9.** После окончания квалификационного заезда участникам запрещается покидать лобби до команды Администратора лобби «Квалификация завершена».

Если участник планирует досрочно завершить квалификационный заезд, то ему необходимо лично и заблаговременно обратиться к Организатору, который в свою очередь обязан предоставить индивидуальную инструкцию для досрочного завершения квалификации.

- 5.2.10.** Организатором во внимание принимаются все круги, зафиксированные GT7 и пройденные за время, отведенное на квалификацию, и определяют место на старте для гоночного заезда. Без учета пункта 5.2.13 ниже участник, показавший лучшее время, стартует первым, худшее – последним.
- 5.2.11.** Если на момент пересечения линии финиша у участника имеется непогашенный штраф, Организатор в праве аннулировать данный круг. Если круг аннулирован после окончания квалификации, то во внимание принимается следующий быстрый круг после аннулированного.

- 5.2.12.** Если до момента технического схода участник установил квалификационное время, то с момента окончания квалификации участнику дается 60 минут, чтобы сообщить свое квал. время и предоставить видеоматериал, подтверждающий факт установки данного круга.

При получении доказательств установки круга Организатор обязан учесть данный результат при составлении стартовой ведомости.

- 5.2.13.** Порядок распределения участников на стартовой решетке определяется следующим образом:

- первыми стартуют участники, имеющие результат квалификации с учетом их пенализации.
- далее - участники, которые принимали участие в квалификации, но не имеют результата.
- далее - участники, чей результат аннулирован в обратном порядке времени их пенализации.
- далее - участники, которые не принимали участие в квалификации или не были к ней допущены в порядке стартовых номеров начиная с первого.

- 5.2.14.** Организатор обязан опубликовать стартовую ведомость не позднее суток с момента окончания последнего квалификационного заезда.

5.3. Гоночный заезд

- 5.3.1.** Погодные условия гоночного заезда не вносятся в РЭ. За сутки до гоночного заезда Организатор изучает прогноз погоды в реальном местоположении трека и составляет параметры погоды в соответствии с прогнозом. Параметры погоды публикуются на странице соревнования.

Если по параметрам лобби ожидается дождь на протяжении всей гонки, то Организатор объявляет гонку дождевой, а требование обязательного гоночного мягкого (ГМ) комплекта шин снимается.

Объявление о типе гонки Организатор публикует на странице соревнования.

Для изучения прогноза погоды используется сервис RP5 (<https://rp5.ru/>). Организатор обязан опубликовать прямую ссылку местоположения метеостанции, при помощи которой будет осуществляться изучение прогноза на странице соревнования и в РЭ.

- 5.3.2.** Перед стартом гоночного заезда Организатор обязан провести предстартовый брифинг для участников, в котором рассказывает о порядке проведения заездов, подчеркивает нюансы правил и отвечает на вопросы. Вне зависимости от того, присутствовал участник на брифинге или нет, будет считаться, что он ознакомлен со всей информацией, которая доводилась на брифинге.

- 5.3.3.** Предстартовый брифинг может быть проведен в голосовом чате «тусовке» или в отдельном телеграм чате. Участник имеет право отключить микрофон, но при возникновении вопросов может воспользоваться текстовым чатом «тусовки», в которой проводится брифинг.

- 5.3.4.** При проведении гоночного заезда возможны две процедуры старта: традиционная процедура GT7 или процедура с применением лидирующего автомобиля (далее – лидинг кар). Тип старта для каждого Этапа отображен в РЭ.

- 5.3.5.** При классической процедуре старт выполняется автоматически GT7.
- 5.3.6.** Порядок процедуры старта с применением лидинг кара описан в пунктах 5.3.6.1 – 5.3.6.6 ниже.
- 5.3.6.1.** Момент автоматического старта в GT7 (с хода) является моментом начала прогревочного круга. Все автомобили сохраняют свои стартовые позиции и поддерживают стартовую скорость до прохождения точки «А»
- 5.3.6.2.** Во время прогревочного круга запрещены обгоны. Участники должны двигаться без смены позиций с безопасными интервалами. Не растягиваться и не отставать от впереди едущего автомобиля более чем на 5 – 7 корпусов.
- Если автомобиль участника значительно потерял темп, развернулся или вылетел с трассы, то обгон такого автомобиля не будет считаться нарушением настоящего пункта.
- Автомобиль, который потерял темп, развернулся или вылетел с трассы может продолжить движение только тогда, когда проедут все автомобили, которые проезжают в непосредственной близости. Стартовать данный участник должен с той позиции, на которую он попал после возвращения на трассу. Это правило распространяется и на участников, которые потеряли позиции во время прогревочного круга по вине другого участника.
- 5.3.6.3.** В точке «А» лидинг кар ускоряется, задавая пелотону новую скорость для сокращения времени прохождения прогревочного круга.
- 5.3.6.4.** В точке «В» лидинг кар замедляется и задает стартовую скорость лидеру пелотона. После прохождения точки «В» лидер должен придерживаться скорости, которую задал лидинг кар, участники, едущие позади, должны поддерживать зазор между своим автомобилем и впереди едущем 2 – 3 корпуса.
- 5.3.6.5.** В точке «С» лидинг кар смещается за пределы гоночной дорожки и замедляется. После ухода лидинг кара за пределы трассы лидер продолжает вести пелотон к точке «D».
- 5.3.6.6.** Старт для всех участников происходит в разное время в точке «D». Сигналом старта служит звуковой сигнал фиксации времени круга/сектора или изменение показаний номера круга или фиксации времени сектора трассы. Только после прохождения этой точки участник может начинать заезд в гоночном режиме.
- Фальстартом будет считаться момент, когда участник открыл полный газ до пересечения точки «D» или в момент пересечения его стартовая скорость была выше более чем на 10 км/ч от заявленной в РЭ.
- 5.3.7.** Точки «А», «В», «С» и «D» отмечены на схеме трассы в РЭ.
- 5.3.8.** Если старт проводится в дождевых условиях, то лидинг кар может провести пелотон более одного круга. О количестве кругов, которые пройдет лидинг кар, администратор лобби должен оповестить участников в чате лобби.

5.3.9. Количество доступных комплектов шин, которое может использовать участник во время одного гоночного заезда, ограничено. Количество доступных комплектов указано в РЭ.

В случае если участник при выезде из боксов превысил допустимое количество комплектов шин и, минуя боксы, пересек линию старта/финиша на запрещенном комплекте, то результат данного участника будет аннулирован.

Если в РЭ установлены обязательные комплекты шин, участник обязан выполнить данное требование.

5.3.10. Во время заезда действует флаговая сигнализация:

5.3.10.1. Желтый флаг открывает зону действия желтого флага, обгон запрещен. В зоне действия желтого флага рекомендуется снизить скорость и быть готовыми к объезду препятствия. Контроль и степень наказания за совершенный обгон осуществляется системой штрафов GT7.

5.3.10.2. За столкновение с автомобилем другого участника в зоне действия желтого флага, в том числе с автомобилем участника, который стал причиной желтого флага, может последовать наказание от Организатора в виде дополнительного времени к результату гонки.

5.3.10.3. Зеленый флаг закрывает зону действия желтого флага, после которой участники могут продолжать заезд без ограничений.

5.3.10.4. Синий флаг информирует участника о том, что лидер(ы) заезда намерен(ы) обогнать его на один или более кругов. Действия обгоняющего и обгоняемого описаны в пункте 8.2 – 8.3 настоящего регламента.

6. Результаты, классификация, распределение очков и определение победителя.

6.1. За каждый гоночный заезд классифицируемые участники получают очки в личный зачет.

6.2. Классифицируются только те участники, которые прошли как минимум 75% дистанции победителя заезда. При расчете количества кругов зачетной дистанции неполный круг округляется в меньшую сторону.

6.3. Очки за каждую гонку распределяются следующим образом:

1 место	2 место	3 место	4 место	5 место	6 место	7 место	8 место	9 место
25	18	15	12	10	8	6	4	2

За лучшее время круга в гонке классифицируемому участнику начисляется 1 дополнительное очко.

6.4. На заключительном этапе, который пройдет на трассе Circuit de la Sarthe, очки будут удвоены.

6.5. Победитель Этапа определяется по наивысшему занятому месту в гонке по итоговому протоколу.

6.6. Победитель чемпионата определяется по сумме очков во всех проведенных Этапах.

При равенстве суммарных очков правило для определения преимущества в зачете должно быть следующим:

- а) согласно лучшим результатам на Этапах (по количеству побед, при новом равенстве согласно количеству вторых мест, далее третьих и т.д.);
- б) в случае дальнейшего равенства по лучшему результату в последней гонке.

6.7. Организатор обязан опубликовать результаты Этапа не позднее 7-ми дней с момента окончания второго гоночного заезда Этапа.

6.8. Организатор обязан опубликовать результаты Чемпионата, а также определить победителя чемпионата не позднее 7-ми дней с момента окончания последнего Этапа.

7. Протесты

7.1. Все участники имеют право подавать протест.

7.2. Право на подачу протеста действует 24 часа с момента завершения Этапа.

7.3. Протест должен подаваться Организатору на контакты, указанные в пункте 1.3 настоящего регламента.

7.4. В протесте указывается:

- Против кого или чего подается протест.
- Время гонки или номер круга, номер поворота (если такая информация имеется).
- Предмет протеста и требование.
- Ссылка на соответствующий пункт регламента.
- При необходимости прикрепить видеоматериал.

7.5. Не принимаются одиночные протесты, поданные против нескольких участников. Если субъектов протеста несколько, то протест должен подаваться против каждого участника отдельно.

7.6. Не принимаются коллективные протесты. Каждый участник должен подать свой протест отдельно.

7.7. При рассмотрении протеста Организатор обязан получить и учесть мнение стороны, против которой подается протест.

7.8. Публикация решения протеста происходит вместе с публикацией итоговых результатов Этапа или Чемпионата.

8. Обгоны, контроль над автомобилем, движение по трассе.

8.1. Автомобиль, находящийся на трассе, может использовать всю её ширину.

8.2. В квалификации, как только на прямой его догнал другой автомобиль, скорость которого либо временно, либо постоянно выше его собственной, он должен пропустить такой автомобиль при первой же возможности.

- 8.3. В гонке автомобиль, оказавшийся впереди другого автомобиля, обгоняющего его на круг (несколько кругов), обязан пропустить его при первой же возможности.
- 8.4. Дополнение к пунктам 8.2 и 8.3 выше. Обгоняющий участник обязан дать возможность круговому участнику выполнить данное условие регламента. Если при попытке обгона медленного или кругового участника произойдёт контакт по вине обгоняющего, то обгоняющий может получить наказание в зависимости от последствий инцидента.
- 8.5. Обгон, принимая во внимание обстановку в текущий момент, может осуществляться как справа, так и слева. Для защиты позиции разрешается на прямой один раз изменить траекторию движения. Применительно к настоящей статье, базой автомобиля считается пространство между осями его передних и задних колес. Будет считаться, что обгоняющий автомобиль «въехал в базу» обгоняемого, если передняя часть (габарит) обгоняющего автомобиля оказалась впереди оси заднего колеса обгоняемого автомобиля.



Если обгоняющий автомобиль при параллельном движении «въехал в базу» обгоняемого автомобиля до начала поворота, то каждый из участников должен оставить пространство шириной не менее чем в один автомобиль между своим автомобилем и краем гоночной дорожки. Если обгоняемый автомобиль уже начал манёвр прохождения поворота и находится на оптимальной для поворота (связки поворотов) траектории, а обгоняющий автомобиль «въехал в базу» только после этого и оказался не параллельно обгоняемому, а под углом, то ответственность за возможные столкновения лежит на участнике обгоняющего автомобиля.

- 8.6. Систематические удары или касания в задний свес (в том числе «бамп-драфтинг») впереди идущего автомобиля повлекут за собой наказание.
- 8.7. Участники должны вести автомобили всё время в пределах гоночной дорожки, обозначенной белыми линиями. Во избежание противоречий белые линии, определяющие края гоночной дорожки, рассматриваются как её часть, а поребрики – нет. Нарушением считается случай, при котором участник, покинув пределы гоночной дорожки, получает от штрафной системы GT7 штрафное время. Если автомобиль покинул пределы гоночной дорожки по каким-либо причинам без учёта пункта 8.9 ниже, спортсмен может вернуться обратно. Однако это может быть сделано, только когда это будет безопасно, без получения любого преимущества. Спортсмен может быть наказан,

если его автомобиль намеренно покинул пределы гоночной дорожки так, что ни одна часть автомобиля не сохраняет контакт с гоночной дорожкой.

Учитывая особенности трасс, цвет линий, которые обозначают границы трассы, может быть не белым.

- 8.8. Опасная езда, т. е. повторение серьезных ошибок вождения или видимость отсутствия контроля над автомобилем (периодический выезд за пределы гоночной дорожки) может повлечь за собой наказание вплоть до исключения участника из соревнования.
- 8.9. Движение автомобиля в контакте с барьером безопасности с целью получения преимущества запрещено и расценивается как «воллрайдинг».
- 8.10. Контакты с автомобилями других участников запрещены. Принимать решение о наказании участника, который оказался виновником контакта, будет Организатор.
- 8.11. Не разрешается двигаться по трассе неоправданно медленно. Совершать беспорядочные манёвры или манёвры, считающиеся потенциально опасными для других участников.
- 8.12. Снижение скорости движения для отбывания штрафного времени, назначенного системой штрафов GT7, происходит автоматически в местах, обозначенных желтыми маркерами по краям гоночной дорожки. Во время отбывания штрафа участник обязан сместиться с оптимальной траектории.
- 8.13. В случае если GT7 по любой причине сделала автомобиль соперника прозрачным, то движение сквозь прозрачный автомобиль запрещено. За инциденты или обгоны, связанные с движением сквозь прозрачный автомобиль, участник может получить наказание.
- 8.14. Запрещено движение автомобилей по трассе в направлении противоположном определённому трассой, если это не обосновано безопасным возвращением на трассу.
- 8.15. В случае когда пилот останавливает автомобиль во время соревнования вне зоны пит-лейн, то независимо от причин остановки, такой автомобиль должен быть перемещён за пределы гоночной дорожки как можно быстрее, чтобы он не препятствовал нормальному проведению соревнования.
- 8.16. При выезде из пит-лен запрещено пересекать белые линии, которые обозначают края гоночной дорожки. Пересечение данных линий может повлечь за собой наказание в виде дополнительного времени к итоговому результату гонки.

Приложение 1

Таблица пенализации



1. Таблица пенализации

Таблица пенализации является рекомендательной. Организатор вправе принять иное решение.

П.Р.	Нарушение	Штрафные санкции	
		Квалификация	Гонка
4.6	Отсутствие стартовых номеров	-	Предупреждение / аннулирование результата
4.2	Участие в официальных заездах на автомобиле, который не был заявлен при регистрации.	Отказ к допуску в квал. заезд или аннулирование результата	Отказ в старте или аннулирование результата
4.7	Ливрея, содержащая в себе оскорбительный или политический характер.	-	Отказ в старте или аннулирование результата
5.1.2	Необоснованное использование чата лобби во время проведения соревнования	Предупреждение / исключение из заезда	
5.2.2	Игнорирование требования оповестить Организатора о выборе квал. заезда	Отказ в участии квал. заезда	-
5.2.9	Выход из лобби до команды администратор лобби об окончании квалификации.	+3 позиции на старте	-
5.3.6	Обгон во время прогревочного круга	-	+10 сек. за каждую позицию
	Обгон лидирующего автомобиля на прогревочном круге	-	+5 позиций к результату гонки
	Сильное растягивание пелотона на прогревочном круге (в т.ч. пункт 5.3.6.2,5.3.6.4)	-	+10 сек. к времени гонки
	Некорректное возвращение на трассу или продолжение движения после ошибки на прогревочном круге.	-	+10 сек. к времени гонки
5.3.5.6	Фальстарт	-	+20 сек. к времени гонки
5.3.8	Превышение кол-ва допустимых комплектов шин	-	Аннулирование результата
	Невыполнение требования обязательных комплектов шин.	-	Система штрафов GT7
8.2 – 8.3	Игнорирование синего флага	+ 5 сек. к времени гонки	+5 сек. к времени гонки
8.5	Смена траектории более одного раза на прямой для защиты позиции	-	+3 сек. к времени гонки
	Выдавливание соперника за пределы трассы	Решение Организатора	+5 сек. к времени гонки
8.7	Систематические удары в задний свес впереди идущего автомобиля	Решения Организатора	+3 сек. к времени гонки
	Бамп-драфтинг (наказание для позади едущего)	Аннулирование результата	+30 сек. к времени гонки
8.8	Обгон вне пределов трассы	Предупреждение	+30 сек. к времени гонки
	Опасное возвращение на трассу	+10 сек. к времени гонки	+30 сек. к времени гонки

Приложение 1

Таблица пенализации



8.9	Опасная езда	Предупреждение / исключение из заезда	
8.10	Воллрайдинг	+3 позиции на старте	+5 сек. к времени гонки
8.11	Контакт с автомобилем другого участника без серьезных последствий и повреждений со сменой позиции.	Решение Организатора	+5 сек. к времени гонки
	Контакт с автомобилем другого участника, который привел к вылету соперника за пределы трассы	Решение Организатора	+10 сек. к времени гонки
	Контакт с автомобилем другого участника, которые привели к повреждениям автомобиля соперника	Решение Организатора	+15 сек. к времени гонки
	Намеренный контакт с автомобилем другого участника	Исключение из всей серии соревнований	
8.12	Неоправданно медленная езда или потенциально опасные маневры	Решение Организатора	
8.15	Движение в противоположном направлении	Исключение из заезда или аннулирование результата заезда.	
8.17	Пересечение белой линии при выезде из Pit-Lane	Решение GT7 (возможно доп. наказание в виде +30 сек. к времени гонки)	