

Общий регламент Кубка NBP Mazda MX-5 Cup



1. Общие положения

- 1.1. Настоящий регламент определяет порядок организации и проведения виртуальных гоночных заездов на базе симулятора Gran Turismo 7 (далее – GT7), в рамках многоэтапного соревнования NBP - Mazda MX-5 Cup (далее - Кубок).
- 1.2. Организатором соревнования является сообщество GT Cup и not bad pilots (далее – NBP), которые несут солидарную ответственность за проведение Кубка.
- 1.3. Контакты Организатора:

Сообщество	Официальное лицо	Telegram	PSN ID
NBP	Антон Хайбуллин	t.me/not_second_pilot	second-pilott
GT Cup	Сергей Рябов	t.me/ryabovsergey	SergeyRyabov
e-mail: org@gtcup.ru			

- 1.4. При проведении соревнования Организатор и участники должны руководствоваться:

- Общим регламентом соревнования (далее – ОР) и приложениями к нему.
- Регламентом этапа (далее – РЭ).
- Официальными и опубликованными решениями Организатора.

- 1.5. Информационные ресурсы:

NBP	GT Cup
Сайт – notbadpilots.com	Сайт – gtcup.ru
Telegram канал – t.me/notbadpilots	Telegram канал - t.me/gtcup_channel
Telegram чат - t.me/nbp_chat	Telegram чат - t.me/gtcup_chat

Вся официальная информация публикуется на сайте Организатора - gtcup.ru и в телеграм каналах. Оперативная и особо важная информация доводится до участников лично путем мессенджера Telegram.

- 1.6. Организатор оставляет за собой право применить наказание вплоть до исключения участника из соревнования по своему усмотрению за любые действия, которые противоречат правилам и духу соревнования.

2. Кубок

- 2.1. Кубок подразумевает под собой серию соревнований (далее – Этапов) и состоит из:

- Публикации информации о проведении Кубка, а также регламентирующих документов.
- Регистрации участников и проведение всех заявленных Этапов.
- Подсчета промежуточных и итоговых результатов Кубка с определением победителя.

- 2.2. Каждый Этап состоит из:

- Публикации РЭ.
- Квалификационного заезда
- Гоночного заезда 1
- Гоночного заезда 2
- Публикации результата Этапа.

2.3. Список Этапов соревнования

Этап	Трасса	Конфигурация	Длина	Гонка 1	Гонка 2
1	Road Atlanta	Full Course	4.088m	15 кругов	21 круг
2	Willow Springs	Big Willow	3.951m	17 кругов	24 круга
3	Watkins Glen	Short Course	3.942m	17 кругов	24 круга
4	Kyoto Driving Park	Yamagiwa	4.912m	13 кругов	18 кругов
5	Nürburgring	Sprint	3.629m	15 кругов	22 круга

2.4. Даты каждого Этапа Организатор обязан опубликовать не позднее чем за 14 дней до начала проведения Этапа.

2.5. Организатор обязан опубликовать РЭ не позднее чем за 7 дней до начала проведения данного этапа.

3. Участники и регистрация

3.1. К участию в соревновании допускаются все желающие игроки, которые подали соответствующую заявку и получили от Организатора подтверждение о регистрации. Организатор обязан обновлять список зарегистрированных не реже чем раз в 24 часа.

3.2. Регистрация проводится на странице соревнования на сайте Организатора gtcup.ru.

3.3. Регистрация начинается с момента ее открытия и закрывается за два дня до начала первого Этапа.

3.4. Если после закрытия регистрации появляется новый игрок, желающий участвовать в Кубке, то Организатор имеет право провести дополнительную регистрацию.

3.5. Для подачи заявки на регистрацию игроку необходимо заполнить следующие данные:

- Имя и фамилия (фамилия может быть вымышленной).
- Ссылка на личный профиль telegram для связи с участником.
- Play Station Network ID (далее – PSN ID).
- Псевдоним Gran Turismo 7 (второй ник-нэйм, который настраивается в настройках GT7 (не является обязательным)).
- Стартовый номер для участия (от 4 до 99).

Заявка, составленная некорректно или не в полном объеме, может служить основанием для отказа в регистрации. Также основанием для отказа может послужить репутация игрока во время его участия в других соревнованиях.

- 3.6. В случае если два игрока заявили один стартовый номер, то приоритет получает игрок, время подачи заявки на регистрацию которого наступило раньше.
- 3.7. В случае если количество заявок превысит максимальное количество мест в лобби, то приоритет получает игрок, время подачи заявки на регистрацию которого наступило раньше.
- 3.8. Организатор обязан не позднее чем за 2 дня до начала первого официального заезда опубликовать список зарегистрированных участников.
- 3.9. Участник обязан не позднее чем за сутки до начала первого официального заезда вписать в свою учетную запись PSN контакт игрока, который будет выполнять роль администратора лобби.

4. Требования к автомобилю

4.1. К участию в кубке допускается автомобиль Mazda Roadster NR-A (ND) '22.

4.2. Ограничения:

- Максимальный технический рейтинг – 500TP (PP).
- Максимальная мощность двигателя – 180ЛС (177ВНР).
- Минимальный вес автомобиля – 1010КГ.
- Допускаются только спортивный мягкий (CM(SS)) тип и состав шин.
- Допускается только модель двигателя - P5-VP[RS]-Roadster-NR-A

4.3. Запрещено:

- Использование нестандартных деталей кузова: нос, борт, корма.
- Использование антикрыла.
- Использование турбин любого типа.
- Расширение кузова.

4.4. Требования по расклейке автомобиля указаны в приложении 2 к данному регламенту.

5. Правила и порядок проведения заездов.

5.1. Общие правила и порядок проведения:

5.1.1. Перед началом каждого Этапа Организатор обязан провести предстартовый брифинг для участников, в котором рассказывает о порядке проведения заездов, подчеркивает нюансы правил и отвечает на вопросы. Вне зависимости от того, присутствовал участник на брифинге или нет, будет считаться, что он ознакомлен со всей информацией, которая доводилась на брифинге.

5.1.2. Во время нахождения в лобби участникам запрещается использование чата игры, кроме случая необходимости донести оперативную и важную информацию до администратора лобби.

5.1.3. За одну минуту до начала каждого заезда администратор лобби обязан оповестить участников в чате игры сообщением «1 минута».

- 5.1.4.** Администратор лобби или Организатор имеет право однократно дать задержку старта, но не более чем на 10 минут, если участник не может попасть в лобби из-за ошибок GT7.
- 5.1.5.** Если администратору по причине ошибок GT7 не удастся дать старт, то на повторные попытки отводится не более 30 минут. По истечении этого времени Этап переносится на другую дату.
- 5.1.6.** Организатор или администратор лобби имеет право остановить заезд, если сочтет невозможным его проведение по причине погодных условий в лобби или ошибок GT7.
- 5.1.7.** В случае если заезд был прерван по причине погодных условий или ошибок GT7, то решение по дальнейшим действиям Организатор будет принимать на основании имеющейся информации о прерванной гонке:
- Если гонка прервана в момент, когда лидером было пройдено 75% дистанции – гонка будет считаться состоявшейся, а Организатор будет фиксировать результат по количеству полных кругов, пройденных лидером.
 - Если гонка была прервана в момент, когда лидером было пройдено менее 75% дистанции – гонка считается несостоявшейся, а Организатор назначает новый старт.
 - Возможна ситуация, когда результат гонки будет полностью потерян, в таком случае Организатор может принять любое решение.

Эквивалент полных кругов, равных 75% дистанции, отображен в РЭ.

- 5.1.8.** Если во время официального заезда у участника происходит разрыв соединения и участник покидает лобби, это будет расценено как технический сход, а результат участника – утерянным.

5.2. Квалификация

- 5.2.1.** Между открытием лобби и стартом квалификационного заезда должно пройти не менее 10, но не более 15 минут.
- 5.2.2.** Длительность каждого квалификационного заезда составляет 5 минут + время задержки финиша равное 100 сек., если иное не оговорено РЭ.
- 5.2.3.** Организатором во внимание принимаются все круги, зафиксированные GT7 и пройденные за время, отведенное на квалификацию, и определяют место на старте для первого гоночного заезда. Участник, показавший лучшее время, стартует первым, худшее – последним.
- 5.2.4.** Если до момента технического схода участник установил квалификационное время, то он может сообщить его Организатору или администратору лобби для учета времени участника в результатах квалификации и составления стартовой ведомости для первого заезда. В течении 60-ти минут после окончания второго гоночного заезда участник обязан предоставить доказательства установки квалификационного времени. В противном случае результаты этапа данного участника будут аннулированы.

5.3. Гоночный заезд 1

- 5.3.1.** Между квалификацией и первым гоночным заездом должно пройти не менее 5, но не более 10 минут.

5.3.2. В первом гоночном заезде могут принимать участие только те пилоты, которые участвовали в квалификационном заезде.

5.4. Гоночный заезд 2

5.4.1. Между первым и вторым гоночным заездом должно пройти не менее 10, но не более 20 минут.

5.4.2. Во втором гоночном заезде могут принимать участие все участники Кубка.

5.4.3. Спустя 5 минут после завершения гоночного заезда 1, администратор лобби начнет устанавливать порядок старта для заезда 2. К этому времени все пилоты должны подтвердить (нажать зеленую галочку в меню лобби) участие в заезде.

5.4.4. Стартовая ведомость для второго гоночного заезда определяется следующим образом:

- а)** Стартуют участники, занявшие первые 6 мест в первом гоночном заезде в обратном (реверсивном) порядке.
- б)** Следующими стартуют участники, занявшие 7-е и выше места в порядке финиша первого гоночного заезда.
- в)** Следующими стартуют участники, которые стартовали, но не финишировали в первом гоночном заезде.
- г)** Стартуют участники, которые не участвовали в квалификации и первом заезде, в порядке их захода в актуальное лобби соревнования. Выше стартует тот, кто раньше зашел в лобби.

5.4.5. Если стартовая ведомость изменилась автоматически по причине отмены подтверждения участника или его выхода из лобби, то данный участник будет стартовать с места, которое определит GT7 в конце стартовой решетки. Администратор лобби может вернуть участнику его стартовую позицию в соответствии с пунктом 5.4.4, если данный факт будет выявлен или участник сам оповестит администратора лобби о данном факте.

6. Результаты, классификация, распределение очков и определение победителя.

6.1. За каждый заезд участники получают очки в зачет.

6.2. Классифицируются только те участники, которые прошли как минимум 75% дистанции победителя заезда. При расчете количества кругов зачетной дистанции неполный круг округляется в меньшую сторону.

6.3. Очки за каждую гонку распределяются следующим образом:

1 место	2 место	3 место	4 место	5 место	6 место	7 место	8 место
240	210	190	170	150	140	130	120

9 место	10 место	11 место	12 место	13 место	14 место	15 место	16 место
110	100	90	80	70	60	50	40

За лучшее время круга в каждой из гонок классифицируемому участнику начисляется 10 дополнительных очков.

6.4. Победитель Этапа определяется по сумме очков во всех проведенных гонках Этапа с учетом дополнительных очков. При равенстве очков – по лучшему месту в последней гонке Этапа.

6.5. Обладатель Кубка определяется по сумме очков во всех проведенных Этапах.

При равенстве суммарных очков правило для определения преимущества в зачете должно быть следующим:

- а) согласно лучшим результатам на Этапах (по количеству побед, при новом равенстве согласно количеству вторых мест, далее третьих и т.д.);
- б) в случае дальнейшего равенства, по лучшему результату в последней гонке.

6.6. Организатор обязан опубликовать результаты Этапа не позднее 5-ти дней с момента окончания второго гоночного заезда Этапа.

6.7. Организатор обязан опубликовать результаты многоэтапного соревнования, а также определить обладателя Кубка не позднее 7-ми дней с момента окончания последнего Этапа.

7. Протесты

7.1. Все участники имеют право подавать протест.

7.2. Право на подачу протеста действует 24 часа с момента завершения Этапа.

7.3. Протест должен подаваться Организатору на контакты, указанные в пункте 1.3 настоящего регламента.

7.4. В протесте указывается:

- Против кого или чего подается протест.
- Время гонки или номер круга, номер поворота (если такая информация имеется).
- Предмет протеста и требование.
- Ссылка на соответствующий пункт регламента.
- При необходимости прикрепить видеоматериал.

7.5. Не принимаются одиночные протесты, поданные против нескольких участников. Если субъектов протеста несколько, то протест должен подаваться против каждого участника отдельно.

7.6. Не принимаются коллективные протесты. Каждый участник должен подать свой протест отдельно.

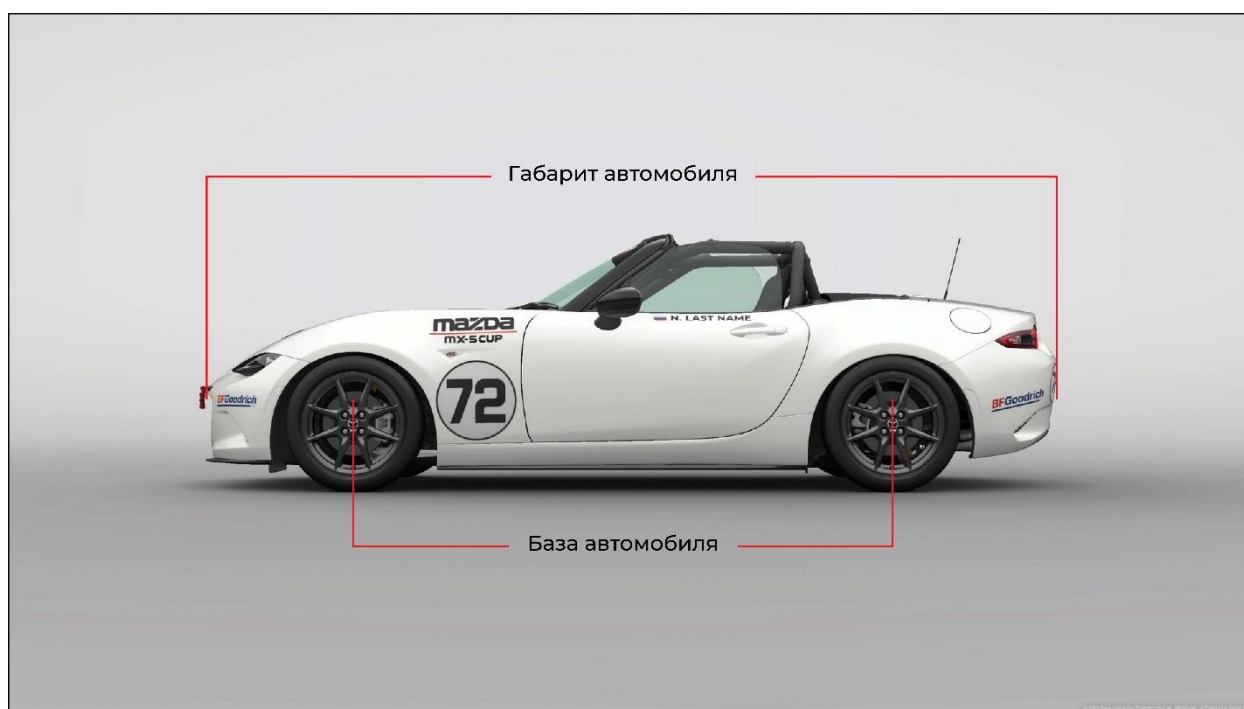
7.7. При рассмотрении протеста Организатор обязан получить и учесть мнение стороны, против которой подается протест.

7.8. Публикация решения протеста происходит вместе с публикацией итоговых результатов Этапа или Кубка.

8. Обгоны, контроль над автомобилем движение по трассе.

8.1. Автомобиль, находящийся на трассе, может использовать всю её ширину.

- 8.2. В квалификации, как только на прямой его догнал другой автомобиль, скорость которого либо временно, либо постоянно выше его собственной, он должен пропустить такой автомобиль при первой же возможности.
- 8.3. В гонке автомобиль, оказавшийся впереди другого автомобиля, обгоняющего его на круг (несколько кругов) обязан пропустить его при первой же возможности.
- 8.4. Дополнение к пунктам 8.2 и 8.3 выше. Обгоняющий участник обязан дать возможность круговому участнику выполнить данное условие регламента. Если при попытке обгона медленного или кругового участника произойдёт контакт по вине обгоняющего, то обгоняющий может получить наказание в зависимости от последствий инцидента.
- 8.5. Обгон, принимая во внимание обстановку в текущий момент, может осуществляться как справа, так и слева. Для защиты позиции разрешается на прямой один раз изменить траекторию движения. Применительно к настоящей статье, базой автомобиля считается пространство между осями его передних и задних колес. Будет считаться, что обгоняющий автомобиль «въехал в базу» обгоняемого, если передняя часть (габарит) обгоняющего автомобиля оказалась впереди оси заднего колеса обгоняемого автомобиля.



Если обгоняющий автомобиль при параллельном движении «въехал в базу» обгоняемого автомобиля до начала поворота, то каждый из участников должен оставить пространство шириной не менее чем в один автомобиль между своим автомобилем и краем гоночной дорожки. Если обгоняемый автомобиль уже начал манёвр прохождения поворота и находится на оптимальной для поворота (связки поворотов) траектории, а обгоняющий автомобиль «въехал в базу» только после этого и оказался не параллельно обгоняемому, а под углом, то ответственность за возможные столкновения лежит на участнике обгоняющего автомобиля.

- 8.6. Систематические удары или касания в задний свес (в том числе «бамп-драфтинг») впереди идущего автомобиля повлекут за собой наказание.
- 8.7. Участники должны вести автомобили всё время в пределах гоночной дорожки, обозначенной белыми линиями. Во избежание противоречий белые линии, определяющие края гоночной дорожки, рассматриваются как её часть, а поребрики – нет. Нарушением считается случай, при котором участник, покинув пределы гоночной дорожки, получает от штрафной системы GT7 штрафное время. Если автомобиль покинул пределы гоночной дорожки по каким-либо причинам без учёта пункта 8.9 ниже, спортсмен может вернуться обратно. Однако это может быть сделано, только когда это будет безопасно, без получения любого преимущества. Спортсмен может быть наказан, если его автомобиль намеренно покинул пределы гоночной дорожки так, что ни одна часть автомобиля не сохраняет контакт с гоночной дорожкой.
- 8.8. Опасная езда, т. е. повторение серьезных ошибок вождения или видимость отсутствия контроля над автомобилем (периодический выезд за пределы гоночной дорожки) может повлечь за собой наказание, вплоть до исключения участника из соревнования.
- 8.9. Движение автомобиля в контакте с барьером безопасности с целью получения преимущества запрещено и расценивается как «воллрайдинг».
- 8.10. Контакты с автомобилями других участников запрещены. Принимать решение о наказании участника, который оказался виновником контакта, будет Организатор.
- 8.11. Не разрешается двигаться по трассе неоправданно медленно. Совершать беспорядочные манёвры или манёвры, считающиеся потенциально опасными для других участников.
- 8.12. Снижение скорости движения для отбывания штрафного времени, назначенного системой штрафов GT7, происходит автоматически в местах, обозначенных желтыми маркерами по краям гоночной дорожки. Во время отбывания штрафа участник обязан сместиться с оптимальной траектории.
- 8.13. В случае если GT7 по любой причине сделала автомобиль соперника прозрачным, то движение сквозь прозрачный автомобиль запрещено. За инциденты или обгоны, связанные с движением сквозь прозрачный автомобиль, участник может получить наказание.
- 8.14. Запрещено движение автомобилей по трассе в направлении противоположном определённому трассой, если это не обосновано безопасным возвращением на трассу.
- 8.15. В случае когда пилот останавливает автомобиль во время соревнования вне зоны пит-лейн, то, независимо от причин остановки, такой автомобиль должен быть перемещён за пределы гоночной дорожки как можно быстрее, чтобы он не препятствовал нормальному проведению соревнования.
- 8.16. При выезде из пит-лен запрещено пересекать белые линии, которые обозначают края гоночной дорожки. Пересечение данных линий может повлечь за собой наказание в виде дополнительного времени к итоговому результату гонки.

Приложение 1

Таблица пенализации

1. Таблица пенализации

Таблица пенализации является рекомендательной. Организатор вправе принять иное решение.

П.Р.	Нарушение	Штрафные санкции	
		Квалификация	Гонка
4	Несоответствие автомобиля участника техническим требованиям	Аннулирование результата	
5.1.2	Необоснованное использование чата лобби во время проведения соревнования	Предупреждение / исключение из заезда	
8.2 – 8.3	Игнорирование синего флага	+ 5 сек. к времени гонки 1	+5 сек. к времени гонки
8.5	Смена траектории более одного раза на прямой для защиты позиции	-	+3 сек. к времени гонки
	Выдавливание соперника за пределы трассы	Решение Организатора	+5 сек. к времени гонки
8.7	Систематические удары в задний свес впереди идущего автомобиля	Решения Организатора	+3 сек. к времени гонки
	Бамп-драфтинг (наказание для позади идущего)	Аннулирование результата или +30 сек. к времени гонки 2*	+30 сек. к времени гонки
8.8	Обгон вне пределов трассы	Предупреждение	+5 сек. к времени гонки
	Опасное возвращение на трассу	+10 сек. к времени гонки 2*	+30 сек. к времени гонки
8.9	Опасная езда	Предупреждение / исключение из заезда	
8.10	Воллрайдинг	+ 3 сек. к времени гонки 2*	+3 сек. к времени гонки
8.11	Контакт с автомобилем другого участника без серьезных последствий и повреждений	Решение Организатора	+3 сек. к времени гонки
	Контакт с автомобилем другого участника, который привел к вылету соперника за пределы трассы	Решение Организатора	+10 сек. к времени гонки
	Контакт с автомобилем другого участника, которые привели к повреждениям автомобиля соперника	Решение Организатора	+10 сек. к времени гонки
	Намеренный контакт с автомобилем другого участника	Исключение из всей серии соревнований	
8.12	Неоправданно медленная езда или потенциально опасные маневры	Решение Организатора	
8.15	Движение в противоположном направлении	Исключение из соревнования	
8.17	Пересечение белой линии при выезде из Pit-Lane	Решение GT7 (возможно доп. наказание в виде +30 сек. к времени гонки)	
Прил. 2	Несоответствие расклейки автомобиля приложение 2 к текущему Регламенту.	Предупреждение / отказ в старте	

* - если наказание невозможно применить к гоночному заезду 2 по причине отсутствия участника в заезде, то наказание применяется к гоночному заезду 1 или может быть применено к гоночному заезду 2 на следующем этапе.

Приложение 2

Схема расклейки автомобиля

1. Общие требования

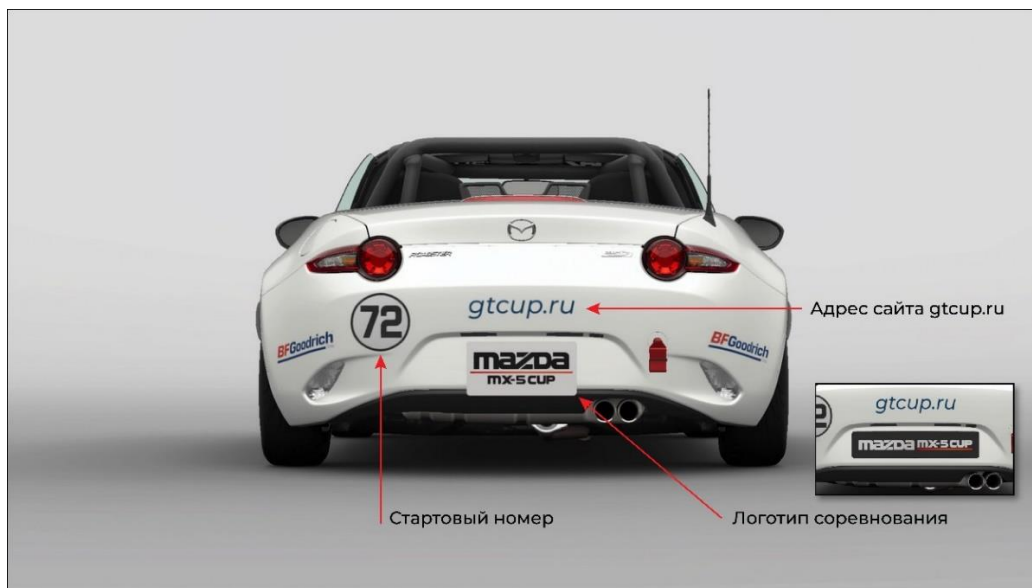
- 1.1. Ливрея автомобиля не должна нести в себе политический или оскорбительный характер как прямой, так и косвенный. На ливрее должны быть нанесены Организаторские наклейки в соответствии со схемой из данного приложения к Регламенту.
- 1.2. Организатор обязан предоставить зарегистрированному участнику комплект наклеек не позднее суток с момента регистрации участника.
- 1.3. В комплекте присутствуют разные вариации наклеек как для темного фона, так и для светлого. Каждый участник сам вправе выбирать вариант стикера на свое усмотрение. Важно отметить, что каждый из стикеров должен легко читаться и быть хорошо видимым в трансляции или на фотографиях.
- 1.4. Организатор вправе потребовать от участника внести изменения касательно нанесения организаторских наклеек, в противном случае Организатор имеет право отказать в старте участнику.

2. Схема нанесения наклеек (борт)



- Стартовый номер должен располагаться на переднем крыле, между передней аркой и началом двери автомобиля, примыкать к порогу. Ширина должна быть не менее 90% обозначенного пространства. Цвет окантовки, заливки и номера участник может выбрать самостоятельно. Номер должен хорошо читаться на фоне.
- Логотип Кубка должен располагаться на переднем крыле над указателем поворота. Ширина должна быть не менее ширины стартового номера на борту автомобиля.
- Национальный флаг, имя и фамилия пилота должны быть расположены на верхней части двери под боковым стеклом. Высота наклейки должна позволять размещение логотипа между боковым стеклом и дверной ручкой автомобиля.
- Наклейки шинного производителя «BF Goodrich Tires» располагаются с каждой стороны на переднем и заднем бампере. Ширина наклейки должна соответствовать ½ ширины колеса автомобиля.

3. Схема нанесения наклеек (задняя часть)



- Стартовый номер должен располагаться под левым задним фонарем. Ширина должна составлять примерно 115% от ширины круглого фонаря. Цвет окантовки, заливки и номера участник может выбрать самостоятельно. Номер должен хорошо читаться на фоне.
- Логотип соревнования должен располагаться на подиуме номерного знака. Формат логотипа (широкий или узкий) зависит от типа подиума.
- Адрес сайта «gtcup.ru» должен располагаться над номерным знаком. Ширина должна быть равна ширине заднего фонаря. Цвет текста участник может выбрать самостоятельно.

4. Схема нанесения наклеек (передняя часть)



- На лобовом стекле должен располагаться широкий вариант логотипа соревнования. Ширина логотипа должна заполнять не менее 90 процентов ширины доступной для нанесения области.