

ОБЩИЙ РЕГЛАМЕНТ ЧЕМПИОНАТА VINTAGE CAR RALLY



1. Общие положения

- 1.1 Настоящий регламент определяет порядок организации и проведения виртуальных гоночных заездов на базе симулятора вождения Gran Turismo 7, далее GT7 в рамках чемпионата Vintage Car Rally (далее - Чемпионат)
- 1.2 Организатором соревнования является команда сайта GT Cup (далее - Организатор).
- 1.3 Куратором соревнования является Святослав Селиверстов (PSN - huginn13) (далее - Куратор)
- 1.4 Контакты Организатора и Куратора указаны на сайте по адресу www.gtcup.ru.
- 1.5 При проведении соревнования Организатор и участники должны руководствоваться:
 - Регламентом Чемпионата (далее - Общий регламент)
 - Регламентом Этапа (далее - Частный регламент)
 - Официальными и опубликованными решениями Организатора
- 1.6 Официальная информация публикуется на сайте Организатора или в телеграм канале, которые являются частью информационных ресурсов и отмечены в пункте 1.9 ниже.
- 1.7 Судейство соревнования полностью возложено на функционал GT7. В ситуациях, где определить решение силами GT7 невозможно, решение определяет Организатор или Куратор после рассмотрения поданных протестов от Участников.
- 1.8 Организатор имеет право применить наказание или исключить участника из соревнования по своему усмотрению за любые действия, которые противоречат правилам и духу соревнования.
- 1.9 Информационные ресурсы:
 - Веб-сайт - www.gtcup.ru
 - Телеграмм канал - t.me/gtcup_channel
 - Телеграмм чат - t.me/gtcup_chat
 - Ссылка на трансляцию гоночных заездов публикуется в день соревнования.

2. Чемпионат

- 2.1 Чемпионат подразумевает под собой серию соревнований (далее - Этапов):
- 2.2 Чемпионат состоит из:
 - а) Публикации информации о проведении Чемпионата, а также регламентирующих документов
 - б) Регистрации участников
 - в) Проведении всех заявленных Этапов
 - г) Подсчета очков и публикации итогового результата Чемпионата с определением победителя.
- 2.3 Этап состоит из:
 - а) Публикации частного регламента
 - б) Квалификационного и гоночного заездов
 - в) Публикации предварительного результата Этапа
 - г) Публикации итогового результата Этапа и определения победителя Этапа с учетом всех пенализаций за Этап.
- 2.4 Класс, трасса и расчетная длительность гоночных заездов:
 - Этап 1, класс «Р», трасса Circuit De La Sarthe, 90 минут.
 - Этап 2, класс «GT», трасса Autodromo Nazionale Di Monza, 60 минут. (**вне зачета**)
 - Этап 3, класс «Р», трасса Daytona International Speedway, 90 минут.
 - Этап 4, класс «GT», трасса Brands Hatch, 60 минут.
 - Этап 5, класс «Р», трасса Nürburgring Nordschleife GP, 90 минут.
 - Этап 6, класс «GT», трасса Goodwood, 60 минут.
 - Этап 7, класс «Р», трасса Circuit de Spa-Francorchamps, 90 минут.
 - Этап 8, класс «GT», трасса Road Atlanta, 60 минут.
 - Этап 9, класс «GT», трасса Autodromo Nazionale Di Monza, 60 минут.
- 2.5 Организатор обязан не позднее чем за 7 дней до начала гоночного заезда опубликовать частный регламент.
- 2.6 Дата проведения и параметры официальных заездов указаны в Частном регламенте соревнования.
- 2.7 Победитель Чемпионата определяется Организатором итоговым протоколом Чемпионата.

3. Участники и регистрация

- 3.1 К участию в соревновании допускаются все желающие игроки, которые подали соответствующую заявку и получили подтверждение Куратора о регистрации. Организатор обязан раз в 24 часа обновлять список зарегистрированных участников на сайте.

ОБЩИЙ РЕГЛАМЕНТ ЧЕМПИОНАТА VINTAGE CAR RALLY



- 3.2** Каждый желающий принять участие обязан ознакомиться с Общим и Частным регламентами соревнования и пройти регистрацию путем заполнения анкеты на сайте www.gtcup.ru
- 3.3** Основная регистрация начинается с момента ее открытия и закрывается за 2 дня до проведения первого Этапа.
- 3.4** Дополнительная регистрация начинается с момента закрытия основной регистрации и заканчивается за 3 часа до старта заключительного Этапа.
- 3.5** Во время дополнительной регистрации Куратор имеет право озвучить игроку дополнительные условия для регистрации.
- 3.6** Для регистрации игроку необходимо заполнить следующие данные:
- а) Фамилия и имя
 - б) Номер телефона или ссылка на профиль telegram.
 - в) Play station network ID (далее – PSN)
 - г) Псевдоним в Gran Turismo 7 (второй ник-нейм, который настраивается в настройках GT7)
 - д) Стартовый номер участника (от 1 до 99)
 - е) Выбранный для участия автомобиль в классе Prototype (с учетом пункта **3.8** ниже)
 - ж) Выбранный для участия автомобиль в классе Gran Turismo (с учетом пункта **3.8** ниже)
- 3.7** Заявка, составленная некорректно или не в полном объеме, может служить основанием для отказа в регистрации.
- 3.8** Каждый участник может однократно произвести замену автомобиля на другой из списка допущенных в каждом классе. Также каждый участник может дополнить данные регистрации касательно выбранного автомобиля. Замена или дозаявка автомобиля возможна не позднее чем за два дня до начала этапа, в котором примет участие данный автомобиль. Дополнение данных регистрации касательно автомобиля не является процедурой замены автомобиля.
- 3.9** В случае, если количество заявок превысит количество мест для участия, то приоритет получают игроки, время заявки на регистрацию которых наступило раньше.
- 3.10** В случае, если два и более игрока заявили одинаковый стартовый номер, то приоритет получает участник время подачи заявки на регистрацию которого наступило раньше.
- 3.11** Момент, когда Организатор подтвердил регистрацию игрока, считается моментом, после которого игрок становится участником (далее - участник), а также моментом, когда Участник и Организатор заключили между собой договор соблюдать правила соревнования.
- 3.12** Участник обязан не позднее, чем за 2 часа до начала первого официального заезда добавить в свою учетную запись PSN контакт игрока, который будет выполнять роль администратора лобби. Администратор лобби публикуется в телеграм канале и чате.
- 3.13** Организатор обязан не позднее чем за 2 дня до начала первого официального заезда каждого Этапа опубликовать список Участников.

4. Требования к автомобилям.

- 4.1** К участию в Чемпионате допускаются автомобили, разделенные на два класса: «Р» - Prototype и «ГТ» - Gran Turismo. Для каждого Этапа класс автомобилей определен заранее и отображен в пункте **2.4** настоящего регламента.
- 4.1.1** Список автомобилей класс «Р»:
- Alpine A220 Race Car '68
 - Jaguar XJ13 '66
 - Ferrari 330 P4 '67
 - Ford Mark IV '67
 - Ford GT40 Mark I '66
 - Porsche 917K '70
- 4.1.2** Список автомобилей класса «ГТ»
- Aston Martin DB5 '64
 - Chevrolet Corvette C2 '63
 - Ferrari 250 GT Berlinetta '61
 - Ferrari 250 GTO '62
 - Jaguar E-Type Coupe '61
 - Lamborghini Miura P400 '67
 - Shelby Daytona Coupe '64
 - Shelby GT350 '65
 - Porsche Carrera GTS 904 '64
- 4.1.3** На всех автомобилях класса «ГТ» должен быть установлен тип шин – спортивный. Состав шин (СМ, СС, СЖ) не ограничен и выбирается участником самостоятельно.

ОБЩИЙ РЕГЛАМЕНТ ЧЕМПИОНАТА VINTAGE CAR RALLY



- 4.1.4 На всех автомобилях класса «Р» должен быть установлен тип шин – гоночный. Состав шин (ГМ, ГС, ГЖ) не ограничен и выбирается участником самостоятельно.
- 4.1.5 Автомобили уравниваются ТР (технический рейтинг) и минимальным весом (только для класса «Р»).

Класс	Тех. рейтинг	Мин. вес	Макс. Мощность
Prototype	727	800	-
Gran Turismo	665	-	-

Таблица 1

- 4.1.6 Разрешены изменения настройки автомобиля (подвеска, трансмиссия, аэродинамика)
- 4.2 Участник обязан участвовать во всех официальных заездах только на тех автомобилях, которые указал при регистрации с учетом пункта 3.8 выше.
- 4.3 Для соблюдения аутентичности, атмосферы и духа Чемпионата, Организатором НАСТОЯТЕЛЬНО рекомендует делать ливреи (окрас) автомобилей в соответствии с ливреями тех лет, когда данные автомобили принимали участие в гонках.
- 4.4 Требования к внешнему виду автомобилей класса.
- 4.4.1 Изменение нестандартных деталей для класса «Р» - запрещено! В качестве исключения для автомобиля **Ford GT40 Mark I '66** допускается использование переднего сплиттера (нос) – тип 1 и антикрыла – тип 1,2.
- 4.4.2 Список разрешенных нестандартных деталей для класса «GT» (нос, борт, корма, антикрыло). Разрешено в соответствии с таблицей 2 ниже.

Автомобиль	Нос	Борт	Корма	Антикрыло
Ferrari 250 GTO '62	-	-	-	-
Shelby Daytona Coupe '64	-	-	-	-
Porsche Carrera GTS 904 '64	тип 1	-	-	тип 1
Aston Martin DB5 '64	-	-	-	-
Chevrolet Corvette C2 '63	тип 1,2	-	тип 1	-
Ferrari 250 GT Berlinetta '61	тип 1	-	тип 1	-
Jaguar E-Type Coupe '61	тип 1	-	тип 1	-
Lamborghini Miura P400 '67	-	-	-	-
Shelby GT350 '65	тип 1,2	-	тип 1,2	-

Таблица 2

- 4.4.3 Частично запрещено изменение ламп фар, допускаются только лампы стандартные, желтые, теплые 3200К.
- 4.4.4 Колеса и диски должны быть стандартными и стандартного размера.
- 4.4.5 На всех автомобилях должны присутствовать и быть легко читаемыми стартовые номера Участников, которые они указывали при регистрации. Обязательно по одному номеру на каждом борту. На передней и задней части автомобиля номера не обязательны, но рекомендуются. Стартовые номера начинаются от номера 1 и заканчиваются номером 99.
- 4.4.6 Участнику запрещено изменять ливрею своего автомобиля на протяжении всего чемпионата. Допустимо незначительное изменение, согласованное с Куратором. В случае замены автомобиля на новый в соответствии с пунктом 3.8 настоящего регламента, ливрея нового автомобиля может полностью отличаться от ливреи старого автомобиля.

5. Квалификация и расстановка пелотона на старте

- 5.1 Стартовая ведомость гоночного заезда первого Этапа определяется результатом квалификационного заезда. Длительность квалификационного заезда – 20 минут.
- 5.2 Стартовая ведомость всех Этапов начиная со второго определяется результатом предыдущего Этапа согласно итоговому протоколу, реверсивно (выше стоит тот, кто занял самую низкую позицию в гонке). Для этапа 3 стартовая ведомость определяется по итоговому протоколу результата этапа 1.
- 5.3 В случае если участник не финишировал на предыдущем этапе, данный участник переносится в конец стартовой ведомости. Если таких Участников более одного, то их порядок в конце стартовой ведомости определяется следующим образом:

ОБЩИЙ РЕГЛАМЕНТ ЧЕМПИОНАТА VINTAGE CAR RALLY



- а) Первыми располагаются Участники, которые стартовали в предыдущем гоночном заезде, но не финишировали в порядке времени их схода. (выше стоит тот, чей сход был позднее).
- б) Далее располагаются Участники, которые не стартовали в предыдущем гоночном заезде в порядке количества их очков в личном зачете. (выше тот, у кого больше очков, в случае равенства тот, время подачи заявки на регистрацию которого наступило раньше).
- в) Далее располагаются Участники, которые не стартовали в предыдущем гоночном заезде и не имеют очков в личном зачете в порядке времени подачи их заявки на регистрацию (выше стоит тот, время подачи заявки на регистрацию которого наступило раньше).

6. Процедура старта

- 6.1 Проводится стандартная процедура старта с хода.
- 6.2 В случае, если один и более участников не могут стартовать по причине ошибок GT7, то администратор объявляет рестарт, участники покидают гонку, а процедура возобновляется с готовности 3 минуты.
- 6.3 Если после третьей попытки запустить, старт не удается, а проблема возникает у одного и того же участника, администратор имеет право исключить данного участника из заезда и дать старт без него.
- 6.4 Администратор лобби может выполнить до 5 попыток старта. Если после пятой попытки выполнить старт так и не удалось, гонка переносится на другой день. Новые дату и время Организатор обязан опубликовать не позднее суток с момента последней неудачной попытки выполнить старта. При этом стартовая ведомость сохраняется.
- 6.5 В случае, если один и более участников не могут попасть в лобби и оповещают об этом администратора лобби до начала заезда, то старт гонки задерживается до 15-и минут. После задержки старт гонки не может быть задержан повторно. Участник, который так и не смог попасть в лобби будет считаться не стартовавшим.

7. Гонка

- 7.1 Во время гоночного заезда запрещено использования чата игры кроме случая, когда участник не смог стартовать по причине ошибки GT7 и информирует об этом администратора.
- 7.2 Погодные условия для гоночного заезда указаны в пунктах 2.8 – 2.13 частного регламента.
- 7.3 Во время заезда действует флаговая сигнализация, которая применяется в GT7.
 - 7.3.1 Желтый флаг: открывает зону действия желтого флага, обгон запрещен. В зоне действия желтого флага рекомендуем снизить скорость и быть готовыми к объезду препятствия. Контроль и степень наказания за нарушение данного пункта регламента осуществляется системой штрафов GT7.
 - 7.3.2 В зоне действия желтого флага за столкновение с автомобилем другого Участника, в том числе с автомобилем участника, по причине которого показан желтый флаг, может последовать наказание.
 - 7.3.3 Зеленый флаг: закрывает зону действия желтого флага, после которой Участники могут продолжать заезд без ограничений.
 - 7.3.4 Синий флаг: информирует участника о том, что лидер(ы) заезда намерен(ы) обогнать его на один или более кругов. Действия обгоняющего и обгоняемого пилота описаны в пунктах 10.3 и 10.4 настоящего регламента.
- 7.4 Во время заезда запрещается стоять в боксах или на трассе в ожидании финиша, а также выполнять движение в режиме автопилота более одной минуты. Данное нарушение может повлечь за собой аннулирование результата гонки.
- 7.5 В случае, если заезд был прерван по причине ошибки GT7, то решение по дальнейшим действиям Организатор будет принимать на основании имеющейся информации о прерванной гонке.
- 7.6 Возможна ситуация, когда результат гонки будет полностью потерян, в таком случае Организатор может принять любое решение.
- 7.7 Победителем Этапа определяется Участник, который занял наивысшую позицию в итоговом протоколе Этапа.
- 7.8 Организатор обязан опубликовать итоговый протокол не позднее трех дней с момента окончания времени, предусмотренного на подачу протеста.

8. Система начисления очков и определение победителя Чемпионата

- 8.1 По итогу каждого Этапа Участникам начисляются очки в личный зачет.
- 8.2 За гоночный заезд очки начисляются согласно таблице 3 и в соответствии с итоговыми результатами Этапа.

Место	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Очки	19	17	15	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

ОБЩИЙ РЕГЛАМЕНТ ЧЕМПИОНАТА VINTAGE CAR RALLY



Таблица 3

- 8.3 Победителем Чемпионата определяется Участник, который набрал наибольшее количество очков в личном зачете.
- 8.4 В случае равенства очков правило для определения преимущества определяется следующим образом:
- Согласно лучшим результатам на этапах Чемпионата (по количеству побед, при новом равенстве согласно количеству вторых мест, далее третьих и т.д.);
 - В случае дальнейшего равенства, по лучшему результату в последней гонке.
- 8.5 Организатор обязан опубликовать итоговый протокол Чемпионата и определить победителя Чемпионата не позднее пяти дней с момента публикации итогового протокола заключительного Этапа.
- 8.6 Вне зачета Организатор ведет подсчет очков для следующих групп:

Prototype	Gran Turismo	Gran Turismo Road Car
Alpine A220 Race Car '68	Ferrari 250 GTO '62	Aston Martin DB5 '64
Jaguar XJ13 '66	Shelby Daytona Coupe '64	Chevrolet Corvette C2 '63
Ferrari 330 P4 '67	Porsche Carrera GTS 904 '64	Ferrari 250 GT Berlinetta '61
Ford Mark IV '67	Aston Martin DB5 '64	Jaguar E-Type Coupe '61
Ford GT40 Mark I '66	Chevrolet Corvette C2 '63	Lamborghini Miura P400 '67
Porsche 917К '70	Ferrari 250 GT Berlinetta '61	Shelby GT350 '65
	Jaguar E-Type Coupe '61	
	Lamborghini Miura P400 '67	
	Shelby GT350 '65	

Таблица 4

Очки начисляются согласно пункту 8.2 выше.

9. Протесты

- 9.1 Право подавать протест имеют все участники соревнования.
- 9.2 Право на подачу протеста действует 3 часа после окончания квалификационного заезда и 24 часа после окончания гоночного заезда.
- 9.3 Протест должен подаваться на адрес электронной почты Организатора, указанный в контактах на сайте Организатора – org@gtcup.ru
- 9.4 В протесте указывается:
- Против кого или чего подается протест.
 - Время гонки или номер круга, номер поворота (если такая информация имеется)
 - Ссылка на соответствующий пункт регламентирующих документов.

При необходимости прикрепляются видеоматериалы или снимки экрана, которые могут служить доказательством или подтверждением основания протеста.

- 9.5 Не принимаются одиночные протесты, поданные против нескольких участников. Если субъектов протеста несколько, то протест должен подаваться против каждого участника отдельно.
- 9.6 Не принимаются коллективные протесты. Каждый участник должен подать свой протест отдельно.
- 9.7 При рассмотрении протеста Организатор обязан оповестить о протесте участника, против которого подается протест.
- 9.8 Решение об удовлетворении или отклонении протеста Организатор принимает после того, как обе стороны будут выслушаны.
- 9.9 Публикация решения протеста происходит вместе с публикацией итоговых результатов соревнования.

10. Обгоны, контроль над автомобилем и движение по трассе

- 10.1 Автомобиль, находящийся на трассе, может использовать всю её ширину.
- 10.2 В квалификации, как только на прямой его догнал другой автомобиль, скорость которого либо временно, либо постоянно выше его собственной, он должен пропустить такой автомобиль при первой же возможности.
- 10.3 В гонке автомобиль, оказавшийся впереди другого автомобиля, обгоняющего его на круг (несколько кругов) обязан пропустить его при первой же возможности.

ОБЩИЙ РЕГЛАМЕНТ ЧЕМПИОНАТА VINTAGE CAR RALLY



- 10.4** Обгоняющий участник обязан дать возможность круговому участнику выполнить данное условие регламента. Если при попытке обгона медленного или кругового участника произойдет контакт по вине обгоняющего - обгоняющий может получить наказание, в зависимости от последствий инцидента.



при параллельном движении «въехал в базу» обгоняемого автомобиля до начала поворота, то каждый из участников должен оставить пространство шириной не менее чем в один автомобиль между своим автомобилем и краем гоночной дорожки. Если обгоняемый автомобиль уже начал маневр прохождения поворота и находится на оптимальной для поворота (связки поворотов) траектории, а обгоняющий автомобиль «въехал в базу» только после этого и оказался не параллельно обгоняемому, а под углом, то ответственность за возможные столкновения лежит на участнике обгоняющего автомобиля. Систематические удары или касания в задний свес (в том числе «драфт») впереди идущего автомобиля повлекут за собой наказание.

10.5 Обгон, принимая во внимание обстановку в текущий момент, может осуществляться как справа, так и слева. Для защиты позиции разрешается на прямой один раз изменить траекторию движения. Применительно к настоящей статье, базой автомобиля считается пространство между осями передних и задних колес. Будет считаться, что обгоняющий автомобиль «въехал в базу» обгоняемого, если передняя часть (габарит) обгоняющего автомобиля оказалась впереди оси заднего колеса обгоняемого автомобиля. Если обгоняющий автомобиль

- 10.6** Участники должны вести автомобили всё время в пределах гоночной дорожки, обозначенной белыми линиями. Во избежание противоречий, белые линии, определяющие края гоночной дорожки, рассматриваются как её часть, а поребрики нет. Нарушением считается случай, при котором участник, покинув пределы гоночной дорожки получает от штрафной системы GT7 штрафное время. Если автомобиль покинул пределы гоночной дорожки по каким-либо причинам, без учёта пункта **10.7** ниже, спортсмен может вернуться обратно. Однако это может быть сделано только когда это будет безопасно, без получения любого преимущества. Спортсмен может быть наказан, если его автомобиль намеренно покинул пределы гоночной дорожки, так, что ни одна часть автомобиля не сохраняет контакт с гоночной дорожкой.
- 10.7** Опасная езда, т. е. повторение серьезных ошибок вождения или видимость отсутствия контроля над автомобилем (периодический выезд за пределы гоночной дорожки), может повлечь за собой наказание, вплоть до исключения участника из соревнования.
- 10.8** Контакты с автомобилями других участников запрещены. Принимать решение о наказании участника, который оказался виновником контакта, будет Организатор.
- 10.9** Не разрешается двигаться по трассе неоправданно медленно. Совершать беспорядочные маневры или маневры, считающиеся потенциально опасными для других участников.
- 10.10** Снижение скорости движения для отбывания штрафного времени, назначенного системой штрафов GT7, происходит автоматически в местах, обозначенных желтыми маркерами по краям гоночной дорожки.
- 10.11** Запрещено движение автомобилей по трассе в направлении противоположном определённому трассой, если это не обосновано безопасным возвращением на трассу.
- 10.12** В случае, когда пилот останавливает автомобиль во время соревнования вне зоны пит-лейн, то, независимо от причин остановки, такой автомобиль должен быть перемещён за пределы гоночной дорожки как можно быстрее, чтобы он не препятствовал нормальному проведению соревнования.
- 10.13** При выезде из пит-лейн запрещено пересекать белые линии, которые обозначают края гоночной дорожки. Пересечение данных линий может повлечь за собой наказание в виде дополнительного времени к итоговому результату гонки.

ОБЩИЙ РЕГЛАМЕНТ ЧЕМПИОНАТА VINTAGE CAR RALLY



11. Таблица пенализации

11.1 Таблица пенализации является рекомендательной. Организатор в праве принять иное решение.

11.2 Таблица пенализации отображена в таблице 2 ниже.

Нарушение	Штраф
Обгон в зоне действия желтых флагов.	Решение GT7
Контакт в зоне действия желтого флага с автомобилем другого участника.	Решение Организатора
Игнорирование синих флагов.	+5 секунд ко времени гонки при повторном нарушении
Смена траектории движения на прямой более 1-го раза во время защиты позиции.	+ 5 секунд к итоговому времени
Непредставление пространства другому автомобилю в соответствии требованиям регламента.	+ 5 секунд к итоговому времени
Непредоставление пространства другому автомобилю в соответствии требованиям регламента со сменой позиции или вылетом другого участника с трассы	+10 секунд к итоговому времени
Нарушение границ трассы.	Решение GT7
Опасное возвращение на трассу.	+ 5 секунд к итоговому времени
Опасная езда.	Решение Организатора
Контакт с автомобилем другого участника.	Решение Организатора
Контакт с автомобилем другого участника, который привел к вылету или повреждению автомобиля другого участника.	+10 секунд к итоговому времени
Умышленный контакт с автомобилем другого участника.	Аннулирование результата гонки
Неоправданно медленная езда.	Решение Организатора
Движение по трассе в сторону, противоположную разрешенному направлению. В т.ч. движение задним ходом.	Исключение из заезда
Продолжительное нахождение в боксах, за пределами трассы или в режиме автопилота.	Определяется как пропуск этапа
Несоответствие автомобиля техническим требованиям.	Аннулирование результата гонки
Выход на старт на автомобиле, который не был заявлен.	Аннулирование результата гонки

Таблица 5