

Общий регламент соревнования «LMP1H»

1. Общие положения

- 1.1. Настоящий регламент определяет порядок организации и проведения виртуальных гоночных заездов (далее – соревнование) на базе симулятора вождения Gran Turismo 7, далее GT7.
- 1.2. Организатором соревнования является команда сайта GT CUP, далее Организатор.
- 1.3. Форма обратной связи и контакты Организатора указаны на сайте по адресу www.gtcup.ru.
- 1.4. При проведении соревнования Организатор и участники должны руководствоваться:
 - Общим регламентом соревнования.
 - Частным регламентом соревнования.
 - Официальными и опубликованными решениями Организатора.
- 1.5. Официальная информация публикуется на сайте Организатора или в телеграм канале, которые являются частью информационных ресурсов и отмечены в пункте **1.8** ниже.
- 1.6. Судейство соревнования полностью возложено на функционал GT7. В ситуациях, где определить решение силами GT7 невозможно, решение определяет Организатор.
- 1.7. Организатор имеет право применить наказание или исключить участника из соревнования по своему усмотрению за любые действия, которые противоречат правилам и духу соревнования.
- 1.8. Информационные ресурсы:
 - Веб-сайт – www.gtcup.ru
 - Телеграмм канал – t.me/gtcup_channel
 - Телеграмм чат – t.me/gtcup_chat
 - Трансляция гоночных заездов - [Никита Востриков - YouTube](#)

2. Соревнование

- 2.1. Соревнование подразумевает под собой одноэтапное мероприятие, состоящее из:
 - Публикации Организатором информации о проведении соревнования на информационных ресурсах.
 - Публикации частного регламента.
 - Начала и завершения регистрации.
 - Квалификационного и гоночного заездов.
 - Публикации Организатором предварительного результата заезда.
 - Публикации Организатором итогового результата заезда.
- 2.2. Дата и время проведения каждого соревнования определяется частным регламентом.
- 2.3. Дата, время и длительность каждого официального заезда указаны в пункте **1.3** частного регламента.
- 2.4. Организатор обязан не позднее чем за 14 дней до начала гоночного заезда опубликовать частный регламент.
- 2.5. Параметры официальных заездов указаны в частном регламенте соревнования.

3. Участники и регистрация

- 3.1. К участию в соревновании допускаются все желающие игроки, которые подали соответствующую заявку и получили подтверждение Организатора о регистрации. Организатор обязан раз в 24 часа обновлять список зарегистрированных участников на сайте.
- 3.2. Каждый желающий принять участие обязан ознакомиться с общим и частным регламентами соревнования и пройти регистрацию путем заполнения анкеты на сайте www.gtcup.ru
- 3.3. Регистрация закрывается за двое суток до проведения соревнования.
- 3.4. Организатор обязан начать регистрацию не позднее, чем за 2 недели до гоночного заезда.
- 3.5. В случае, если участник желает зарегистрироваться после завершения регистрации, то Организатор имеет право провести дополнительную или индивидуальную регистрацию, а также обозначить дополнительные условия для участника.
- 3.6. Для регистрации участнику необходимо заполнить следующие данные:
 - Фамилия и имя.

Общий регламент соревнования «LMP1H»

- Номер телефона или ссылка на профиль Telegram.
 - Play station network ID (далее – PSN).
 - Псевдоним в Gran Turismo 7 (второй никнейм, который настраивается в настройках GT7).
 - Стартовый номер участника (от 1 до 99).
 - Выбранный для участия автомобиль.
- 3.7. Заявка, составленная некорректно или не в полном объеме может служить основанием для отказа в регистрации.
- 3.8. На момент регистрации, участник обязан иметь в своем гараже автомобиль, который он планирует указать в заявке.
- 3.9. В случае, если количество заявок превысит количество мест для участия, то приоритет получают участники, время заявки на регистрацию которых наступило раньше.
- 3.10. В случае, если два и более участника заявили одинаковый стартовый номер, то приоритет определяется следующим образом:
- a. Приоритет получает участник, который зарезервировал за собой стартовый номер у Организатора. Номер при регистрации должен соответствовать зарезервированному стартовому номеру.
 - b. Приоритет получает участник, который вышел на старт и финишировал в предыдущем соревновании под номером, соответствующем номеру настоящей регистрации.
 - c. Приоритет получает участник время подачи заявки на регистрацию которого наступило раньше.
- 3.11. Момент, когда Организатор подтвердил регистрацию игрока, считается моментом, после которого игрок становится участником (зарегистрированным), а также моментом, когда участник и Организатор заключили между собой договор соблюдать правила соревнования.
- 3.12. Участник обязан не позднее, чем за 3 дня до соревнования добавить в свою учетную запись PSN контакты официальных лиц, которые указаны в пункте **1.4** частного регламента.
- 3.13. Организатор обязан по завершению регистрации опубликовать список зарегистрированных участников.

4. Требования к автомобилям.

- 4.1. К участию в соревновании допускаются только гибридные прототипы Ле-Мана из списка в пункте **4.2**.
- 4.2. Список допущенных к участию автомобилей:
- Audi R18 '16
 - Toyota TS050 - Hybrid '16
- 4.3. Участник обязан участвовать в соревновании на том автомобиле, который указал при регистрации.
- 4.4. С момента регистрации и до соревнования участник может 1 раз произвести замену автомобиля на другой, оповестив об этом Организатора. Повторная смена автомобиля запрещена.
- 4.5. Автомобили уравниваются по Р (баланс производительности)
- 4.6. Разрешены настройки подвески, ДПТ, аэродинамики.
- 4.7. Допускаются только тип колес с одной центральной гайкой крепления, использование иных колес — запрещено.
- 4.8. На всех автомобилях должны присутствовать наклейки, которые предоставляет Организатор. Местоположение всех наклеек должно соответствовать схеме, которая отражена в приложении 1 к настоящему регламенту. Стартовые номера начинаются от номера 1 и заканчиваются номером 99.
- 4.9. Ограничений по окраске автомобиля нет, за исключением пункта **4.8** настоящего регламента.
- 4.10. Окраска автомобиля не должна в себе нести противозаконный или оскорбительный характер.

5. Квалификация

- 5.1. Квалификация проводится перед гонкой её длительность указывается в пункте **3.6** в частном регламенте.
- 5.2. Так как квалификация и гонка проводятся в рамках одного лобби, условия для этих сессий проводятся с одинаковыми параметрами. Данные параметры для квалификационных заездов указаны в пунктах **3.1–3.10** частного регламента.

Общий регламент соревнования «LMP1H»

- 5.3. Время начала и окончания квалификационного заезда определяется системой хронометража GT7.
- 5.4. Выход в лобби через меню разрешён.
- 5.5. После окончания времени квалификации участниками отводится время на завершение круга. Длительность данного времени указано в пункте **3.7** частного регламента.
- 5.6. После окончания квалификации все участники остаются в лобби в ожидании начала гонки. Пауза перед стартом — 10 минут.
- 5.7. В случае, если участник покинул лобби по причине ошибки GT7, он может сообщить Организатору об этом до начала гонки. Лобби будет перезапущено и участник сможет принять участие в гонке с конца стартовой решётки. Если несколько человек покидают лобби из-за ошибки GT7, стартовать в гонке они все будут с конца решётки в порядке выхода из лобби.
- 5.8. Если кто-либо из участников не может принять участие в квалификации по причине ошибок GT7, то администратор лобби может выполнять рестарт квалификационного заезда или открыть новое лобби, при условии, что ни один участник не проехал полный круг.
- 5.9. Порядок распределения участников на стартовой решётке определяется GT7, на основании проведённой квалификации.
- 5.10. Во время квалификации запрещено использование чата игры, кроме случая, когда участник по причине ошибки GT7 не имеет возможности выехать на трассу и информирует об этом администратора лобби.

6. Предстартовый брифинг

- 6.1. Перед началом квалификационного заезда Организатор обязан провести предстартовый брифинг для участников, в котором рассказывает о порядке проведения гоночного заезда, подчеркивает нюансы правил, отвечает на вопросы участников, принимает во внимание и рассматривает предложения касательно гонки до окончания брифинга.
- 6.2. Предстартовый брифинг может быть проведен в голосовом чате «тусовке» или телеграмм чате.
- 6.3. Вне зависимости от того присутствовал участник на предстартовом брифинге или нет, будет считаться, что участник ознакомлен со всей информацией, которая доводилась до участников на брифинге.

7. Гонка

- 7.1. Во время гоночного заезда запрещено использования чата игры кроме случая, когда участник не смог стартовать по причине ошибки GT7 и информирует об этом администратора.
- 7.2. Количество комплектов шин, которое может использовать каждый участник во время гоночного заезда ограничено. Кол-во доступных комплектов указано в пункте **1.8** частного регламента.
- 7.3. В случае, если участник при выезде из боксов превысил допустимое количество комплектов шин и минувя боксы пересек линию старта/финиша на данном комплекте, то результат данного участника будет аннулирован.
- 7.4. Погодные условия для гоночного заезда указаны в пунктах **2.8 – 2.10** частного регламента.
- 7.5. Во время заезда действует флаговая сигнализация, которая применяется в GT7.
 - 7.5.1. Желтый флаг: открывает зону действия желтого флага, обгон запрещен. В зоне действия желтого флага рекомендуем снизить скорость и быть готовыми к объезду препятствия. Контроль и степень наказания за нарушение данного пункта регламента осуществляется системой штрафов GT7.
 - 7.5.2. В зоне действия желтого флага за столкновение с автомобилем другого участника, в том числе с автомобилем участника, по причине которого показан желтый флаг, может последовать наказание.
 - 7.5.3. Зеленый флаг: закрывает зону действия желтого флага, после которой участники могут продолжать заезд без ограничений.
 - 7.5.4. Синий флаг: информирует участника о том, что лидер(-ы) заезда намерен(-ы) обогнать его на один или более кругов. Действия обгоняющего и обгоняемого пилота описаны в пунктах **10.3** и **10.4** настоящего регламента.
- 7.6. В случае, если заезд был прерван по причине ошибки GT7, то решение по дальнейшим действиям Организатор будет принимать на основе пройденного времени со старта гонки.

Общий регламент соревнования «LMP1H»

- a. Если гонка длилась до 15 минут, то Организатор планирует рестарт гонки в течение 10 минут, после создания нового лобби.
 - b. Если гонка длилась от 15 минут до 45 минут, то Организатор переносит гонку на другой день. Позиции в квалификации сохраняются, квалификация повторно не проводится.
 - c. Если гонка длилась более 45 минут, то Организатор по возможности фиксирует результаты на момент последнего прохождения лидером финишной черты, на сколько это возможно.
- 7.7. Возможна ситуация, когда результат гонки будет полностью потерян, в таком случае Организатор может принять любое решение.

8. Финиш и результаты гонки

- 8.1. Финиш гонки определяет GT7.
- 8.2. Предварительные результаты гонки определяет GT7. Организатор обязан опубликовать их в полном соответствии.
- 8.3. Итоговые результаты гонки определяет Организатор после рассмотрения протестов и просмотра повторов с целью выявления нарушений правил. Организатор не изучает заезд для каждого участника на протяжении всей дистанции гонки, но реагирует на известную ему информацию о нарушениях.
- 8.4. Опубликовать итоговые результаты соревнования Организатор обязан в течение 5-и дней с момента окончания гоночного заезда.

9. Протесты

- 9.1. Право подавать протест имеют все участники соревнования.
- 9.2. Право на подачу протеста действует 24 часа после окончания соревнования.
- 9.3. Протест должен подаваться на адрес электронной почты Организатора, указанный в контактах на сайте Организатора – org@gtcup.ru
- 9.4. В протесте указывается:
 - Против кого или чего подается протест.
 - Время гонки или номер круга, номер поворота (если такая информация имеется).
 - Ссылка на соответствующий пункт регламентирующих документов.
 - Видеоматериалы или снимки экрана, которые могут служить доказательством или подтверждением основания протеста.
- 9.5. Не принимаются одиночные протесты, поданные против нескольких участников. Если субъектов протеста несколько, то протест должен подаваться против каждого участника отдельно.
- 9.6. Не принимаются коллективные протесты. Каждый участник должен подать свой протест отдельно.
- 9.7. При рассмотрении протеста Организатор обязан оповестить о протесте участника, против которого подается протест.
- 9.8. Решение об удовлетворении или отклонении протеста Организатор принимает после того, как обе стороны будут заслушаны.
- 9.9. Публикация решения протеста происходит вместе с публикацией итоговых результатов соревнования.

10. Обгоны, контроль над автомобилем и движение по трассе

- 10.1. Автомобиль, находящийся на трассе, может использовать всю её ширину.
- 10.2. В квалификации, как только на прямой его догнал другой автомобиль, скорость которого либо временно, либо постоянно выше его собственной, он должен пропустить такой автомобиль при первой же возможности.
- 10.3. В гонке автомобиль, оказавшийся впереди другого автомобиля, обгоняющего его на круг (несколько кругов) обязан пропустить его при первой же возможности.
- 10.4. Дополнение к пунктам **11.2** и **11.3** выше. Обгоняющий участник обязан дать возможность круговому участнику выполнить данное условие регламента. Если при попытке обгона медленного или кругового участника

Общий регламент соревнования «LMP1H»

произойдёт контакт по вине обгоняющего, обгоняющий может получить наказание, в зависимости от последствий инцидента.

- 10.5. Обгон, принимая во внимание обстановку в текущий момент, может осуществляться как справа, так и слева. Для защиты позиции разрешается на прямой один раз изменить траекторию движения. Применительно к настоящей статье, базой автомобиля считается пространство между осями его передних и задних колес (рис. 1). Будет считаться, что обгоняющий автомобиль «въехал в базу» обгоняемого, если передняя часть (габарит) обгоняющего автомобиля оказалась впереди оси заднего колеса обгоняемого автомобиля. Если обгоняющий автомобиль при параллельном движении «въехал в базу» обгоняемого автомобиля до начала поворота, то каждый из участников должен оставить пространство шириной не менее чем в один автомобиль между своим автомобилем и краем гоночной дорожки. Если обгоняемый автомобиль уже начал манёвр прохождения поворота и находится на оптимальной для поворота (связки поворотов) траектории, а обгоняющий автомобиль «въехал в базу» только после этого и оказался не параллельно обгоняемому, а под углом, то ответственность за возможные столкновения лежит на участнике обгоняющего автомобиля. Систематические удары или касания в задний свес (в том числе «драфт») впереди идущего автомобиля повлекут за собой наказание.



- 10.6. Участники должны вести автомобили всё время в пределах гоночной дорожки, обозначенной белыми линиями. Во избежание противоречий, белые линии, определяющие края гоночной дорожки, рассматриваются как её часть, а поребрики — нет. Нарушением считается случай, при котором участник, покинув пределы гоночной дорожки получает от штрафной системы GT7 штрафное время. Если автомобиль покинул пределы гоночной дорожки по каким-либо причинам, без учёта пункта 1.7 ниже, спортсмен может вернуться обратно. Однако это может быть сделано только когда это будет безопасно, без получения любого преимущества. Спортсмен может быть наказан, если его автомобиль намеренно покинул пределы гоночной дорожки, так, что ни одна часть автомобиля не сохраняет контакт с гоночной дорожкой.
- 10.7. Опасная езда, т.е. повторение серьезных ошибок вождения или видимость отсутствия контроля над автомобилем (периодический выезд за пределы гоночной дорожки), может повлечь за собой наказание, вплоть до исключения участника из соревнования.
- 10.8. Контакты с автомобилями других участников запрещены. Принимать решение о наказании участника, который оказался виновником контакта, будет Организатор.
- 10.9. Не разрешается двигаться по трассе неоправданно медленно. Совершать беспорядочные манёвры или манёвры, считающиеся потенциально опасными для других участников.

Общий регламент соревнования «LMP1H»

- 10.10. Снижение скорости движения для отбывания штрафного времени, назначенного системой штрафов GT7, происходит автоматически в местах, обозначенных желтыми маркерами по краям гоночной дорожки.
- 10.11. Запрещено движение автомобилей по трассе в направлении противоположном определённому трассой, если это не обосновано безопасным возвращением на трассу.
- 10.12. В случае, когда пилот останавливает автомобиль во время соревнования вне зоны пит-лейн, то, независимо от причин остановки, такой автомобиль должен быть перемещён за пределы гоночной дорожки как можно быстрее, чтобы он не препятствовал нормальному проведению соревнования.

11. Таблица пенализации

Таблица пенализации является рекомендательной. Организатор в праве принять иное решение.

п/р	Нарушение	Штрафные санкции	
		Квалификация	Гонка
7.5.1	Обгон в зоне действия желтых флагов.	Решение GT7	Решение GT7
10.2 - 10.3	Игнорирование синих флагов.	-	+5 секунд ко времени гонки при повторном нарушении
10.5	Смена траектории движения на прямой более 1-го раза во время защиты позиции.	-	+10 секунд ко времени гонки
10.5	Непредставление пространства другому автомобилю в соответствии требованиям регламента.	-	+5 секунд ко времени гонки
10.6	Нарушение границ трассы.	Решение GT7	Решение GT7
10.6	Опасное возвращение на трассу.	-	+ 5 секунд к времени гонки
10.7	Опасная езда.	Предупреждение	+ 30 секунд к времени гонки
10.8	Контакт с автомобилями других участников.	Решение Организатора	Решение Организатора
10.8	Умышленный контакт с автомобилями других участников.	Дисквалификация	Дисквалификация
10.9	Неоправданно медленная езда.	Решение Организатора	Решение Организатора
10.11	Движение по трассе в сторону, противоположную разрешенному направлению. В т.ч. движение задним ходом.	Аннулирование результата квалификации	Дисквалификация

Обязательными для размещения являются только номера на бортах и на передней части болида.
Остальные наклейки рекомендованы к нанесению и ниже показано, где они могут размещаться.

Toyota TS050 - Hybrid '16



Audi R18 '16

